www.povi.cz

Program Testy

manuál

Program Testy
manuál

© PoVI, s.r.o. 2005

Obsah

Obsah ... 2
Úvod ... 4
1. Instalace ... 5
1.1. Výběr instalace ... 6
1.2. Zadání uživatelských informací ... 7
1.3. Licenční smlouva ... 8
1.4. Výběr cílového adresáře ... 9
1.5. Výběr součástí, které chcete nainstalovat ... 10
1.6. Výběr složky pro zástupce ... 11
1.7. Kontrola výběru ... 12
1.8. Konec ... 12
1.9. Instalace z diskety ... 13
2. Creator ... 14
2.1. Obrázek ... 18
2.2. Zvuk ... 19
2.2.1. Podmínky přehrávání ... 21
2.3. Animace ... 21
2.4. Načíst test ... 23
2.5. Uložit test ... 24
2.5.1. Nový adresář ... 26
2.6. Dotaz ... 26
2.7. Import ... 26
2.8. Konvertovat test na... ... 28
2.8.1. HTML stránku ... 28
2.8.2. Textový soubor ... 32
2.8.3. MS Word ... 37
2.8.4. MS Excel ... 43
2.9. Tisk ... 50
2.9.1. Tisk – Základní ... 51
2.9.2. Tisk – Okraje ... 52
2.9.3. Tisk – Hlavička ... 53
2.9.4. Tisk – Obrázky ... 54
2.9.5. Tisk – Body ... 55
2.9.6. Tisk - Čísla stránek ... 56
2.10. Nastavení programu ... 57
2.10.1. Uložit nový barvový profil ... 61
2.10.2. Síťový adresář ... 61
2.11. Nastavení testu ... 62
2.11.1. Kam zapisovat odpovědi? ... 67
2.12. Manažer otázek ... 68
2.13. Vyhodnocení ... 69
3. Tests ... 72
3.1. Načíst test ... 73
3.2. Zkoušení ... 75
3.2.1. Obrázek ... 81
3.2.2. Zvuk ... 81
3.2.3. Animace ... 82
3.2.4. Vyhodnocení ... 83
3.2.5. Zápis ... 84
4. Viewer ... 85
4.1. Souhrnné výsledky ... 88
4.1.1. Síť ... 91
4.1.2. Tisk ... 93
4.1.3. Známkovač ... 95
4.2. Statistický souhrn ... 97
4.2.1. Tisk ... 101
4.3. Nastavení prostředí ... 103

5. Externí programy ... 105
5.1. Language ... 105
5.2. Director ... 106
5.2.1. Nový adresář ... 107
5.3. Cipher ... 107
5.4. Server ... 109
6. Bonusové programy ... 110
6.1. Hlásič ... 110
6.1.1. Hlásič - Přidávání hlášek ... 113
6.1.2. Hlásič - Kalendář ... 118
6.2. Keys ... 119
6.2.1. Program Keys ... 121
6.3. Počty ... 122
6.3.1. Počty - Nastavení ... 126

Úvod

Program Testy je určen k snadnému vytváření testů z kteréhokoli odvětví s plným využitím všech možností počítačů. Samozřejmostí je následné vyzkoušení z takto vytvořených testů a automatická sumarizace výsledků.

1. Instalace

program na zkoušení z vytvořených testů

Aby program Testy mohl na počítači fungovat, musí být korektně nainstalován. Za tímto účelem je tu tento instalační program (instalátor). Spouští se automaticky po vložení CD do mechaniky, nebo ručně souborem "Setup.exe" v hlavním adresáři (rootu) CD.

Úvodní okno instalátoru nabízí na výběr několik druhů instalace:

Kompletní instalace - nainstaluje všechny součásti programu Testy. Ten obsahuje podprogramy Creator, na vytváření testů, Tests, na zkoušení z těchto testů, a Viewer, na prohlížení výsledků dosažených při zkoušení. Další součásti, jako je nápověda, hotové testy na ukázku nebo bonusové programy si můžete vybrat později.

Volitelná instalace - před instalací si můžete vybrat, které součásti chcete a které nechcete nainstalovat.

Creator - nainstaluje pouze program Creator, který je určen k vytváření a editaci testů. S programem se též nainstalují ikony a česká lokalizace programu.

Tests - nainstaluje pouze program Tests, který je určen ke zkoušení z připravených testů. S programem se též nainstalují ikony a česká lokalizace programu.

Viewer - nainstaluje pouze program Viewer, který je určen ke zobrazování a hodnocení výsledků získaných při zkoušení. S programem se též nainstaluje česká lokalizace programu.

Bonusové programy - nainstaluje pouze bonusové programy přiložené na tomto CD. Jedná se o program Hlásič, Keys, Počty a další.

Vytvořit disketu - tato volba vytvoří instalační disketu programu Tests, který zkouší z vytvořených testů. Můžete tak tetno program snadno dostat i na počítače, bez CD-ROM mechaniky. *Tuto volbu lze použít pouze jste-li vlastníkem multilicence.*

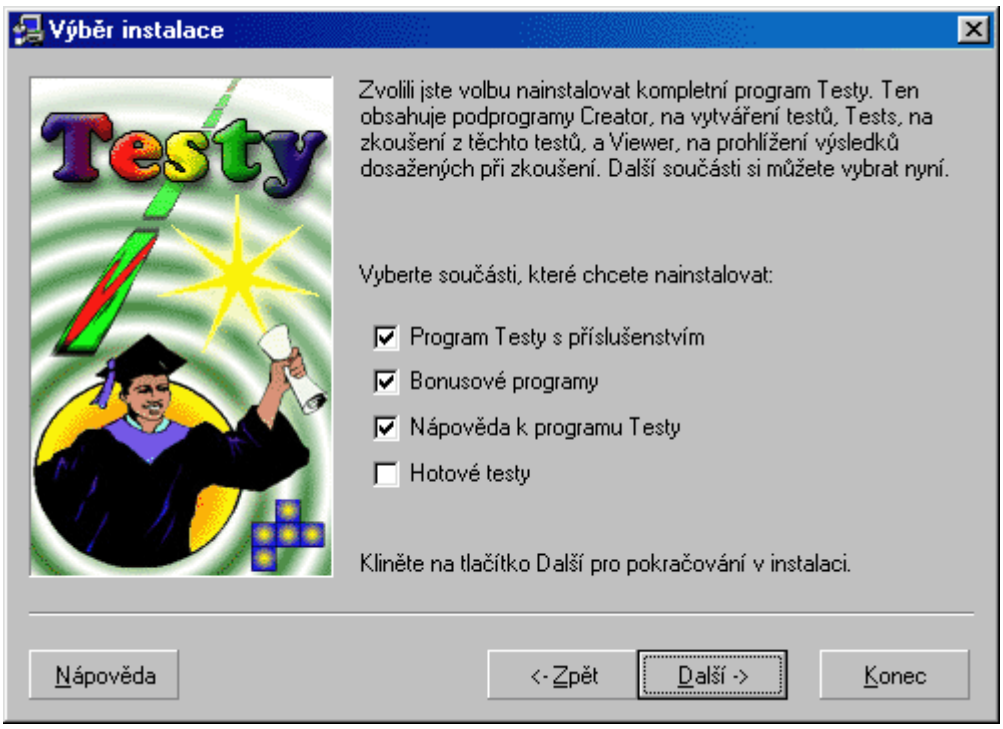
Výběr jazyka - výběr jazyka instalátoru.

Nápověda - spustí tuto nápovědu.

Konec - vypne instalační program bez dalšího upozornění.

1.1. Výběr instalace

výběr součástí, které chcete nainstalovat



Zde se dozvíte bližší informace o vámi zvoleném druhu instalace a můžete tu také upřesnit, které součásti chcete nebo nechcete nainstalovat. V případě volitelné instalace je toto jen předběžný výběr, po němž se dočkáte výběru kompletní podrobné nabídky všech součástí programu. V tomto okně se však můžete setkat s těmito nabízenými součástmi:

Program Testy s příslušenstvím - tato volba zahrnuje program Creator, Tests a Viewer. K tomu samozřejmě také jazykovou lokalizaci programu, ikony a všechny externí programy.

Program Creator s příslušenstvím - pod tuto volbu spadá pouze program Creator s jazykovou lokalizací a ikony.

Program Tests s příslušenstvím - pod tuto volbu spadá pouze program Tests s jazykovou lokalizací a ikony.

Program Viewer s příslušenstvím - pod tuto volbu spadá pouze program Viewer s jazykovou lokalizací.

Externí programy - touto volbou se rozumí veškeré externí programy k programu Testy. Jde tedy o program Language, Director, Cipher a Server.

Externí program Language - tato volba zastupuje pouze externí program Language, přes nějž je možné snadno zvolit soubor s lokalizací programu Testy.

Externí program Director - tato volba zastupuje pouze externí program Director, v němž je možné snadno nastavit odkladový adresář pro program Testy, bez něhož by nemohl být spuštěn.

Bonusové programy - tato možnost znamená, že chcete nainstalovat všechny bonusové programy. Přesněji jde o program Hlásič, Keys, Počty a další.

Program Hlásič s příslušenstvím - tato volba skýtá program Hlásič včetně databázového souboru svátků a pranostik. Tento program je určen k připomínání vámi zadaných událostí.

Program Keys - tato volba zahrnuje pouze program Keys, což je maximálně zabezpečená databáze pro vaše hesla.

Program Počty - touto volbou se rozumí pouze program Počty, který dokáže zkoušet ze základních matematických operací.

Ostatní bonusové programy - pod tuto volbu spadají další programy od **MIKMIK company** blíže zde nespecifikované, přidané pro vás jako dárek zdarma.

Nápověda k programu Testy - tato volba zastupuje celou tuto nápovědu (help) v html formě.

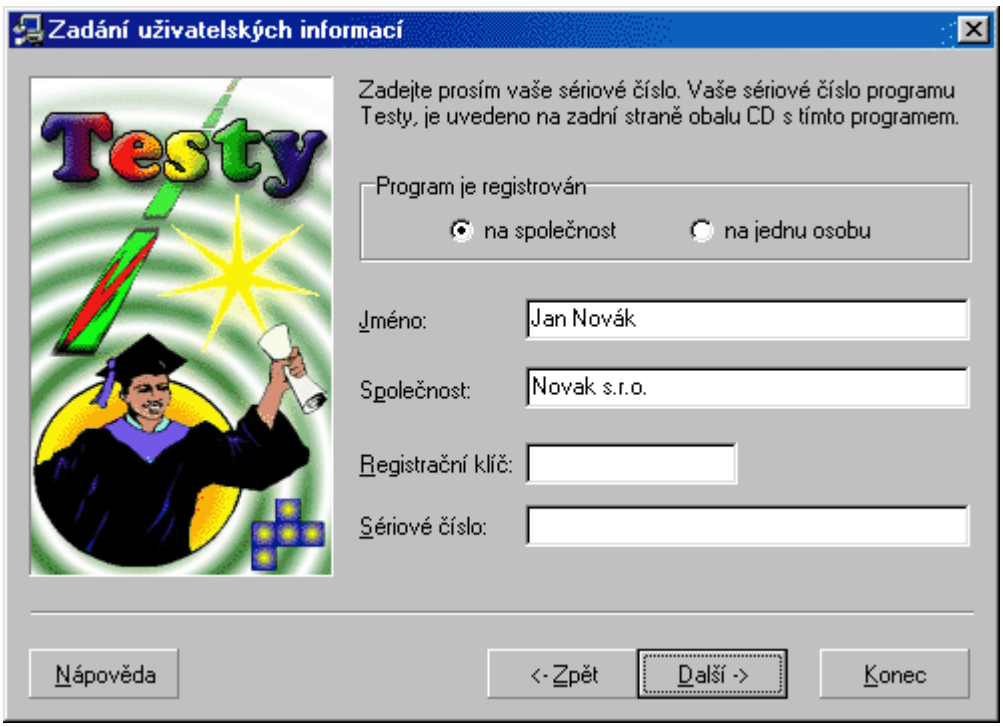
Nápověda k programu Tests - tato možnost nainstaluje pouze tu část nápovědy týkající se programu Tests.

Hotové testy - tato volba zahrnuje všechny hotové testy, které jsou na tomto CD nahrány. Tyto testy mají celkem velkou diskovou velikost, a vzhledem k tomu, že je možné je načítat přímo z CD, není třeba je instalovat. Tyto testy se nacházejí v adresáři "X:\Testy\Testy", přičemž X: je jednotka CD-ROM.

Pokračovat v instalaci můžete kliknutím na tlačítko Další, vrátit se o krok zpět pomocí tlačítka Zpět, spustit tuto nápovědu pomocí tlačítka Nápověda nebo instalaci předčasně ukončit tlačítkem Konec.

1.2. Zadání uživatelských informací

zadání jména uživatele, jeho společnosti, registračního klíče a sériového čísla



Aby bylo program možné nainstalovat, musíte zde zadat základní informace o vás (vlastníkovi licence na tuto kopii programu Testy), registrační klíč a sériová číslo.

Program je registrován - zde určujete, koupili-li jste program Testy na sebe jako jednotlivec (fyzické osoba), nebo na společnost (právnická osoba). Tato informace nemá nic společného s tím, vlastníte-li multilicenci, nebo verzi pro jednoho uživatele.

na společnost - program jste koupili jako společnost a bude na její jméno i zaregistrován. Jedná se tedy o právnickou osobu.

na jednu osobu - program jste koupili jako jedinec a ten bude na vaše jméno i zaregistrován. Jedná se tedy o fyzickou osobu.

Jméno - zde napište vaše jméno. Přesněji celé jméno (křestní i příjmení) člověka, který bude tuto kopii programu užívat. V případě multilicence může být na více počítačích nainstalován program Testy pod různými jmény, avšak v případě licence pro jednoho uživatele smí být program nainstalován pouze na jednom počítači a to pod jménem toho, kdo jej užívá.

Společnost - v případě, že vlastníkem této kopie programu Testy je právnická osoba (nějaká společnost), tak zde napište její jméno. Jste-li vlastníkem multilicence, pak stejné jméno společnosti zadejte při každé instalaci programu na každém z vašich počítačů.

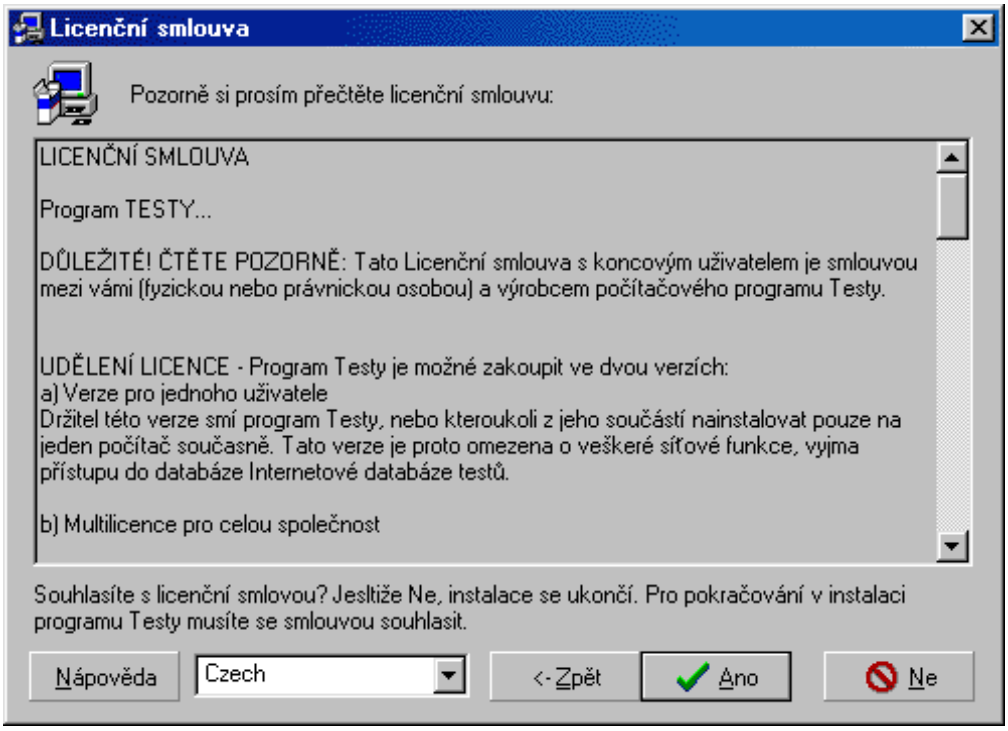
Registrační klíč - sem zadejte registrační klíč, který najdete uvnitř obalu CD s touto instalací programu Testy. Registrační klíč se skládá z číslic a znaků o délce přibližně deseti znaků. Tento klíč je nezbytný pro vaší registraci a tím i pro funkčnost Internetových funkcí programu. Nesdělujte proto tento klíč žádným dalším osobám, neboť by došlo k porušení licenční smlouvy a jako takové by vám mohl být program zablokován bez jakékoli náhrady.

Sériové číslo - sériové číslo je stejně jako registrační klíč nezbytné k tomu, abyste mohli program nainstalovat a používat jej. Platí pro něj stejné nařízení jako pro již zmíněný registrační klíč. Sériové číslo se skládá ze čtyř částí po pěti znacích nebo číslic oddělených od sebe pomlčkou. Toto číslo je také uvedeno uvnitř obalu CD s programem Testy.

Pokračovat v instalaci můžete kliknutím na tlačítko Další, vrátit se o krok zpět pomocí tlačítka Zpět, spustit tuto nápovědu pomocí tlačítka Nápověda nebo instalaci předčasně ukončit tlačítkem Konec.

1.3. Licenční smlouva

licenční smlouva mezi uživatelem a výrobcem programu Testy



Zde si můžete, přesněji musíte přečíst licenční smlouvu k programu Testy. Po jejím přečtení se rozhodnete, budete-li s ní souhlasit, či nikoli. Je tu i možnost změnit jazyk, v němž je smlouva napsána.

Pokračovat v instalaci můžete kliknutím na tlačítko Ano (s licenční smlouvou souhlasíte), vrátit se o krok zpět pomocí tlačítka Zpět, spustit tuto nápovědu pomocí tlačítka Nápověda nebo instalaci předčasně ukončit tlačítkem Ne (s licenční smlouvou nesouhlasíte).

1.4. Výběr cílového adresáře

výběr adresáře, do něhož se program Testy nainstaluje

Zde si můžete vybrat adresář, do něhož chcete program Testy nainstalovat. Výběr adresáře se provádí po kliknutí na tlačítko **Vybrat**.

Také dbejte na to, aby na cílovém disku byl dostatek volného místa. Na program Testy se vším všudy by mělo stačit 20 Mb, přidáte-li hotové testy, budete potřebovat zhruba 100 Mb.

Pokračovat v instalaci můžete kliknutím na tlačítko Další, vrátit se o krok zpět pomocí tlačítka Zpět, spustit tuto nápovědu pomocí tlačítka Nápověda nebo instalaci předčasně ukončit tlačítkem Konec.

1.5. Výběr součástí, které chcete nainstalovat

podrobný výběr součástí, které chcete nainstalovat

Toto okno se zobrazí pouze v případě, že jste na začátku zvolili *volitelnou instalaci*.

Zde si můžete přesně vybrat, co chcete a co nechcete nainstalovat. Výběr pro instalaci se provádí zaškrtnutím položky v seznamu a odebrání z výběru odškrtnutím této položky. Změnu zaškrtnutí provedete kliknutím myši na čtvereček pro záškrt.

Hlavní součásti programu Testy jsou uvedeny v levém okně nazvaném **Součásti**. Označením některé z těchto součástí se v pravém okně zobrazí **Podrobnosti** této součásti, které máte také možnost vybrat či nevybrat pro nainstalování, pokud jste jejich hlavní součást zaškrtli.

Pro usnadnění můžete tlačítkem **Vybrat vše** vybrat všechny součásti včetně jejich podrobností k nainstalování, nebo naopak zrušit výběr všech součástí tlačítkem **Zrušit vše**. Kliknete-li pravým tlačítkem myši na některé z obou oken, pak se vám zobrazí menu, s jehož pomocí můžete najednou zaškrtnout nebo odškrtnout všechny položky v tomto okně.

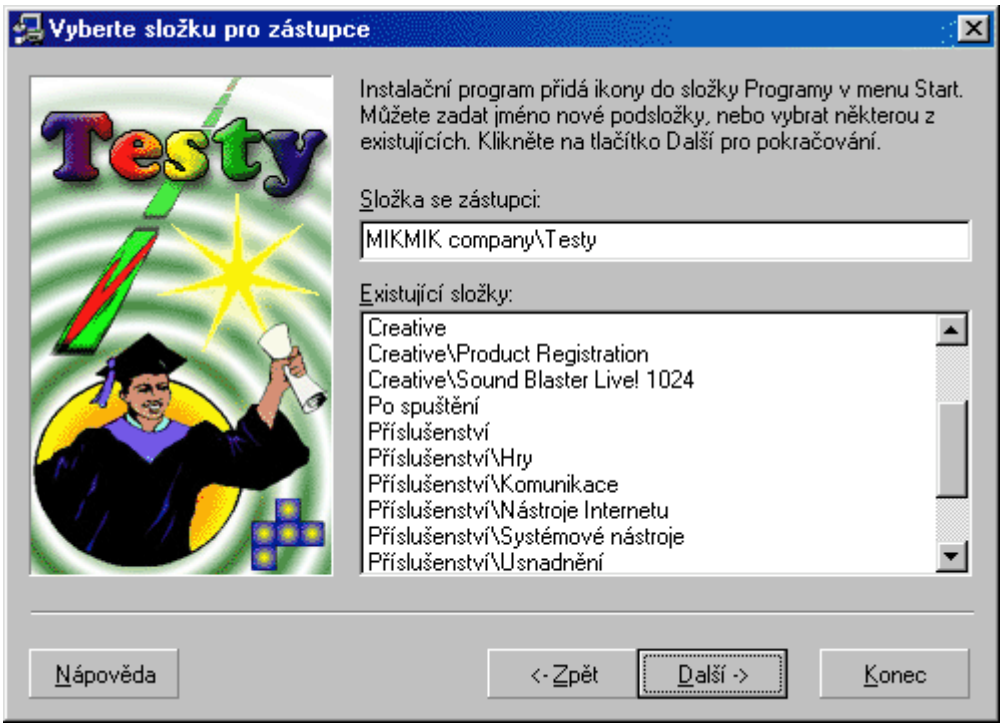
U každé položky v obou okně je vždy uvedena její velikost. Po kliknutí (označení) na tuto položku se dole v kolonce **Popis** napíše stručná charakteristika této vybrané položky.

Celkové místo, které vámi definovaná instalace na disku zabere je uvedeno dole, jako *potřebné místo na disku*, přičemž volné místo na vybraném cílovém disku je uvedeno hned pod tímto údajem jako *Volné místo na disku*. Na ní snad třeba dodávat, že na disku musí být více volného místa, než je třeba pro instalaci.

Pokračovat v instalaci můžete kliknutím na tlačítko Další, vrátit se o krok zpět pomocí tlačítka Zpět, spustit tuto nápovědu pomocí tlačítka Nápověda nebo instalaci předčasně ukončit tlačítkem Konec.

1.6. Výběr složky pro zástupce

ve které složce v menu Start budou zástupci programu Testy

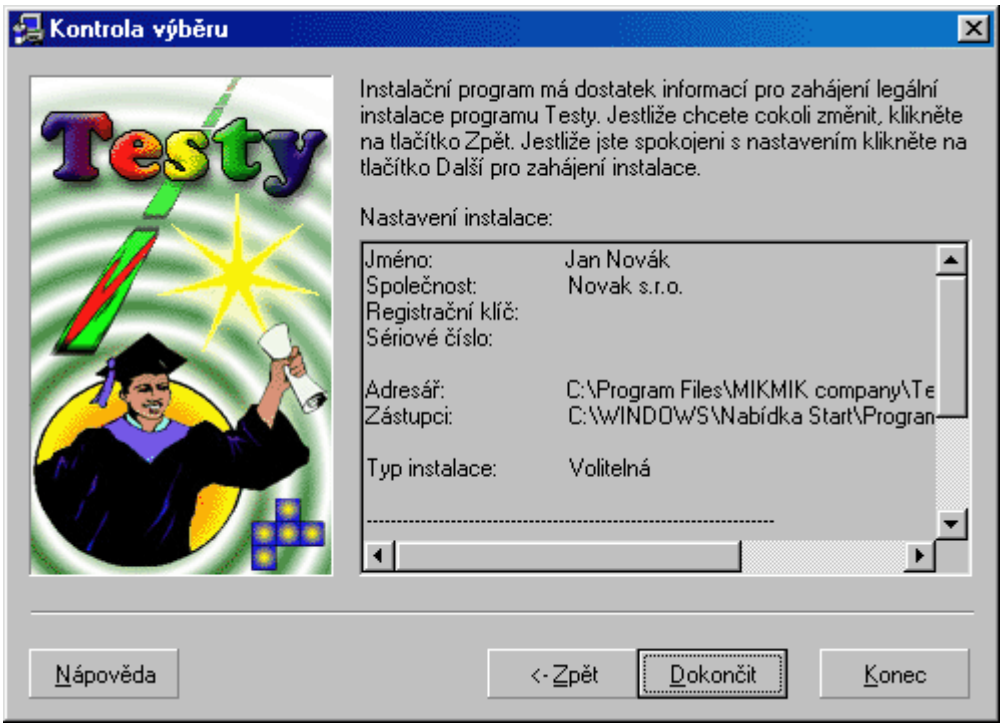


Zde si můžete vybrat jméno složky v menu **Start**, kde budou umístění zástupci jednotlivých podprogramů programu Testy. Vybrat si můžete z existujících, nebo zadat vlastní jméno. Použití obráceného lomítka "\" znamená, že následující jméno bude podsložkou předchozího (jako je tomu u adresářů).

Pokračovat v instalaci můžete kliknutím na tlačítko Další, vrátit se o krok zpět pomocí tlačítka Zpět, spustit tuto nápovědu pomocí tlačítka Nápověda nebo instalaci předčasně ukončit tlačítkem Konec.

1.7. Kontrola výběru

závěrečné shrnutí nastavení způsobu instalace



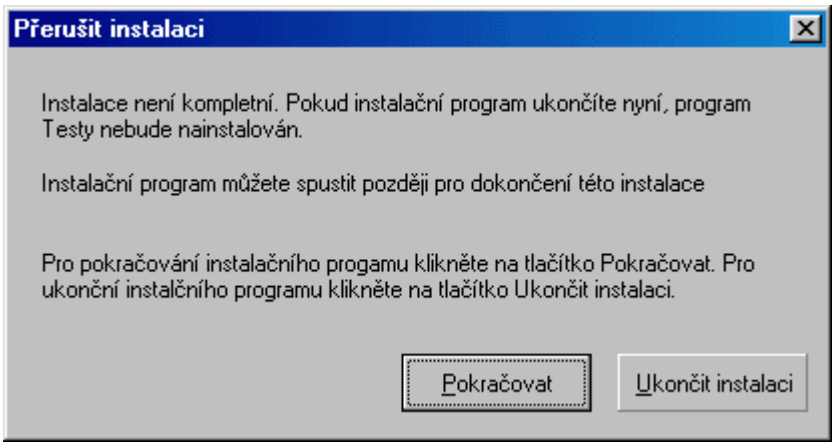
Toto je závěrečné okno instalátoru, po němž bude následovat již pouze provedení instalace. Proto si zkontrolujte správnost informací zde uvedených, neboť podle nich se instalace provede. Později již nebude možno tyto informace změnit jinak, než program Testy znovu nainstalovat.

Následná instalace proběhne dle vámi zadaných kritérií, a po celou její dobu budete informováni procentuálním ukazatelem o jejím aktuálním stavu.

Zahájit instalaci můžete kliknutím na tlačítko **Další**, vrátit se o krok zpět pomocí tlačítka Zpět, spustit tuto nápovědu pomocí tlačítka Nápověda nebo instalaci předčasně ukončit tlačítkem Konec.

1.8. Konec

předčasné přerušení instalace



Toto okno se objeví, pokud hodláte předčasně přerušit instalaci. Kliknete-li na tlačítko **Pokračovat**, instalátor bude pokračovat v instalaci, tam kde byl přerušen. Kliknutím na tlačítko **Ukončit instalaci** se instalace okamžitě ukončí a bez jakéhokoli dalšího upozornění bude instalátor vypnut.

1.9. Instalace z diskety

jednodušší verze instalátoru z diskety pro program Tests

Toto je okno instalátoru vytvořeného základním instalačním programem, volbou **Vytvořit disketu**. Pomocí tohoto instalátoru lze nainstalovat pouze program Tests s příslušenstvím, které jste si při tvorbě vybrali. Slouží k přenášení programu Tests na počítače bez CD-ROM mechaniky. Zde již máte možnost zadat pouze minimum nastavení pro instalaci.

Vlastník licence na tuto kopii - zde je uvedeno jméno osoby, případně jméno společnosti, která je vlastníkem licence této kopie programu Testy. Toto jméno bylo zadáno při tvorbě tohoto instalátoru v hlavním instalačním programu, stejně jako registrační klíč a sériové číslo, které zde sice zobrazeny nejsou, ale jakožto nezbytnost pro funkčnost programu jsou zde uloženy.

Složka se zástupci - zde si můžete vybrat jméno složky v menu Start, kde budou umístěny zástupci jednotlivých podprogramů programu Testy. Vybrat si můžete z existujících, nebo zadat vlastní jméno. Použití obráceného lomítka "\" znamená, že následující jméno bude podsložkou předchozího (jako je tomu u adresářů).

Přidat ikonu také na plochu - tato funkce přidá ikonu se zástupcem pouze programu Tests také na plochu Windows.

Cílový adresář - tady si můžete vybrat adresář, do něhož chcete program Testy nainstalovat.

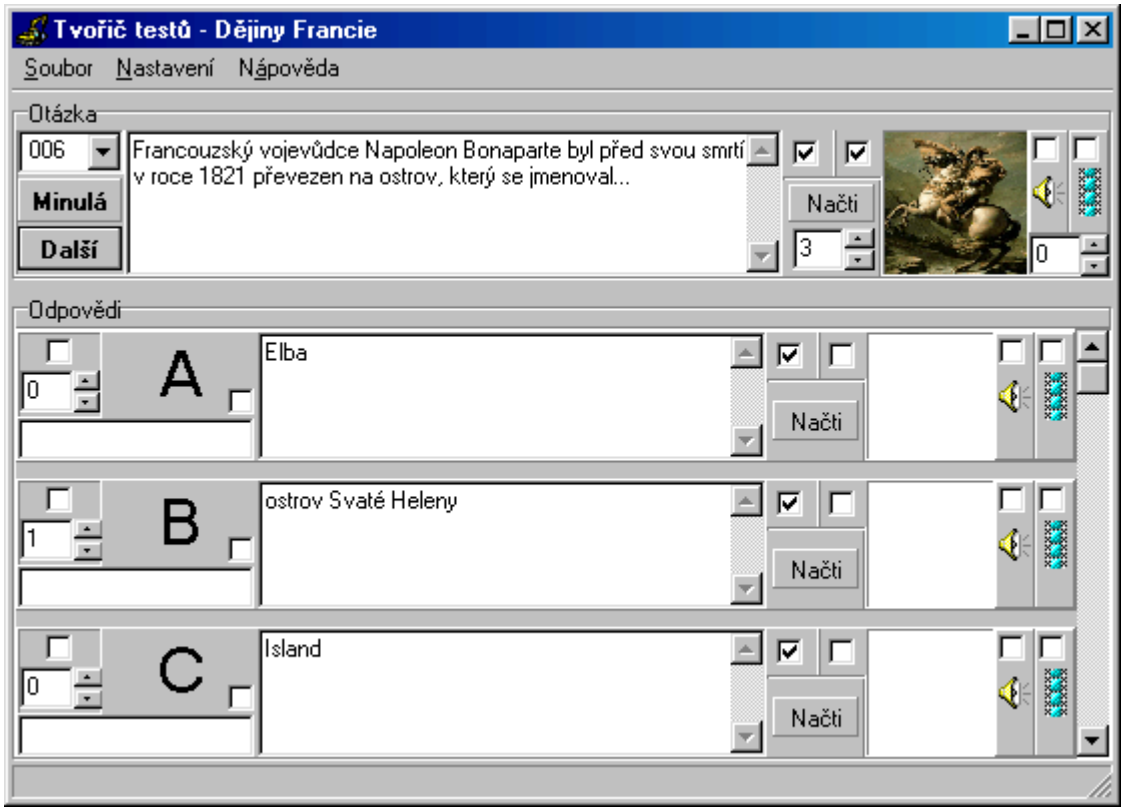
Vybrat - výběr adresáře se provádí po kliknutí na toto tlačítko.

Instalovat - kliknutím na toto tlačítko zahájíte instalaci programu Tests.

2. Creator

program na vytváření testů

Tento program je určen k vytváření testů. Než totiž dojde k samotnému zkoušení je pochopitelně třeba test připravit, případně vytvořit. K tomu slouží právě program **Creator** (*Vytvářeč*).



Číslo aktuální otázky - zde vybrané číslo pak je identifikačním číslem aktuální otázky. Při manuálním hodnocení bude toto stejné číslo zastupovat právě tuto otázku. Podle tohoto čísla je také otázka řazena mezi ostatní. Identifikačním číslem jsou také otázky zastoupeny v Manažeru otázek a v Importu otázek. Pomocí tohoto okénka se též můžete přepnout ze kterékoli otázky, na kteroukoli jinou a to jak při vytváření testu, tak i při zkoušení z něho, není-li to zakázáno.

Minulá - přepne na otázku s identifikačním číslem o jedno menším, než je nynější (na předchozí otázku). Pokud má aktuální otázka číslo 1, pak je toto tlačítko vypnuto.

Další - přepne na otázku s identifikačním číslem o jedno větším, než je nynější (na další otázku). Pokud je aktuální otázka poslední otázkou tohoto testu, pak budete dotázáni, má-li se vytvořit nová otázka, po čemž se celkový počet otázek v testu zvětší o jednu.

Počet odpovědí - zde se zadává počet odpovědí, které budou zkoušenému nabídnuty k výběru u té které otázky. Každá otázka musí mít vždy minimálně jednu odpověď a maximálně jich může být devět, tedy 1-9. Při změně tohoto čísla se okamžitě změní i počet řádků s odpověďmi. Pokud číslo snížíte, odpovědi zmizí a pokud zpětně hodnotu tohoto čísla zvýšíte, odpovědi se opět objeví, avšak budou nastaveny standardně, což znamená, že pokud jste v nich dříve měli něco nastavené, tak už tomu tak nebude. Při zvyšování počtu odpovědí si však nové odpovědi nastaví závislost odpovědi na ostatních, počet bodů, odpovídá-li se písemně, bude-li text zobrazován, bude-li obrázek zobrazován, bude-li zobrazováno tlačítko Zvuk a bude-li zobrazováno tlačítko Animace stejně jako to má odpověď o řád nižší.

Tag číslo otázky - toto číslo slouží jako další pomocný identifikátor otázky. Může být například ukazatelem na tématický celek, pod něhož tato otázka spadá. Toto číslo, má-li být bráno v potaz by mělo být nenulové. Pak může být dobrou pomůckou například při hodnocení výsledků získaných při zkoušení.

Znak odpovědi - Tento znak jednoznačně určuje (identifikuje) každou odpověď v jedné otázce. Tím pádem je důležitý pro manuální hodnocení. Standardně jsou tyto znaky u jednotlivých odpovědí nastaveny abecedně velkými písmeny, tedy "A, B, C, D...". Kliknutím na znak odpovědi se objeví okno, v němž tento znak můžete změnit na jakýkoli jiný. Důležité však je, aby se v jedné otázce nevyskytovaly dvě odpovědi se stejným identifikačním znakem. Program to sice dovolí, ale pokud byste chtěli později někomu takový test opravit, bylo by téměř nemožné zpětně určit, jaké odpovědi zkoušený vybral. Pokud používáte možnost míchání odpovědí, tak program dokáže zkoušenému odpovědi zobrazit sice ve zpřeházeném pořadí, ale jejich značení přizpůsobí podle jejich současného pořadí. Ve výsledcích samozřejmě opět budou uvedeny znaky zde zadané.
Uznávány jsou zde tři způsoby značení "A, B, C, D...", "a, b, c, d..." a "1, 2, 3, 4...". Program při přizpůsobování značení prohledá identifikační znaky u všech odpovědí, každé otázky a nalezne-li mezi nimi znak "A", pak značení bude prvního typu. Pokud tento znak žádná z odpovědí nebude mít přiřazena, ale bude-li nalezen znak "a", pak značení bude druhého typu. Nebude-li však znak "A" ani "a" mít žádná z odpovědí a bude-li nalezen znak "1", pak bude značení přizpůsobeno způsobu třetímu. Pokud nebude žádné z odpovědí přiřazen ani jeden z těchto znaků, bude značení přizpůsobeno podle prvního způsobu. Chcete-li se těmto zmatkům vyhnout, nezadávejte volbu "Míchání odpovědí". Ovšem při konvertování testů a tisku lze možnost přizpůsobování značení vypnout a při zkoušení v programu Tests, vám to vadit nemusí, neb jak již bylo řečeno toto přizpůsobené značení bude zobrazeno pouze zkoušenému pro přehlednost a vy výsledky dostanete opět s vaším zadaným značením.

Je odpověď závislá na ostatních? - není-li toto políčko zaškrtnuto, znamená to, že odpověď v jejímž řádku se nachází má výběr závislý na ostatních. Jinými slovy tato odpověď nelze zatrhnout, aniž by se jiná, stejně nastavená odpověď, odškrtla. Takže, kdyby tuto funkci měly vypnutou všechny odpovědi v jedné otázce, bude při zkoušení možné vybrat za správnou pouze jednu odpověď. Je-li však u některé z odpovědí toto políčko zaškrtnuto, pak při zkoušení může být tato odpověď vybrána za správnou nezávisle na ostatních. Například dejme tomu, že nějaká otázka má šest odpovědí. První tři mají tuto volbu zapnutou a další tři vypnutou. Pak tedy zkoušený může vybrat za správné první tři odpovědi a jednu z posledních tří, tedy celkem čtyři.

Počet bodů - zde se nastavuje, kolik bodů se přičte k celkovému počtu, vybere-li zkoušený tuto odpověď. Hodnota těchto bodů může být i záporná, takže by z celkového počtu bodů byla odečtena. Maximální rozmezí bodů pro jednu odpověď je od -1000 bodů do 1000 bodů. Aby test měl nějaký smysl, je třeba u každé otázky alespoň jedné z odpovědí přidělit nenulovou bodovou hodnotu.

Odpovídat písemně? - zaškrtnutím tohoto políčka umožníte zkoušenému odpovídat písemně.

Správná písemná odpověď - pokud jste zaškrtli volbu Odpovídat písemně pak zde můžete zadat správné znění písemné odpovědi. Je to nezbytnost při automatickém hodnocení a velká pomůcka při manuálním hodnocení. Pokud se má písemná odpověď uznat za správnou, musí být napsána úplně stejně tak, jako ji zadáte zde. Jsou tolerovány pouze rozdílné velké a malé znaky. Pokud písemná odpověď bude shodná se zde zadanou, přičte se příslušný počet bodů k celkovému počtu. Nebudou-li si tyto odpovědi odpovídat, tak se k celkovému počtu bodů nepřičte ani neodečte nic. Maximální možná délka písemné odpovědi je 200 znaků, ovšem nedoporučuje se zadávat delší texty. Pokud máte písemnou odpověď zvolenu u více odpovědí u jedné otázky, je dobré tuto funkci kombinovat s volbou Nezávislý výběr odpovědi na ostatních.

Zobrazovat text? - toto políčko rozhoduje o tom, bude-li se okno s textem zobrazovat při zkoušení a to bez ohledu na jeho obsah. Je-li tedy toto políčko zaškrtnuto, okno s textem se bude zobrazovat, pokud políčko zaškrtnuto není, okno s textem zobrazeno nebude. A jelikož je v případě nezobrazování okna text prakticky zbytečný, nebude s testem ani uložen. To znamená, že po opětovném načtení testu v Creatoru bude okno pro text, které se při zkoušení nemá zobrazovat, prázdné, i když v něm bylo třeba něco napsáno.

Text - text otázky nebo odpovědi. Jeho maximální možná délka je omezena na 43 749 znaků. V textu můžete používat vždy jen znaky jednoho fontu. Text je automaticky zalamován, aby se vešel do okna. Toto zalomení však není odřádkování, tudíž se délka řádků upraví se změnou velikosti okna pro text. Odřádkování se provádí klasicky klávesou Enter. Test je možné označit a uložit jej do "schránky" klávesami Ctrl+C, nebo jej sem vložit ze "schránky" pomocí kláves Ctrl+V. Zobrazování tohoto okna pro text je závislá na výše uvedené volbě Zobrazovat text?. Text se dá také načíst ze souboru kliknutím na níže uvedené tlačítko Načti. Pro rychlejší pohyb mezi okny pro text u otázky a jednotlivých odpovědí stačí stisknout šipku nahoru nebo dolů. Šipka nahoru funguje pouze nachází-li se kurzor na začátku textu v tom kterém okně. Výsledkem je, že se kurzor přepne do okna pro text, které je nad ním a to na konec zde uvedeného textu. Šipka dolů naopak funguje pouze nachází-li se kurzor na konci textu v tom kterém okně. Ta přesune kurzor na začátek textu okna pod ním. Je-li aktivní okno však posledním, nestane se nic.

Načti - po kliknutí na toto tlačítko se otevře klasické okno, s jehož pomocí snadno nalistujete a otevřete soubor. V tomto případě se obsah vybraného souboru načte do okna pro text u něhož se toto tlačítko nachází. Tento soubor by měl obsahovat pouze čistý text, neboť otevřením například souboru MS Wordu by se do okna pro text načetla nečitelná změť znaků. Soubor také nesmí být větší než 43 749 bytů, nebo se jeho načtení do textového okna neuskuteční.

Zobrazovat obrázek? - toto políčko určuje, má-li se při zkoušení zobrazovat zadaný obrázek. Zaškrtnutí tohoto políčka také určuje, má-li se obrázek vůbec s testem ukládat, či nikoli.

Obrázek - ke každé otázce, odpovědi a hodnocení lze přiřadit obrázek. Kliknutím pravým tlačítkem na myši se otevře dialog, v němž máte možnost vybrat požadovaný obrázek. Tento obrázek se v Creatoru bude předběžně zobrazovat v pro něj vyhrazeném místě o velikosti 71x71 pixelů u otázky a 62x62 pixelů u odpovědí a hodnocení. Obrázek bude smrštěn, případně roztažen, tak, aby se do tohoto prostoru přesně vešel. Obrázek ve skutečné velikosti si pak můžete prohlédnout opětným kliknutím na něj pravým tlačítkem na myši. Obrázky lze mezi sebou jednoduše přesouvat. Stačí požadovaný obrázek kliknutím a držením levého tlačítka na myši na jeho ploše uchopit, přetáhnout na plochu jiného obrázku a tam tlačítko pustit. Stejný obrázek se tím pádem nastaví tam.
Při zkoušení bude obrázek pro náhled zobrazován opět v takovémto okénku se stejnou výškou, jako zde, avšak šířka obrázku se pokud to rozlišení obrazovky dovolí změní, tak aby byl zachován poměr stran obrázku. Obrázek s menší nebo stejnou výškou, než je povolená (71 nebo 62 pixelů) zde nebude násilně roztažen, ale bude zobrazen ve své skutečné velikosti, vycentrovaný na střed (vhodné např. pro jednoduché matematické vzorce, chemické značky, atd.). Obrázek se však dá opět prohlédnout ve své skutečné velikosti, pokud na něj zkoušený klikne tentokráte levým tlačítkem myši.

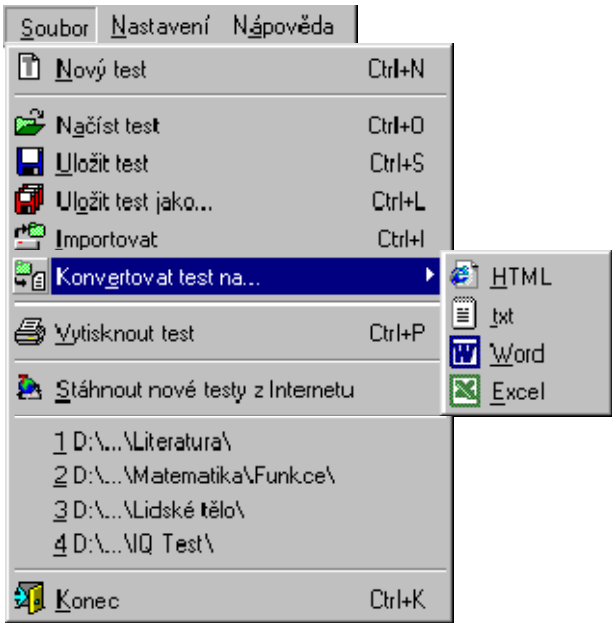
Zobrazovat tlačítko Zvuk? - zaškrtnutí tohoto políčka určuje, bude-li při zkoušení zobrazováno tlačítko "Zvuk", po jehož stisknutí se spustí přehrávač audia. Nastavení ohledně tohoto zvuku se provádí v dialogu, jenž se zjeví po kliknutí na toto tlačítko.

Tlačítko Zvuk - po kliknutí na toto tlačítko se zobrazí dialog, v němž můžete nastavit zvuk a podmínky jeho přehrávání ke každé otázce, odpovědi či hodnocení.

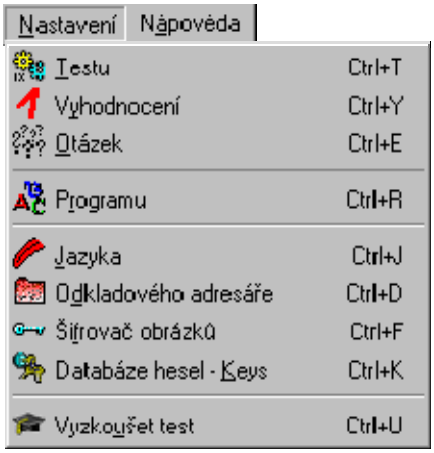
Zobrazovat tlačítko Animace? - zaškrtnutí tohoto políčka určuje, bude-li při zkoušení zobrazováno tlačítko "Animace", po jehož stisknutí se spustí přehrávač animací. Nastavení ohledně této animace se provádí v dialogu, jenž se zjeví po kliknutí na toto tlačítko.

Tlačítko Animace - po kliknutí na toto tlačítko se zobrazí dialog, v němž můžete nastavit animaci a podmínky jejího přehrávání ke každé otázce, odpovědi či hodnocení.

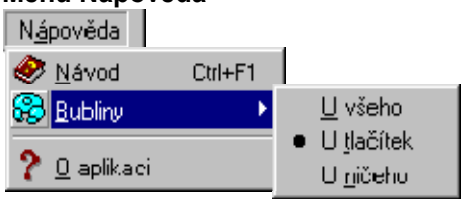
Menu Soubor



Menu Nastavení



Menu Nápověda



Nový test - zruší aktuální test, před čímž se dotáže, chcete-li jej uložit a následně otevře výchozí test. Pakliže není žádný test definovaný jako výchozí, načte se standardní prázdný test o jedné otázce s třemi odpověďmi a výchozím jménem "Test 01".

Uložit test - uloží aktuální test do definovaného adresáře. Pokud jde o první uložení tohoto testu a adresář tudíž není zatím definovaný, zobrazí se okno, v němž se tento adresář určí.

Poslední otevřené testy - testy, které byly naposledy editovány se v menu "Soubor" vypíšou a uživatel pak může snadno a rychle tyto testy načíst. Vypsány zde jsou adresáře, v nichž se ten který test nachází a to ve zkrácené formě (pokud je název celý adresáře příliš dlouhý). Průběžně je kontrolována jak přítomnost testu v daném adresáři, tak existence samotného adresáře. V takovém případě je položka ze seznamu naposledy editovaných testů odstraněna. Zobrazují a ukládají se pouze čtyři nejnovější jména adresářů s testy.

Vyzkoušet test - spustí program Tests, v němž se automaticky načte v Creatoru právě editovaný test. Tím pádem můžete okamžitě vyzkoušet jeho funkčnost a také, jste-li spokojeni s jeho nastavením, které jste mu přidělili.

Bubliny - výběr, u kterých položek se mají zobrazovat nápovědné bubliny (hinty). Ty se automaticky zobrazí hned, jak kurzorem myši najedete na tu kterou položku. Ať se však nápovědné bubliny zobrazí, či nikoli, nápovědný text si vždy můžete přečíst na spodní liště okna.

U všeho - Nápovědné bubliny se budou zobrazovat naprosto u každé položky, k níž je nějaký nápovědný text přiřazen.

U tlačítek - Nápovědné bubliny se budou zobrazovat pouze u položek, u nichž není hned na první pohled zřejmá jejich funkce. Především tedy u tlačítek a zaškrtávacích tlačítek.

U ničeho - Nápovědné bubliny se nebudou zobrazovat u žádné položky. Nápovědný text k nim si však stále můžete přečíst ve spodní liště okna.

O aplikaci - zobrazí informace o verzi programu.

Pokud by nějakým nedopatřením došlo k nekorektnímu ukončení programu, například při resetu nebo vypnutí počítače za běhu programu, ke ztrátě neuloženého (rozpracovaného) testu nedojde. Při dalším spuštění programu vám bude nabídnuta možnost, obnovit tento rozpracovaný test v té podobě, než došlo k přerušení. Tuto možnost však máte pouze jednou a pokud se rozhodnete tento test neobnovovat, tak bude ztracen tentokrát definitivně.

2.1. Obrázek

výběr obrázku

V tomto okně probíhá veškerý výběr obrázků k testům. Konkrétně jde o výběr obrázku k otázce, odpovědím, hodnocení a úvodního obrázku k testu.

Obrázky jsou dobrý a někdy i jediný způsob, jak zobrazit například nějaký složitější matematický vzorec nebo graf. Pochopitelně může být na obrázku cokoli, takže i fotografie živočicha, kterého má žák identifikovat, stejně jako obrázek památné budovy, rostliny, lidí technický nákres či křížovka.

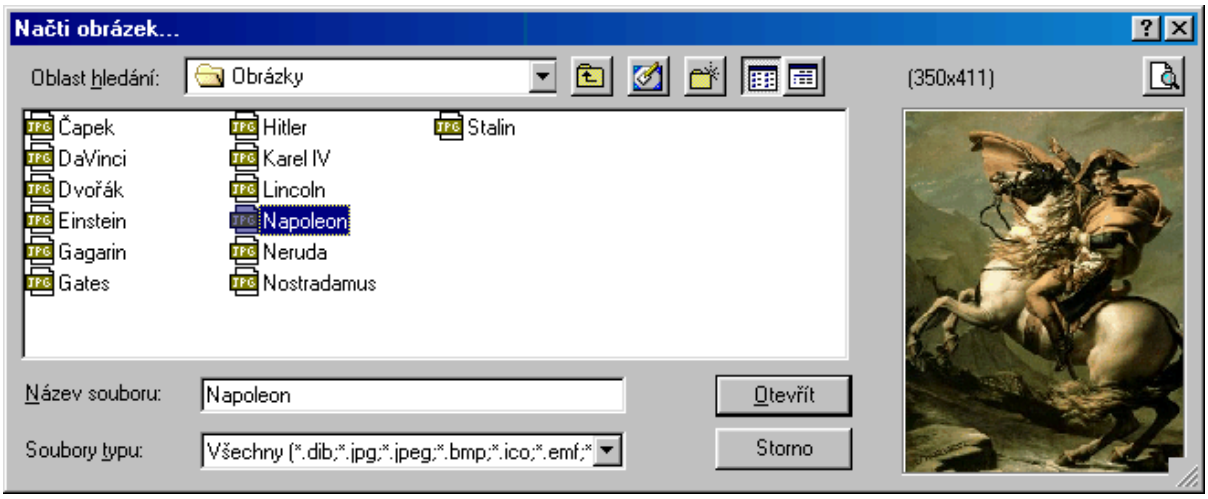
Obrázek - Načtený obrázek. Okno se vždy po jeho načtení přizpůsobí jeho velikosti, tak aby se do něj obrázek celý vešel.

Tlačítko OK - Akceptuje vybraný obrázek a zavře toto okno

Tlačítko Žádný obrázek - Zruší vybraný obrázek, takže bude vlastně zvoleno, že žádný obrázek nebyl vybrán. Souboru s obrázkem se to však netýká, ten zůstane na svém místě na disku.

Tlačítko Storno - Zavře toto okno, aniž by si uložil vybraný obrázek

Tlačítko Načti - Otevře dialog pro výběr souboru s obrázkem. Obrázek lze též vložit ze schránky, stisknutím kláves Ctrl+V.



Oblast hledání - Adresář (složka) v níž se soubory nalézají

O úroveň výš - Přepnout adresář o úroveň výše

Zobrazit pracovní plochu - Přepnout do adresáře "Pracovní plocha"

Vytvořit novou složku - Vytvoří nový podadresář v aktuální složce

Seznam - Zobrazí pouze jména a ikony nalezených souborů

Podrobnosti - Zobrazí jména souborů s podrobnostmi o nich (velikost, typ a datum)

Rozměry - rozměry obrázku (šířka x výška) v pixelech

Preview - Zobrazí vybraný obrázek v jeho skutečné velikosti

Náhled - Náhled na vybraný obrázek ve zmenšené velikosti. Tento náhled, stejně jako Preview není možný u zakódovaných obrázků.

Soubory - Soubory daného typu nalezené ve zvolené složce a zobrazené daným způsobem

Název souboru - Jméno vybraného souboru (bez koncovky)

Soubory typu - Výběr typů souborů, které se mají zobrazovat. Program Testy podporuje obrázky typů, jejichž soubory mají koncovky *.jpg; *.jpeg; *.bmp; *.ico; *.emf; *.wmf; *.dib.

Otevřít - Akceptuje vybraný obrázek a zavře toto okno

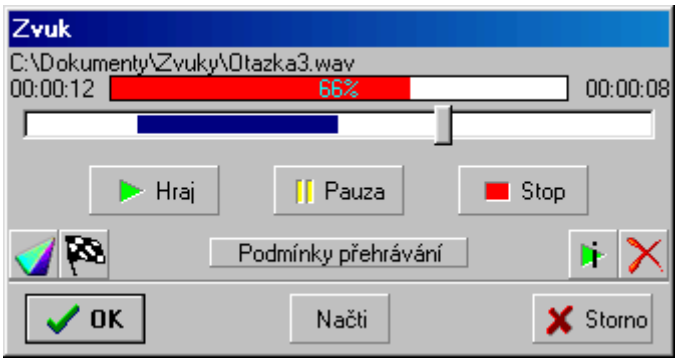
Storno - Zavře toto okno, aniž by si akceptoval vybraný obrázek

Pokud hodláte v jednom testu použít stejný obrázek vícekrát, vyplatí se vždy vybrat stejný soubor. Po prvním uložení testu tento soubor bude zkopírován do adresáře s testem, takže jej hledejte tam..

2.2. Zvuk

nastavení přehrávání audio souborů

Audio je nezbytnou součástí při všech jazykových testech, kde je zapotřebí připojit ke zkoušce nějaký poslech. To samé platí o testech při nichž má zkoušený poznat nějakou hudbu nebo skladbu. Nastavení ohledně kritérií přehrávání, jakož i samotný výběr souboru k přehrání se provádí zde.



Jméno souboru - celé jméno vybraného souboru z něhož byl zvuk načten. Soubor lze vybrat po kliknutí na tlačítko Načti.

Délka zvuku (*vlevo*) - celková délka načteného zvuku. Jedná se o časový údaj v hodinách, minutách a sekundách.

Přehráno (*vpravo*)- kolik sekund (případně minut, a hodin) je již ze zvuku přehráno. Přesněji řečeno, jde o časové vyjádření pozice ve zvuku. Totéž v jiné formě vyjadřují procenta a posuvník.

Procenta - kolik procent zvuku je již přehráno.

Posuvník - určuje pozici přehrávání zvuku. Krom jiných ukazatelů má však funkci, jíž můžete ukazatel pozice pomocí myši posouvat a to oběma směry. Vybírat pozici lze i, když se zvuk nepřehrává, takže je možné přesně nastavit určitou pozici. To je velmi výhodné při nastavování indexů.

Tlačítko Hraj - spustí přehrávání zvuku z jeho aktuální pozice

Tlačítko Pauza - pozastaví přehrávání zvuku na současné pozici

Tlačítko Stop - zastaví přehrávání zvuku a vrátí se na začátek

Zápis startovního indexu - tímto tlačítkem zapíšete startovní index na pozici, na níž je zvuk právě v tu chvíli. Tento index spolu s koncovým indexem vymezuje část zvuku, která bude to jediné, co při zkoušení bude nabídnuto k přehrání. Zkoušenému se tato část zvukového souboru bude jevit jako samostatný zvuk, čemuž se přizpůsobí i časové údaje o zvuku včetně pozice přehrání. Zkoušený tedy nebude mít možnost si přehrát cokoli mimo tuto indexy vymezenou část, tedy alespoň u této otázky, odpovědi či hodnocení. Tímto způsobem můžete v jednom testu použít pouze jeden velký zvukový soubor a naindexovat si z něj různé části pro jednotlivé otázky. To ušetří práci s rozdělováním zvukových souborů a mnohdy to i zmenší celkovou diskovou velikost testu.
Vytyčená část zvuku se na posuvníku projeví jako tmavomodrý pruh.

Zápis koncového indexu - zapíše koncový index zvuku. Tento index musí být pochopitelně větší (dále) než index startovní. Pokud některý z těchto dvou indexů nebude určen, zkoušený si bude moci přehrát celý zvuk.

Přehrát index - přehraje indexy vytyčenou část zvuku. Přehrávat začne na startovním indexu a automaticky se zastaví na koncovém indexu, pokud nebude do průběhu přehrávání zasahováno.

Smazat indexy - zruší oba zapsané indexy. Tím pádem bude při zkoušení zvuk k dispozici na přehrání celý. Takto nastaven je každý zvuk standardně po svém načtení.

Podmínky přehrávání - zapne, popřípadě vypne okno v němž se nastavují podmínky přehrávání tohoto zvuku.

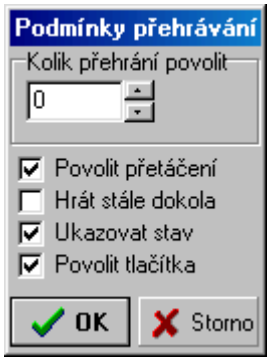
Tlačítko Načti - spustí standardní okno, v němž jednoduše nalistujete soubor se zvukem, který hodláte použít. Standardně jsou podporovány formáty, jejichž soubory mají koncovky *.wav; *.mid; *.rmi. Ostatní formáty, jako například Mpeg Layer 3, je možné přehrávat také. Musíte však mít patřičnou podporu pro tyto formáty nainstalovanou nejen na počítači, na němž test vytváříte, ale i na počítačích, kde má probíhat zkoušení. Vždy je dobré si funkčnost přehrávání nestandardních formátů předem odzkoušet, je-li funkční.

Pokud hodláte v jednom testu použít stejný zvuk vícekrát, vyplatí se vždy vybrat stejný soubor. Po prvním uložení testu tento soubor bude zkopírován do adresáře s testem, takže jej hledejte tam..

2.2.1. Podmínky přehrávání

nastavení podmínek přehrávání u zvuku či animace

V tomto okně se upřesňují další omezení přehrávání audia (zvuku) či videa (animace).



Kolik přehrání povolit - zde můžete omezit maximální počet přehrání každého zvuku či animace. Pokud však počet přehrání omezovat nehodláte, stačí zadat nulu a zvuk či animace pak může být přehrána libovolně mnohokrát. Zvuk se počítá za přehraný, když se přehraje do konce.

Povolit přetáčení - odškrtnutím tohoto políčka znemožníte zkoušenému tento zvuk či animaci libovolně přetáčet pomocí posuvníku.
Povolení posuvníku však znamená, že pokud bude zkoušený dostatečně šikovný, může zvuk či animaci posunout těsně před jeho koncem zpátky na začátek, čímž se přehrání nebude počítat, takže si tímto způsobem může zvuk přehrávat libovolně mnohokrát, i když je počet přehrání omezen.

Hrát stále dokola - pokud zatrhnete toto políčko, bude se ten který zvuk či animace automaticky přehrávat stále dokola. Pokud se tedy dohraje až do konce, automaticky skočí opět na začátek a začne se přehrávat znovu.

Ukazovat stav - má se ukazovat pozice přehrání zvuku? Tento stav definuje časový údaj o celkové délce zvuku či animaci, časový údaj znamenající, kolik již bylo přehráno, procentový ukazatel, vyjadřující v procentech, kolik již bylo přehráno a posuvník, který se skryje jedině bude-li zakázáno přetáčení.

Povolit tlačítka - nezaškrtněte-li toto tlačítko, zkoušený nebude moci používat tlačítka Pauza a Stop.

2.3. Animace

nastavení přehrávání video souborů

Video je dobrý způsob, jak snadno zpestřit váš test. Například u testů z kinematografie je video nezbytnou součástí.

Obraz videa - v této ploše se animace přehrává. Animaci lze této ploše přizpůsobit zaškrtnutím políčka Do okna a velikost plochy pro přehrávání lze změnit pomocí lišty.

Délka animace (*vlevo*) - celková délka načtené animace. Jedná se o časový údaj v hodinách, minutách a sekundách.

Přehráno (*vpravo*)- kolik sekund (případně minut, a hodin) je již z animace přehráno. Přesněji řečeno, jde o časové vyjádření pozice v animaci. Totéž v jiné formě vyjadřují procenta a posuvník.

Procenta - kolik procent animace je již přehráno.

Posuvník - určuje pozici přehrávání animace. Krom jiných ukazatelů má však funkci, díky níž můžete ukazatel pozice pomocí myši posouvat a to oběma směry, přičemž je animace posouvána stejně s posuvníkem. Vybírat pozici lze i, když se animace nepřehrává, takže je možné přesně nastavit určitou pozici. To je velmi výhodné při nastavování indexů.

Tlačítko Hraj - spustí přehrávání animace z její aktuální pozice

Tlačítko Pauza - pozastaví přehrávání animace na současné pozici

Tlačítko Stop - zastaví přehrávání animace a vrátí se na začátek

Zápis startovního indexu - tímto tlačítkem zapíšete startovní index na pozici, na níž je animace právě v tu chvíli. Tento index spolu s koncovým indexem vymezuje část animace, která bude to jediné, co při zkoušení bude nabídnuto k přehrání. Zkoušenému se tato část souboru s animací bude jevit jako samostatná animace, čemuž se přizpůsobí i časové údaje o animaci včetně pozice přehrání. Zkoušený tedy nebude mít možnost si přehrát cokoli mimo tuto indexy vymezenou část, tedy alespoň u této otázky, odpovědi či hodnocení. Tímto způsobem můžete v jednom testu použít pouze jeden velký soubor s animací a naindexovat si z něj různé části pro jednotlivé otázky. To ušetří práci s rozdělováním animací a mnohdy to i zmenší celkovou diskovou velikost testu.
Vytyčená část animace se na posuvníku projeví jako tmavomodrý pruh.

Zápis koncového indexu - zapíše koncový index animace. Tento index musí být pochopitelně větší (dále) než index startovní. Pokud některý z těchto dvou indexů nebude určen, zkoušený si bude moci přehrát celou animaci.

Do okna - po zaškrtnutí tohoto políčka se přehrávaná animace přizpůsobí rozměrům okna. Můžete si ji tak zvětšit či zmenšit podle vašich potřeb. Je-li políčko nezaškrtnuto, animace je zobrazena ve své skutečné velikosti, v levém horním rohu prostoru pro animaci. Změna velikosti okna (tím pádem i animace) se provádí za pomocí lišty.

Přehrát index - přehraje indexy vytyčenou část animace. Přehrávat začne na startovním indexu a automaticky se zastaví na koncovém indexu, pokud nebude do průběhu přehrávání zasahováno.

Smazat indexy - zruší oba zapsané indexy. Tím pádem bude při zkoušení animace k dispozici na přehrání celá. Takto nastavena je každá animace standardně po svém načtení.

Podmínky přehrávání - zapne, popřípadě vypne okno v němž se nastavují podmínky přehrávání této animace.

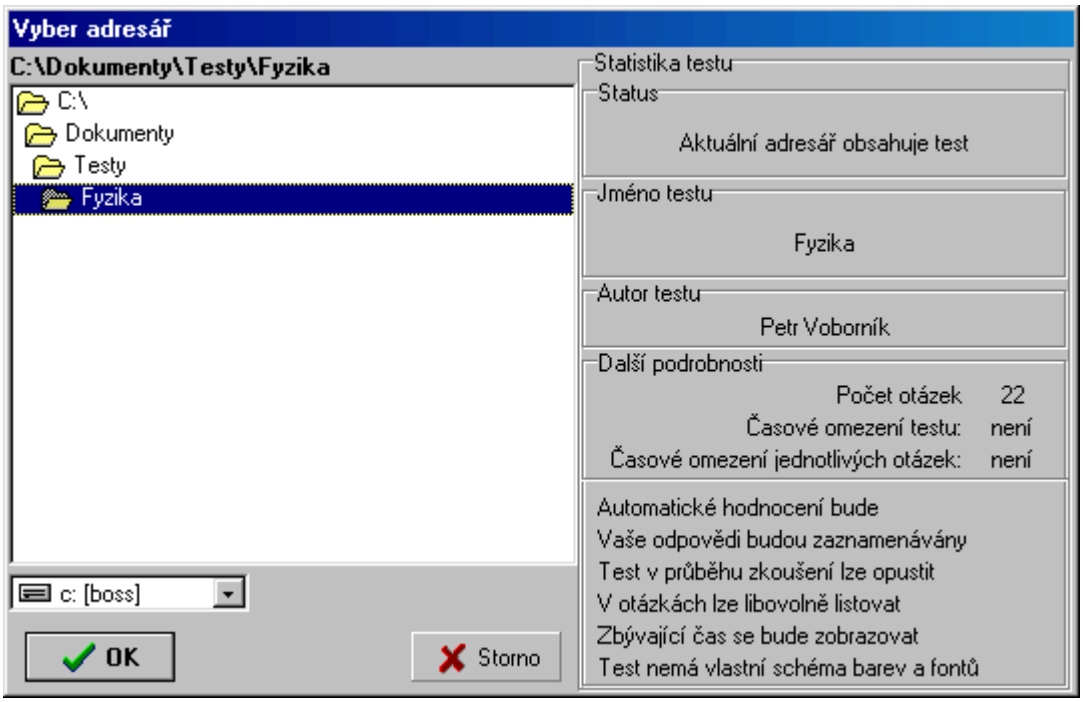
Tlačítko Načti - spustí standardní okno, v němž jednoduše nalistujete soubor s animací, kterou hodláte použít. Standardně jsou podporovány formáty, jejichž soubory mají koncovky *.avi; *.mpg; *.mpeg. Ostatní formáty, jako například *.mov, *.asf, je možné přehrávat také. Musíte však mít patřičnou podporu pro tyto formáty nainstalovanou nejen na počítači, na němž test vytváříte, ale i na počítačích, kde má probíhat zkoušení. Vždy je dobré si funkčnost přehrávání nestandardních formátů předem odzkoušet, je-li funkční.

Lišta - krom toho, že uchopením a tažením rohu této lišty můžete měnit velikost okna pro nastavení animace, je zde i zobrazeno celé jméno vybraného souboru z nějž byla animace načtena. Soubor lze vybrat po kliknutí na tlačítko Načti.

Pokud hodláte v jednom testu použít stejnou animaci vícekrát, vyplatí se vždy vybrat stejný soubor. Po prvním uložení testu tento soubor bude zkopírován do adresáře s testem, takže jej hledejte tam..

2.4. Načíst test

načtení testu do vybraného adresáře



Jméno adresáře - Jméno vybraného adresáře

Výběr adresáře - Zde se nalistuje adresář, v němž je test uložen

Výběr diskové jednotky - Zde se vybírá disková jednotka, na níž se nalézá adresář, v němž je test uložen

Statistika Testu

Status - text zde napsaný popisuje stav vybraného adresáře. Říká, je-li v něm test či nikoli, případně informuje o tom, že test je zaheslovaný pro editaci, načež podrobnější informace o něm nelze v této chvíli získat.

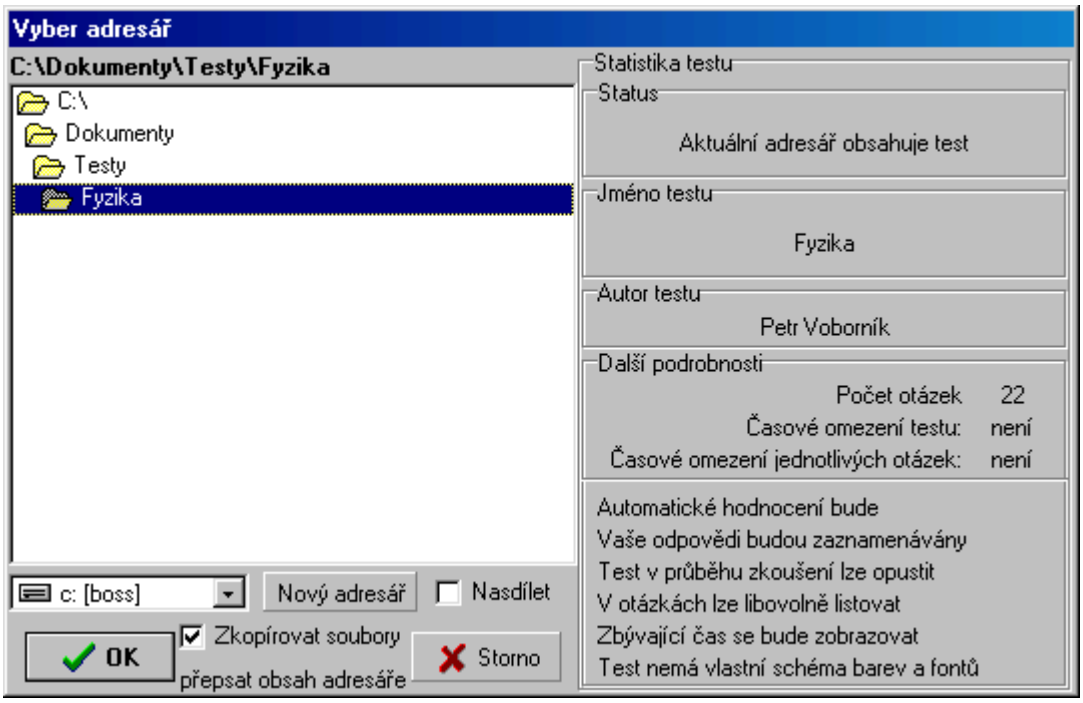
Jméno testu - je-li ve vybraném adresáři test, který není zaheslovaný pro editaci, napíše se zde jeho jméno.

Autor testu - je-li ve vybraném adresáři test, který není zaheslovaný pro editaci, napíše se zde jméno jeho autora.

Další podrobnosti - je-li ve vybraném adresáři test, který není zaheslovaný pro editaci, tak se zde vypíše jeho hlavní nastavení. Jmenovitě jde o to, je-li v tomto testu zapnuto automatické hodnocení, zapisují-li se odpovědi, je-li zapnuta ochrana proti předčasnému ukončení testu, jde-li v otázkách při zkoušení libovolně listovat, zobrazuje-li se zbývající čas a je-li k testu přiřazen vlastní barvový profil.

2.5. Uložit test

uložení testu do vybraného adresáře



Jméno adresáře - Jméno vybraného adresáře

Výběr adresáře - Zde se nalistuje adresář, do něhož má být test uložen

Výběr diskové jednotky - Zde se vybírá disková jednotka, na níž se nalézá adresář, do něhož má být test uložen

Nový adresář - spustí okno, v němž můžete zadat jméno nového podadresáře, který se vytvoří v adresáři zde vybraném.

Nasdílet - zvolením této funkce se test po uložení zkopíruje ještě do nastaveného síťového adresáře, který se nasdílí pro přístup přes síť, pokud dosud nebyl. Tento adresář je sdílen bez hesla a všichni na síti do něj tedy mají přístup (pouze pro čtení).
Pod Windows XP, budete vyzváni k ručnímu nasdílení této složky, přičemž se zobrazí instrukce, jak složku nadílet a automaticky se otevře okno, v němž se nastavení sdílení této složky provádí.
Při načítání v programu Tests je pak možnost načíst testy ze sítě, kde pak bude stačit zadat jméno vašeho počítače a všechny takto nasdílené testy půjdou jednoduše bez dalších starostí načíst. Test bude uložen v podadresáři pojmenovaném stejně jako ten do nějž byl uložen. Zkopírován bude pouze obsah adresáře s testem bez dalších jeho případných podadresářů.

Zkopírovat soubory - Tato funkce zkopíruje veškeré mediální soubory do vybraného adresáře spolu s uložením testu. Je-li některý z těchto souborů použit dvakrát, bude zkopírován pouze jednou. Budete-li jej však v budoucnu ještě někdy v tomto testu použit, nalistujte je raději v tomto adresáři s testem, neboť již bude jeho adresa přepsána na adresu souboru zkopírovaného, takže by došlo k jeho druhé, zbytečné, kopii do tohoto adresáře. Veškeré tyto soubory budou při kopírování přejmenovány tak, aby nemohlo dojít k jejich křížení (2 soubory se stejným jménem).
Zrušení volby této funkce zde je jediná možnost, jak zabránit zkopírování mediálních souborů do adresáře s testem a ponechat adresy je určující s absolutní cestou na tyto soubory i po uložení beze změn. Chcete-li tyto adresy zachovat i při dalších ukládáních, musíte místo na ikonu Uložit test kliknout Uložit test jako, díky čemuž se vám vždy opět zobrazí toto okno a vy budete mít možnost zrušit volbu kopírování souborů. Jinak se tyto soubory při uložení do adresáře zkopírují a vy veškeré adresy souborů budou od této chvíle ukazovat na tyto zkopírované soubory.

Přepsat obsah adresáře - tento text je zobrazen pouze v případě, že vybraný adresář již obsahuje nějaký test, přesněji, vyskytuje-li se v něm soubor "Test.tst". To varuje, před nechtěném přepsáním nějakého jiného testu.

Statistika Testu

Status - text zde napsaný popisuje stav vybraného adresáře. Říká, je-li v něm test či nikoli, případně informuje o tom, že test je zaheslovaný pro editaci, načež podrobnější informace o něm nelze v této chvíli získat.

Jméno testu - je-li ve vybraném adresáři test, který není zaheslovaný pro editaci, napíše se zde jeho jméno.

Autor testu - je-li ve vybraném adresáři test, který není zaheslovaný pro editaci, napíše se zde jméno jeho autora.

Další podrobnosti - je-li ve vybraném adresáři test, který není zaheslovaný pro editaci, tak se zde vypíše jeho hlavní nastavení. Jmenovitě jde o to, je-li v tomto testu zapnuto automatické hodnocení, zapisují-li se odpovědi, je-li zapnuta ochrana proti předčasnému ukončení testu, jde-li v otázkách při zkoušení libovolně listovat, zobrazuje-li se zbývající čas a je-li k testu přiřazen vlastní barvový profil.

Nyní ještě pár slov o způsobu ukládání testů. Každý test je uložen do vybraného adresáře, konkrétně do souborů Test.tst, Test0.tst, Test1.tst... Na každých 15 otázek jeden soubor. Tyto soubory jsou vždy zašifrovány, aby nešlo v žádném editoru zjistit jejich obsah. Navíc jsou opatřeny ochranou a kontrolou proti pirátskému přepisu, takže jakákoli změna v kterémkoli z těchto souborů, provedená v jiném programu než Testy, může zapříčinit, že tento upravený test nepůjde načíst.

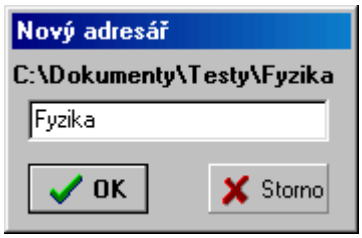
Kromě těchto souborů jsou do tohoto adresáře zkopírovány i všechny mediální soubory připojené k tomuto testu. Jde o obrázky, zvuky a animace. Jména těchto zkopírovaných souborů jsou upravena tak, aby nemohlo dojít k jejich křížení a aby vyhovovala programu, načež při normálním používání není lehké se v nich vyznat, což by však nemělo být potřeba. Tyto soubory mohou být zašifrovány programem Cipher, přičemž s nimi půjde v programu Testy normálně pracovat.

Chcete-li uložený test někam zkopírovat či přesunout, čiňte tak vždy s celým obsahem adresáře s testem. Jméno tohoto adresáře se může změnit, ale soubory musí být všechny, aby byl test použitelný. Může se stát, že se vám do tohoto adresáře s testem přimíchají soubory, které tam nepatří (například soubory dříve v testu používané a nyní již ne) a vzhledem k jejich nepřehledným jménům by pro vás bylo pracné je manuálně odstraňovat. Pak tyto soubory můžete nechat smazat automaticky funkcí Vymazat z testu zbytečné soubory v Nastavení programu.

2.5.1. Nový adresář

vytvoření nové složky

V tomto okně máte možnost snadno vytvořit podadresář ve vybraném adresáři.

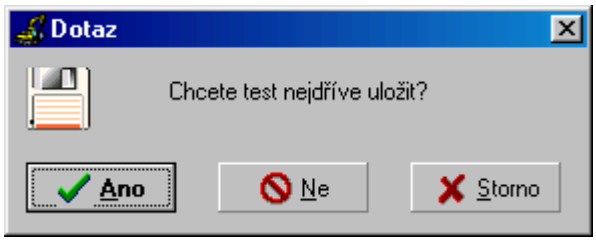


Jméno nového adresáře napište do editačního okénka. Dbejte na to, aby název nového adresáře neobsahoval nepovolené znaky pro název adresáře, jako "\", "/", "*", "?"... Kompletní jméno adresáře se vypíše nahoře. Vytvoření nového adresáře potvrďte kliknutím na tlačítko OK, nebo akci zrušte tlačítkem Storno.

2.6. Dotaz

chcete uložit test?

Tento dotaz se zobrazí pokaždé, když hodláte vyvolat nějakou akci, jenž bude mít na aktuální test nenávratný vliv, a od posledního uložení testu v něm byla provedena změna. Konkrétně jsou to akce: Otevření nového testu, Načtení uloženého testu a Ukončení programu.



Ano - test se uloží do adresáře, do nějž byl naposledy uložen a akce se poté provede. Pokud test ještě nebyl uložen, otevře se okno pro výběr adresáře, do nějž bude test uložen. V tomto okně se dá uložení testu a tím pádem i akce stornovat.

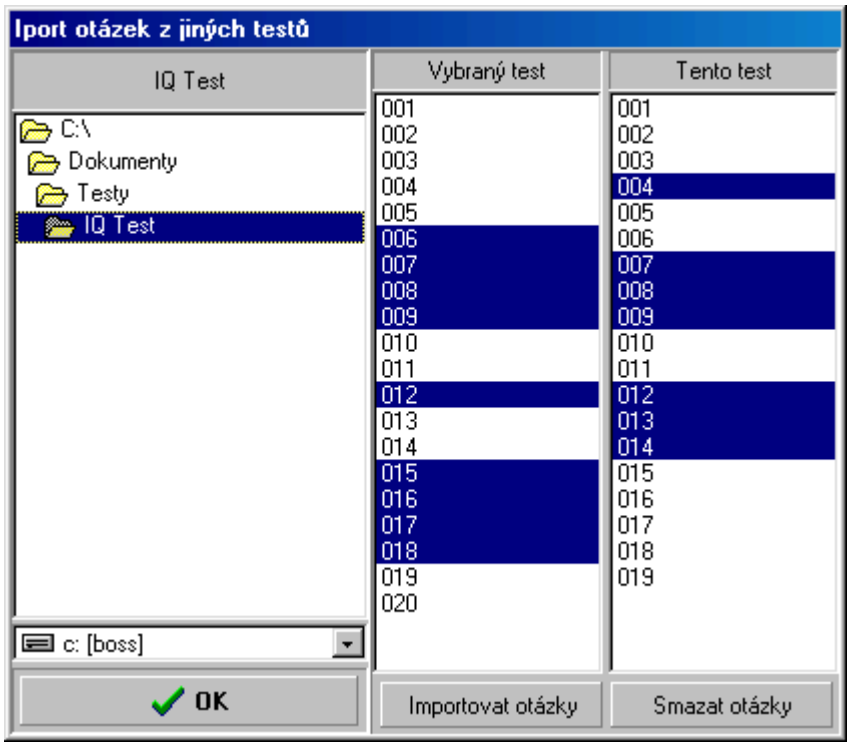
Ne - test nebude uložen a akce se provede.

Storno - test uložen nebude a akce bude zrušena (nebude provedena).

2.7. Import

importování otázek z jiných testů

Zde můžete snadno a jednoduše do svého testu přidat otázky, které jsou již hotové v testu jiném.



Jméno testu - jméno testu, který je nahrán ve vybraném adresáři. Pokud je vybraný test zaheslovaný pro editaci, zde se zobrazí upozornění na tento stav.

Adresář s testem - zde si vyberete adresář v němž je nahrán test, z něhož hodláte otázky importovat do testu načteného. Otázky v okně "Vybraný test" se načtou okamžitě po výběru adresáře s tímto testem.

Výběr disku - výběr diskové jednotky

Vybraný test - seznam otázek, zastoupených jejich identifikačními čísly, v testu uloženém ve vybraném adresáři

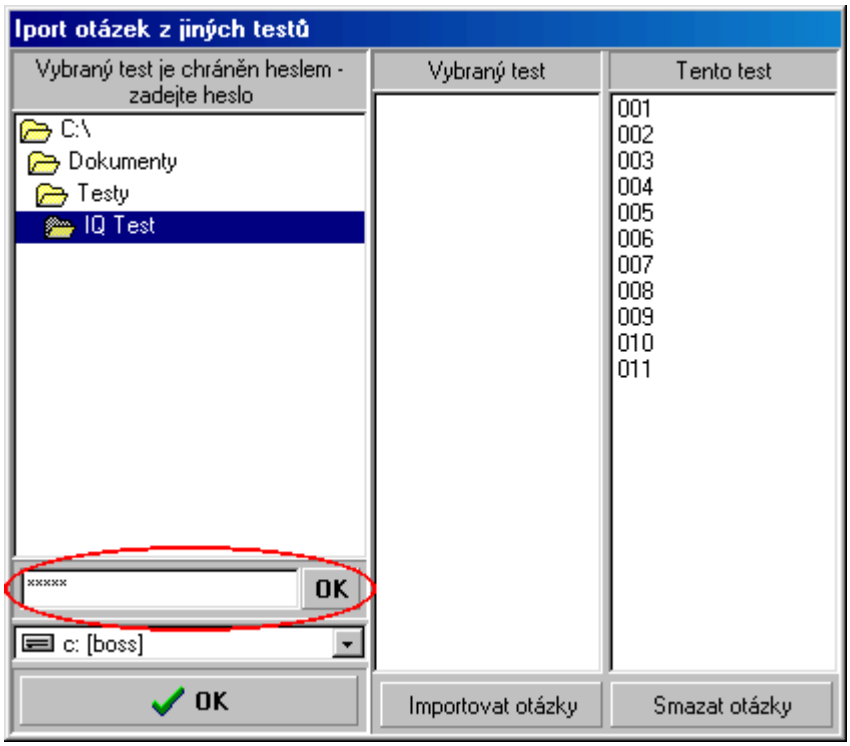
Tento test - seznam otázek, zastoupených jejich identifikačními čísly, v testu právě načteném

Importovat otázky - importuje otázky označené v okně s vybraným tesem, do právě načteného testu. Otázky se přidají na konec těch stávajících, přičemž se zrovna přečíslují tak, aby číslování navazovalo na otázky, které zde již jsou. Otázky se k testu přidají okamžitě, takže tato akce již nejde zvrátit.

Smazat otázky - pokud jste omylem importovali otázky, které v testu nepotřebujete, nebo chcete-li se pouze nějakých otázek v načteném testu zbavit, stačí tyto otázky vybrat v okně "Tento test" a kliknout na toto tlačítko. Otázky se okamžitě nevratně odstraní, před čímž budete dotázáni, myslíte-li to opravdu vážně, a zbylé otázky se přečíslují, aby šly po řadě.

Tlačítko OK - Jelikož veškeré změny ve struktuře otázek v testu se provádějí okamžitě po jejich zadání, tlačítko OK pouze zavře okno pro import otázek.

Pokud vyberete pro import otázek test, který je zaheslovaný pro editaci, budete nejprve dotázáni na heslo. Při otevření adresáře s tímto heslem se objeví editační okno (viz. obrázek) kam musíte toto heslo nejprve zadat. Úspěšné zadání potvrdíte malým tlačítkem OK a teprve potom se otázky vybraného testu načtou do okna "Vybraný test".

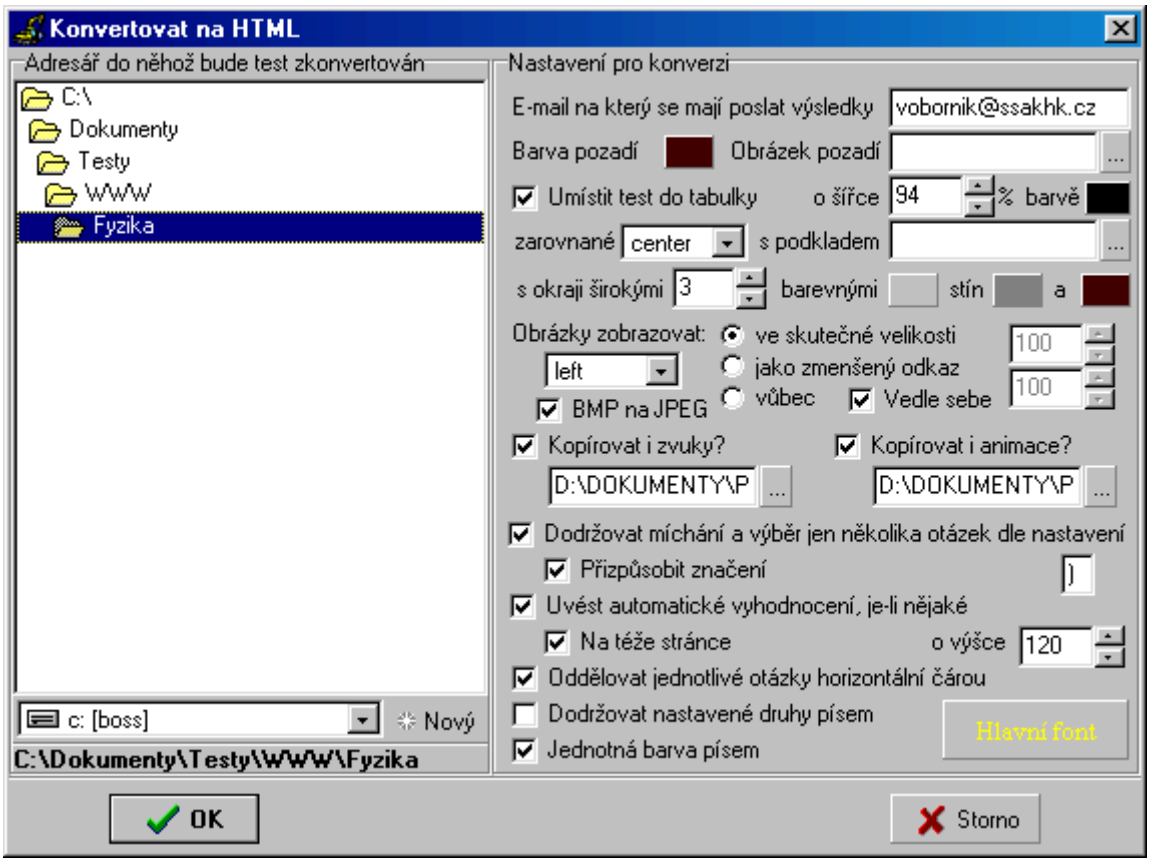


2.8. Konvertovat test na...

2.8.1. HTML stránku

konvertovat test na Internetovou stránku

Zde snadno a rychle konvertujete test vytvořený v programu Testy do na Internetovou stránku, kterou byste jinak museli pracně vytvářet a programovat ručně pro každý test znovu.



Adresář do něhož bude test zkonvertován - výběr adresáře, do něhož bude test konvertován. Kromě hlavní stránky sem budou zkopírovány obrázky, zvuky a animace, případně další stránky s vyhodnocením, načež by tento adresář měl být prázdný, aby se vzniklé stránky a navazující soubory nepromíchaly s původním obsahem tohoto adresáře a ten pak nebyl zbytečně velký. Je tu i možnost vytvořit nový adresář.

E-mail na který se mají poslat výsledky - zde je dobré zadat e-mailovou adresu, na níž budou odesílány veškeré výsledky, které kdokoliv během zkoušení přes Internet zadá. Soubor s těmito výsledky přejde jako příloha e-mailu, kterou když uložíte na disk jako soubor, tak jej můžete jednoduše prohlížet a hodnotit přes program Viewer.

Barva pozadí - barva pozadí stránky "BgColor". Podle ní je dobré zadat barvu písem, aby tyto dvě kontrastovaly a písmo bylo čitelné. I když bude zadán obrázek pozadí, tak se tato barva může při pomalejším načítání stránky zobrazit před stažením tohoto obrázku, načež je dobré ji zadat v každém případě. Pakliže hodláte umístit test do tabulky, bude tato barva vidět okolo této tabulky.

Obrázek pozadí - zde můžete zadat jméno souboru s obrázkem, který chcete mít na pozadí stránky "BackGround". V tomto případě může být vybrán i GIF obrázek.

Tabulka

Umístit test do tabulky - umístí test do tabulky ("table"), jinými slovy, bude možné mít test odsazen od okraje stránky a přidělit mu okraje.

o šířce - jestliže jste se rozhodli umístit test do tabulky, pak zde můžete v procentech zadat šířku této tabulky "width". Tato hodnota může být pochopitelně v rozmezí od 0% do 100%, přičemž není dobré zadávat méně než 80%, neboť je to nepraktické a vypadá to nehezky.

barvě - barva pozadí tabulky "BgColor". Pro tuto barvu platí podobná pravidla jako pro barvu pozadí.

zarovnané - zarovnání tabulky "Align". Tabulka může být zarovnána doleva - "left", na střed stránky - "center" nebo doprava - "right".

s podkladem - obrázek pozadí tabulky "BackGround". Platí pro něj podobná pravidla jako pro Obrázek pozadí.

s okraji širokými - šířka okraje tabulky ("border"). Je to vlastně tloušťka čáry v pixelech představující obrys tabulky. Pokud zde zadáte 0, tabulka nebude mít obrys. Hodnota 1 by pak znamenala, že půjde o jednoduchou čáru zadané jednotné barvy. Hodnoty nad 10, jsou sice možné, ale nevypadá to hezky.

barevnými - hlavní barva okraje tabulky "BorderColor". Projeví se pouze, nebudou-li zadány následující dvě barvy. Nevíte-li jak na to, pak zadejte tyto dvě barvy stejné jako je tato.

stíny - tmavá část okraje tabulky "BorderColorDark", je pravý a dolní okraj.

a - světlá část tabulky "BorderColorLight", je horní a levý okraj tabulky.

Obrázky

ve skutečné velikosti - obrázky budou vkládány na stránku ve své skutečné velikosti, což může mít za následek výrazné zpomalení načítání testu, zvláště jde-li o větší obrázky. Tato možnost se hodí pouze pro malé obrázky zobrazující například matematické či chemické vzorce.

jako zmenšený odkaz - obrázek bude zkomprimován JPEG kompresí do zadaných rozměrů, čímž se ve většině případů sníží jeho bytová velikost. Tento zmenšený obrázek bude vložen na stránku jako odkaz, na který když se klikne, zobrazí se původní obrázek ve své skutečné velikosti.

vůbec - obrázky se vůbec nebudou kopírovat, tím pádem ani na stránce zobrazovat.

Zarovnání obrázků - "align" určuje ke kterému okraji stránky budou obrázky zarovnány. Možnosti jsou tři: doleva - "left", na střed - "center" nebo doprava - "right".

Vedle sebe - jestliže je u některé otázky více odpovědí, k nimž je přiřazen pouze obrázek (ne text, písemná odpověď, zvuk ani animace), pak se tyto uvedou do jednoho řádku vedle sebe. Je to mnohdy přehlednější a hezčí.

BMP na JPG - tato volba konvertuje veškeré BMP obrázky v testu použité na JPG. Pokud nejde o černobílý BMP obrázek, tak se téměř vždy ušetří trochu bytů místa. Se zobrazováním BMP obrázků může navíc někdy nastat problém s jejich zobrazováním.

Šířka obrázku - "width", tento rozměr je v pixelech a určuje šířku, kterou bude mít zmenšený obrázek odkazující na jeho skutečnou podobu.

Výška obrázku - "height", tento rozměr je v pixelech a určuje výšku, kterou bude mít zmenšený obrázek odkazující na jeho skutečnou podobu.

Zvuky

Kopírovat i zvuky? - Jsou-li v testu použity nějaké zvuky, mají se použít i zde? Jinak řečeno, zvuky se zkopírují do vybraného adresáře a na stránce na ně bude pouze odkaz zastoupený obrázkem níže zadaným.

Soubor s obrázkem zvuku - je obrázek, který bude na stránce zobrazen v místě, kde je možné si poslechnou nějaký zvuk, který se spustí a přehraje po kliknutí právě na tento obrázek.

Animace

Kopírovat i animace? - Jsou-li v testu použity nějaké animace, mají se použít i zde? Jinak řečeno, soubory s animací se zkopírují do vybraného adresáře a na stránce na ně bude pouze odkaz zastoupený obrázkem níže zadaným.

Soubor s obrázkem animace - je obrázek, který bude na stránce zobrazen v místě, kde je možné si přehrát nějakou animaci, která se spustí a přehraje po kliknutí právě na tento obrázek.

Dodržovat míchání a výběr jen několika otázek dle nastavení - je-li zapnuto některý druh míchání v Nastavení testu (míchání otázek, míchání odpovědí nebo náhodný výběr jen několika otázek), pak máte zde možnost pro tuto konverzi veškeré míchání zakázat, tím že nezvolíte tuto volbu. V opačném případě veškeré míchání proběhne tak, jak bylo zadáno. Díky použití JavaScriptu bude test promíchán dle nastavení při každém načtení výsledné stránky. Při větším počtu otázek může dojít k pomalejšímu načítání stránky.

Přizpůsobit značení - je-li zapnut některý druh míchání v Nastavení testu (míchání otázek, míchání odpovědí nebo náhodný výběr jen několika otázek) a je-li zde potvrzen volbou Dodržovat míchání a výběr jen několika otázek dle nastavení, je dobré zvolit tuto možnost. Identifikační znaky otázek a odpovědí se pak vždy změní tak, aby šly chronologicky za sebou. V opačném případě bude značení testu zmatené, což v tomto případě nemá žádný skoro význam a téměř to znemožní normální testování.

Oddělovač znaku odpovědi od textu odpovědi - slouží k oddělení znaku odpovědi (A, B, C...) od dalšího textu, případně čehokoli jiného, té které odpovědi. Standardně je zde znak ")" (zakončující kulatá závorka), ale může být změněn za jiný.

Vyhodnocení

Uvádět automatické vyhodnocení, je-li nějaké - jestliže jste nastavili automatické vyhodnocení pro tento test, můžete jej zvolením této funkce nechat vypsat i zde. Vyhodnocení zde bude plně automatické, to znamená, že podle zadaných výsledků budou sečteny body, na jejichž základě se zobrazí příslušné hodnocení, v němž budou znaky "%b%" nahrazeny tímto počtem získaných bodů. V případě, že podmínka žádného z hodnocení nebude vyhovovat získanému počtu bodů, bude stejně jako v programu Test i zde zobrazen dialog informující zkoušeného o bodovém rozsahu, v němž se pohyboval, o počtu získaných bodů a o procentu úspěšnosti z těchto hodnot vypočteného.

Na téže stránce - tato volba přidá úplně dolů pod test okno "iFrame", do něhož se po skončení testování vypíše příslušné hodnocení. Při použití tohoto iFrame však mohou nastat problémy při načítání stránky v Netscape Navigatoru, čili je dobré jej používat pouze je-li jistota, že stránka s testem bude načítána přes Internet Explorer. Nebude-li použita tato funkce, vyhodnocení se vypíše do nového okna prohlížeče, které se po ukončení testování samo otevře.

o výšce - je-li zadáno, že vyhodnocení proběhne na téže stránce, pak tato hodnota určuje výšku okna "iFramu" v pixelech, do něhož bude vypsáno příslušné hodnocení. Šířka je 100%, čili přes celou šířku okna prohlížeče, případně přes celou šířku tabulky.

Oddělovat jednotlivé otázky horizontální čarou - vloží pod každou otázku oddělovací čáru "hr".

Dodržovat nastavené druhy písem - použije fonty nastavené pro tento program i zde. Vzhledem k problémům s používáním různých fontů na Internetu, a také z mnoha dalších důvodů se tato volba nedoporučuje.

Jednotná barva písem - používáte-li již volbu dodržovat nastavené druhy písem, mají mít alespoň tyto fonty stejnou barvu, jako má Hlavní font.

Hlavní font - od tohoto fontu budou odvozeny všechny fonty použité na výsledné stránce, není-li zadána volba dodržovat nastavené druhy písem. Ukázku vybraného hlavního fontu vidíte přímo na tomto tlačítku.

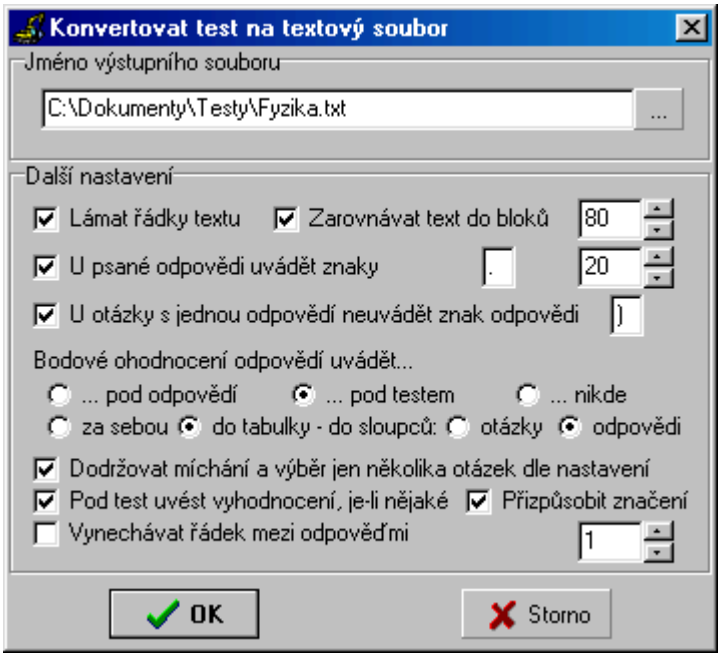
Vzhled vzniklé WWW stránky si může každý, kdo ví jak na to upravit podle potřeby, ovšem zasahování do JavaScriptů se nedoporučuje, neboť by tím mohlo dojít ke znefunkčnění celé stránky.

Změny v nastavení, které zde provedete se po kliknutí na tlačítko OK uloží, takže při příštím otevření tohoto okna bude nastavení stejné, jako když jste jej opustili.

2.8.2. Textový soubor

konvertovat test do textového souboru

Tady snadno a rychle konvertujete test vytvořený v programu Testy do textového souboru. Takovýto soubor je pro svou jednoduchost a univerzálnost někdy tím nejlepším. Navíc není třeba mít nainstalován žádný zvláštní program, aby tato konverze fungovala.



Jméno výstupního souboru - jméno souboru, do něhož se test konvertuje. Tento soubor můžete nalistovat kliknutím na tlačítko s třemi tečkami "...". Soubor nemusí dosud existovat.

Lámat řádky textu - řádky se vždy po vypsání zadaného počtu znaků zalomí, takže text bude pokračovat na dalším řádku. Není-li zvoleno zalamování řádků, text bude uveden na jednom dlouhém řádku, což může znesnadnit čtení delších textů.

☐ `Pocházel ze staré šlechtické rodiny, dosáhl dobrého vzdělání a stal`

☑
```
Pocházel ze staré šlechtické rodiny, dosáhl dobrého
vzdělání a stal se ministerským úředníkem. Byl
svobodomyslný a prožíval velmi silně národně
osvobozenecké hnutí evropských národů. Za svoje verše
byl roku 1820 poslán do vyhnanství a dlouho nesměl
pobývat v hlavním městě. Byl pod policejním dohledem i
po návratu z vyhnanství. Tento romantický básník,
prozaik a dramatik zemřel na následky zranění v souboji
ve svých osmatřiceti letech.
```

Zarovnávat text do bloků - tato funkce zarovná text do bloků, načež ten pak vypadá úhledněji. V opačném případě bude pravá strana textu vypadat zubatě. Zarovnání textu spočívá v tom, že se mezi slova na každém řádku přidá tolik mezer, aby celkový počet znaků (včetně těchto mezer) byl roven zadanému maximálnímu počtu. Takto jsou zarovnány pouze řádky, které byly zalomeny programem. Zalomení, jenž bylo součástí textu nebude zarovnáno (konce odstavců).

☐ Pocházel ze staré šlechtické rodiny, dosáhl dobrého vzdělání a stal se ministerským úředníkem. Byl svobodomyslný a prožíval velmi silně národně osvobozenecké hnutí evropských národů. Za svoje verše byl roku 1820 poslán do vyhnanství a dlouho nesměl pobývat v hlavním městě. Byl pod policejním dohledem i po návratu z vyhnanství. Tento romantický básník, prozaik a dramatik zemřel na následky zranění v souboji ve svých osmatřiceti letech.

☑ Pocházel ze staré šlechtické rodiny, dosáhl dobrého vzdělání a stal se ministerským úředníkem. Byl svobodomyslný a prožíval velmi silně národně osvobozenecké hnutí evropských národů. Za svoje verše byl roku 1820 poslán do vyhnanství a dlouho nesměl pobývat v hlavním městě. Byl pod policejním dohledem i po návratu z vyhnanství. Tento romantický básník, prozaik a dramatik zemřel na následky zranění v souboji ve svých osmatřiceti letech.

Maximální možná délka řádků - je-li zapnuta volba Lámat řádky textu, pak tato hodnota určuje maximální možnou délku řádku. Pokud by díky některému textu měl být řádek delší, bude tento text zalomen a text bude pokračovat na dalším řádku.

U psané odpovědi uvádět znaky - pokud se na otázku některou z odpovědí odpovídá písemně, má se prostor pro tuto písemnou odpověď vyznačit znakem zadaným v editačním okénku Znak, na něž se bude psát odpověď, který se za sebou vypíše tolikrát, kolikrát je zadáno v editačním okénku Kolikrát bude znak na psaní odpovědi uveden.

☐ 16. Napište správně příjmení známého fyzika Alberta.

☑ 16. Napište správně příjmení známého fyzika Alberta.
.....

Znak, na nějž se bude psát odpověď - je-li zapnuta volba U psané odpovědi uvádět znaky, pak zde zadaný znak bude vypsán na místě, kde později bude zkoušený psát odpověď na otázku. Standardně je zde uveden znak "." (tečka), který ale můžete změnit za kterýkoli jiný. Tento znak pak bude uveden tolikrát, kolikrát je zadáno v editačním okénku Kolikrát bude znak na psaní odpovědi uveden. V případě, že zadaný znak je tečka, může takto být vytvořen vytečkovaný řádek.

Kolikrát bude znak na psaní odpovědi uveden - je-li zapnuta volba U psané odpovědi uvádět znaky, bude znak, jenž je uveden v editačním okénku Znak, na nějž se bude psát odpověď uveden za sebou tolikrát za sebou, kolik zadáte právě zde.

U otázky s jednou odpovědí neuvádět znak odpovědi - jestliže se v testu vyskytne otázka, na níž je nabízena pouze jedna možná odpověď (většinou se tak stává u otázek na které se odpovídá písemně), je zbytečné zde uvádět znak odpovědi A, B, C... Zvolením této volby nebudou u takovýchto odpovědí tyto znaky uváděny.

☐
```
16. Napište správně příjmení známého fyzika Alberta.
    A) ....................
```

☑
```
16. Napište správně příjmení známého fyzika Alberta.
    ....................
```

Oddělovač znaku odpovědi od textu odpovědi - slouží k oddělení znaku odpovědi (A, B, C...) od dalšího textu, případně čehokoli jiného, této odpovědi. Standardně je zde znak ")" (zakončující kulatá závorka), ale může být změněn za jiný.

Bodové ohodnocení odpovědí uvádět...

... pod odpovědí - bodové ohodnocení každé odpovědi bude uvedeno hned pod ní. Takovýto test se pro zkoušení v podstatě nedá použít, je však vhodný pro usnadnění hodnocení.

```
1. Číslo 3989 se správně zapíše v římské číselné soustavě jako:
   A) IXLXXXCMMMM
      Počet bodů: -1b
   B) MMMMDCCCCLXXXVIIII
      Počet bodů: -1b
   C) MMMCMLXXXVIIII
      Počet bodů: -1b
   D) MMMCMLXXXIX
      Počet bodů: 1b
   E) MMMXIM
      Počet bodů: -1b
```

... pod testem... - bodové hodnoty odpovědí u jednotlivých otázek bude uvedeno pod testem. Dále se definuje, v jaké formaci tyto body budou uvedeny.
Tato možnost se dá dobře využít, používá-li se míchání testu. U každého takto vytvořeného testu budete mít bodové hodnoty právě k tomuto testu. To si pak stačí uložit do zvláštního souboru a podle tohoto snadno opravit každý test individuálně.

za sebou - body budou zapsány ledabyle za sebou. Je to nepřehledné, ale zabere to nejméně místa.

```
1. A) -1b, B) -1b, C) -1b, D) 1b, E) -1b; 2. A) 1b, B) -1b, C)
1b, D) -1b, E) -1b; 3. A) -1b, B) -1b, C) -1b, D) -1b, E) 1b;
4. A) -1b, B) 1b, C) -1b, D) 1b, E) -1b; 5. A) 1b, B) -1b, C)
1b, D) -1b, E) -1b; 6. A) -1b, B) -1b, C) -1b, D) 1b, E) -1b;
7. A) -1b, B) -1b, C) -1b, D) 1b, E) -1b; 8. A) -1b, B) -1b,
C) -1b, D) -1b, E) 1b; 9. A) -1b, B) -1b, C) -1b, D) -1b, E)
1b; 10. A) -4b, B) 1b, C) 1b, D) 1b, E) 1b;
```

do tabulky - do sloupců: - v tomto případě budou bodové hodnoty sepsány do přehledné tabulky, umístěné pod test.

otázky - bodové hodnoty budou seřazeny do přehledné tabulky, kde v každém sloupci bude jedna otázka a bodové hodnoty pro jednotlivé odpovědi pak budou uvedeny v řádcích. Bylo-li by sloupců více, než aby se vešly do zadané šířky řádku, pak bude tato tabulka pokračovat vždy o řádek níže.

	1.	2.	3.	4.	5.	6.	7.	8.	9.	10.
A	-1b	1b	-1b	-1b	1b	-1b	-1b	-1b	-1b	-4b
B	-1b	-1b	-1b	1b	-1b	-1b	-1b	-1b	-1b	1b
C	-1b	1b	-1b	-1b	1b	-1b	-1b	-1b	-1b	1b
D	1b	-1b	-1b	1b	-1b	1b	1b	-1b	-1b	1b
E	-1b	-1b	1b	-1b	-1b	-1b	-1b	1b	1b	1b

odpovědi - bodové hodnoty budou seřazeny do přehledné tabulky, kde v každém řádku bude jedna otázka a bodové hodnoty pro jednotlivé odpovědi pak budou uvedeny ve sloupcích.

	A	B	C	D	E
1.	-1b	-1b	-1b	1b	-1b
2.	1b	-1b	1b	-1b	-1b
3.	-1b	-1b	-1b	-1b	1b
4.	-1b	1b	-1b	1b	-1b
5.	1b	-1b	1b	-1b	-1b
6.	-1b	-1b	-1b	1b	-1b
7.	-1b	-1b	-1b	1b	-1b
8.	-1b	-1b	-1b	-1b	1b
9.	-1b	-1b	-1b	-1b	1b
10.	-4b	1b	1b	1b	1b

... nikde - bodové hodnoty nebudou nikde uvedeny.

Dodržovat míchání a výběr jen několika otázek dle nastavení - je-li zapnuto některý druh míchání v Nastavení testu (míchání otázek, míchání odpovědí nebo náhodný výběr jen několika otázek), pak máte zde možnost pro tuto konverzi veškeré míchání zakázat, tím že nezvolíte tuto volbu. V opačném případě veškeré míchání proběhne tak jak bylo zadáno. Bude-li míchání aktivní, můžete najednou nechat vytvořit více různých mutací tohoto testu.

Přizpůsobit značení - je-li zapnut některý druh míchání v Nastavení testu (míchání otázek, míchání odpovědí nebo náhodný výběr jen několika otázek), je dobré zvolit tuto možnost. Identifikační znaky otázek a odpovědí se pak změní tak, aby šli chronologicky za sebou. V opačném případě bude značení testu zmatené, což sice usnadní hodnocení, ale téměř znemožní normální testování. Navíc budou-li se pod test vypisovat bodové hodnoty do tabulky, nebude její značení přesně odpovídat tomuto testu.

☐

```
6. Ludolfovo číslo pí je:
   E) číslo racionální
   A) přesně 22 / 7
   C) číslo periodické
   D) číslo iracionální
   B) přesně 3,1416

8. Rozšiřováním zlomku získáme:
   D) stejný tvar jiného čísla
   A) vždy zlomek v základním tvaru
   B) menší zlomek
   E) jiný tvar téhož čísla
   C) větší zlomek
```

☑

```
1. Ludolfovo číslo pí je:
   A) číslo racionální
   B) přesně 22 / 7
   C) číslo periodické
   D) číslo iracionální
   E) přesně 3,1416

2. Rozšiřováním zlomku získáme:
   A) stejný tvar jiného čísla
   B) vždy zlomek v základním tvaru
   C) menší zlomek
   D) jiný tvar téhož čísla
   E) větší zlomek
```

Pod test uvést vyhodnocení, je-li nějaké - jestliže jste nastavili automatické vyhodnocení pro tento test, můžete jej zvolením této funkce nechat vypsat i zde a to pod test i pod bodové hodnoty, byli-li vypsány. U každého jednotlivého hodnocení se napíše nejdříve pořadové číslo, bodový rozsah, pro který platí a následně text či obrázek.

```
Vyhodnocení

1. Více než 23b
   Zřejmě jsi geniální literární znalec, neboť jsi
   zodpověděl/a  všechny  otázky naprosto správně.
   Máš  tedy  %b%  bodů z 24 možných. Tvoje známka
   je 1.
2. 18b - 23b
   Dosáhl/a   jsi   skvělého  výsledku,  když  jsi
   zodpověděl/a  správně  %b% otázek z 24 možných.
   Tvoje znánka je 1.
```

Vynechávat řádek mezi odpověďmi - tato volba vynechá řádek mezi jednotlivými odpověďmi.

☐

```
1. Číslo 3989 se správně zapíše v římské číselné soustavě jako:
   A) IXLXXXCMMMM
   B) MMMMDCCCCLXXXVIIII
   C) MMMCMLXXXVIIII
   D) MMMCMLXXXIX
   E) MMMXIM
```

☑

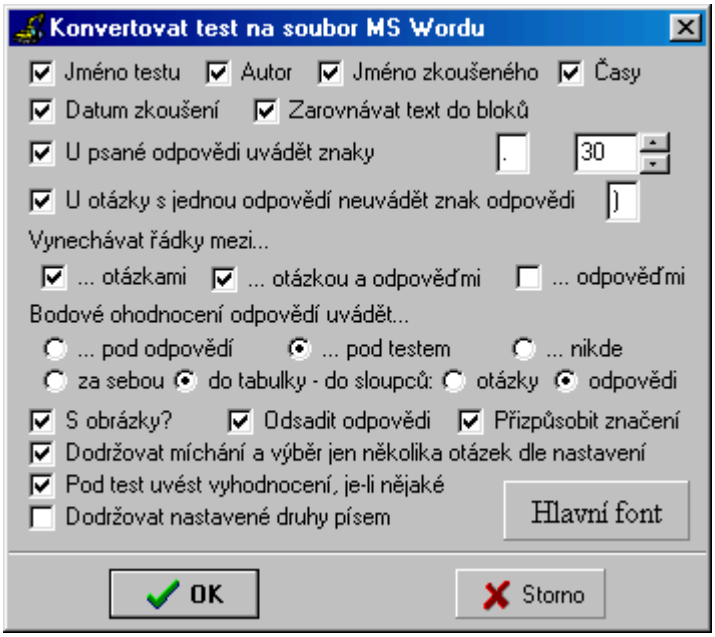
```
1. Číslo 3989 se správně zapíše v římské číselné soustavě jako:

   A) IXLXXXCMMMM

   B) MMMMDCCCCLXXXVIIII

   C) MMMCMLXXXVIIII

   D) MMMCMLXXXIX

   E) MMMXIM
```

Změny v nastavení, které zde provedete se po kliknutí na tlačítko OK uloží, takže při příštím otevření tohoto okna bude nastavení stejné jako, když jste jej opustili.

2.8.3. MS Word

konvertovat test do MS Wordu

Tady snadno a rychle konvertujete test vytvořený v programu Testy do Microsoft Wordu. Pro tuto funkci je samozřejmě nutné mít tento program nainstalován na vašem počítači. Kompatibilita je zaručena s Wordem 97 a 2000. S jinými verzemi nebyla funkčnost testována, avšak není vyloučena.



Hlavička testu

Následující položky zastupují jednotlivé informace v hlavičce testu. U položek, označených hvězdičkou * jde o informace zadané v Nastavení testu.

Jméno testu - bude uvedeno na prvním řádku dokumentu, uprostřed a výrazným písmem. *

Autor - Jméno autora testu. *

Jméno zkoušeného - Místo vynechané pro podpis zkoušeného. Toto místo je vyznačeno znaky zadanými v editačním okénku Znak, na nějž se bude psát odpověď o zadaném počtu.

Časy - dva časové údaje: 1. čas na test, 2. čas na jednu otázku. Oba jsou vypsány pouze v případě, byli-li oba zadány. *

Datum zkoušení - Místo vynechané pro uvedení datumu dne, v němž proběhlo zkoušení. Toto místo je vyznačeno znaky zadanými v editačním okénku Znak, na nějž se bude psát odpověď o zadaném počtu.

Zarovnávat text do bloků - tato funkce zarovná text do bloků, načež ten pak vypadá úhledněji. V opačném případě bude pravá strana textu nezarovnaná. Zarovnání textu lze později změnit v menu Formát/Odstavec nebo kliknutím na příslušnou ikonu.

☐ Pocházel ze staré šlechtické rodiny, dosáhl dobrého vzdělání a stal se ministerským úředníkem. Byl svobodomyslný a prožíval velmi silně národně osvobozenecké hnutí evropských národů. Za svoje verše byl roku 1820 poslán do vyhnanství a dlouho nesměl pobývat v hlavním městě. Byl pod policejním dohledem i po návratu z vyhnanství. Tento romantický básník, prozaik a dramatik zemřel na následky zranění v souboji ve svých osmatřiceti letech.

☑ Pocházel ze staré šlechtické rodiny, dosáhl dobrého vzdělání a stal se ministerským úředníkem. Byl svobodomyslný a prožíval velmi silně národně osvobozenecké hnutí evropských národů. Za svoje verše byl roku 1820 poslán do vyhnanství a dlouho nesměl pobývat v hlavním městě. Byl pod policejním dohledem i po návratu z vyhnanství. Tento romantický básník, prozaik a dramatik zemřel na následky zranění v souboji ve svých osmatřiceti letech.

U psané odpovědi uvádět znaky - pokud se na otázku některou z odpovědí odpovídá písemně, má se prostor pro tuto písemnou odpověď vyznačit znakem zadaným v editačním okénku Znak, na nějž se bude psát odpověď, který se za sebou vypíše tolikrát, kolikrát je zadáno v editačním okénku Kolikrát bude znak na psaní odpovědi uveden.

☐ **16.** Napište správně příjmení známého fyzika Alberta.

☑ **16.** Napište správně příjmení známého fyzika Alberta.

.....

Znak, na nějž se bude psát odpověď - je-li zapnuta volba U psané odpovědi uvádět znaky, pak zde zadaný znak bude vypsán na místě, kde později bude zkoušený psát odpověď na otázku. Standardně je zde uveden znak "." (tečka), který ale můžete změnit za kterýkoli jiný. Tento znak pak bude uveden tolikrát, kolikrát je zadáno v editačním okénku Kolikrát bude znak na psaní odpovědi uveden. V případě, že zadaný znak je tečka, může takto být vytvořen vytečkovaný řádek.

Kolikrát bude znak na psaní odpovědi uveden - je-li zapnuta volba U psané odpovědi uvádět znaky, bude znak, jež je uveden v editačním okénku Znak, na nějž se bude psát odpověď uveden za sebou tolikrát za sebou, kolik zadáte právě zde. Stejně jsou odvozeny vynechávky pro zadání jména zkoušeného a datumu testování v hlavičce testu, takže není dobré tuto hodnotu zbytečně přehánět.

U otázky s jednou odpovědí neuvádět znak odpovědi - jestliže se v testu vyskytne otázka, na níž je nabízena pouze jedna možná odpověď (většinou se tak stává u otázek, na které se odpovídá písemně), je zbytečné zde uvádět znak odpovědi A, B, C... Zvolením této volby nebudou u takovýchto odpovědí tyto znaky uváděny.

☐ 16. Napište správně příjmení známého fyzika Alberta.

A) .....

☑ 16. Napište správně příjmení známého fyzika Alberta.

.....

Oddělovač znaku odpovědi od textu odpovědi - slouží k oddělení znaku odpovědi (A, B, C...) od dalšího textu, případně čehokoli jiného, této odpovědi. Standardně je zde znak ")" (zakončující kulatá závorka), ale může být změněn za jiný.

Vynechávat řádky mezi...

... otázkami - tato volba vynechá řádek mezi každými dvěma otázkami.

... otázkou a odpověďmi - tato volba vždy vynechá řádek mezi každou otázkou a její první odpovědí.

... odpověďmi - tato volba vynechá řádek mezi jednotlivými odpověďmi.

Bodové ohodnocení odpovědí uvádět...

... pod odpovědí - bodové ohodnocení každé odpovědi bude uvedeno hned pod ní. Toto je sice nejpřehlednější, ale takovýto test se pro zkoušení v podstatě nedá použít. Je však vhodný pro usnadnění hodnocení.

1. Číslo dělitelné 8:

A) je-li jeho ciferný součet dělitelný 8 -1b

B) končí-li cifrou 8 -1b

C) končí-li některou z cifer 4 nebo 8 -1b

D) je-li jeho poslední dvojčíslí dělitelné 8 -1b

E) je-li jeho poslední trojčíslí dělitelné 8 1b

... pod testem... - bodové hodnoty odpovědí u jednotlivých otázek bude uvedeno pod testem. Dále se definuje, v jaké formaci tyto body budou uvedeny.
Tato možnost se dá dobře využít, používá-li se míchání testu. U každého takto vytvořeného testu budete mít bodové hodnoty právě k tomuto testu. Ten pak stačí vytisknout zvlášť a podle tohoto snadno opravit každý test individuálně.

za sebou - body budou zapsány ledabyle za sebou. Je to nepřehledné, ale zabere to nejméně místa.

1. A) -1b, B) -1b, C) -1b, D) 1b, E) -1b; **2.** A) 1b, B) -1b, C) 1b, D) -1b, E) -1b; **3.** A) -1b, B) -1b, C) -1b, D) -1b, E) 1b; **4.** A) -1b, B) 1b, C) -1b, D) 1b, E) -1b; **5.** A) 1b, B) -1b, C) 1b, D) -1b, E) -1b; **6.** A) -1b, B) -1b, C) -1b, D) 1b, E) -1b; **7.** A) -1b, B) -1b, C) -1b, D) 1b, E) -1b; **8.** A) -1b, B) -1b, C) -1b, D) -1b, E) 1b; **9.** A) -1b, B) -1b, C) -1b, D) -1b, E) 1b; **10.** A) -4b, B) 1b, C) 1b, D) 1b, E) 1b;

do tabulky - do sloupců: - v tomto případě budou bodové hodnoty sepsány do přehledné tabulky, umístěné pod test.

otázky - bodové hodnoty budou seřazeny do přehledné tabulky, kde v každém sloupci bude jedna otázka a bodové hodnoty pro jednotlivé odpovědi pak budou uvedeny v řádcích. Bylo-li by sloupců více, než aby se vešly na stránku, pak bude tato tabulka pokračovat vždy o řádek níže.

	1.	2.	3.	4.	5.	6.	7.	8.	9.	10.
A	-1b	1b	-1b	-1b	1b	-1b	-1b	-1b	-1b	-4b
B	-1b	-1b	-1b	1b	-1b	-1b	-1b	-1b	-1b	1b
C	-1b	1b	-1b	-1b	1b	-1b	-1b	-1b	-1b	1b
D	1b	-1b	-1b	1b	-1b	1b	1b	-1b	-1b	1b
E	-1b	-1b	1b	-1b	-1b	-1b	-1b	1b	1b	1b

odpovědi - bodové hodnoty budou seřazeny do přehledné tabulky, kde v každém řádku bude jedna otázka a bodové hodnoty pro jednotlivé odpovědi pak budou uvedeny ve sloupcích.

	A	B	C	D	E
1.	-1b	-1b	-1b	-1b	1b
2.	-1b	-1b	-1b	1b	-1b
3.	1b	-1b	1b	-1b	-1b
4.	-1b	-1b	-1b	-1b	1b
5.	-1b	1b	-1b	1b	-1b
6.	-1b	-1b	-1b	1b	-1b
7.	-4b	1b	1b	1b	1b
8.	-1b	-1b	-1b	1b	-1b
9.	1b	-1b	1b	-1b	-1b
10.	-1b	-1b	-1b	-1b	1b

... nikde - bodové hodnoty nebudou nikde uvedeny.

S obrázky? - obsahuje-li některá otázka, odpověď či hodnocení obrázek, má se tento přenést i sem? Tato možnost je potřebná téměř ve všech případech, vyjma toho, že by šlo většinou o extrémně rozměrné obrázky, které by rozhodily strukturu celého dokumentu se vyplatí obrázky vložit ručně v menším měřítku.
Zvuky ani animace se při této konverzi z praktických důvodů nepřenášejí.

Odsadit odpovědi - tato funkce odsadí identifikační znaky odpovědí o kus doprava, a stejně tak i jejich text. Toto odsazeni lze jednorázově změnit změnou formátu odstavce příslušného stylu.

1. Číslo 3989 se správně zapíše v římské číselné soustavě jako:

A) IXLXXXCMMMM
B) MMMMDCCCCLXXXVIIII
C) MMMCMLXXXVIII
D) MMMCMLXXXIX
E) MMMXIM

1. Číslo 3989 se správně zapíše v římské číselné soustavě jako:

A) IXLXXXCMMMM
B) MMMMDCCCCLXXXVIIII
C) MMMCMLXXXVIII
D) MMMCMLXXXIX
E) MMMXIM

Přizpůsobit značení - je-li zapnuto některý druh míchání v Nastavení testu (míchání otázek, míchání odpovědí nebo náhodný výběr jen několika otázek), je dobré zvolit tuto možnost. Identifikační znaky otázek a odpovědí se pak změní tak, aby šly chronologicky za sebou. V opačném případě bude značení testu zmatené, což sice usnadní hodnocení, ale téměř znemožní normální testování. Navíc budou-li se pod test vypisovat bodové hodnoty do tabulky, nebude její značení přesně odpovídat tomuto testu.

4. Číslo 2C zapsané v šestnáctkové soustavě je rovno:

B) 44 decimálně
A) 23 decimálně
E) 101010 binárně
D) 101100 binárně
C) 54 decimálně

6. Ludolfovo číslo pí je:

B) přesně 3,1416
E) číslo racionální
D) číslo iracionální
A) přesně 22 / 7
C) číslo periodické

1. Číslo 2C zapsané v šestnáctkové soustavě je rovno:

   A) 44 decimálně
   B) 23 decimálně
   C) 101010 binárně
   D) 101100 binárně
   E) 54 decimálně

2. Ludolfovo číslo pí je:

   A) přesně 3,1416
   B) číslo racionální
   C) číslo iracionální
   D) přesně 22 / 7
   E) číslo periodické

Dodržovat míchání a výběr jen několika otázek dle nastavení - je-li zapnuto některý druh míchání v Nastavení testu (míchání otázek, míchání odpovědí nebo náhodný výběr jen několika otázek), pak máte zde možnost pro tuto konverzi veškeré míchání zakázat, tím že nezvolíte tuto volbu. V opačném případě veškeré míchání proběhne tak jak bylo zadáno.

Pod test uvést vyhodnocení, je-li nějaké - jestliže jste nastavili automatické vyhodnocení pro tento test, můžete jej zvolením této funkce nechat vypsat i zde a to pod test i pod bodové hodnoty, byli-li vypsány. U každého jednotlivého hodnocení se napíše nejdříve pořadové číslo, bodový rozsah, pro který platí a následně text či obrázek.

Vyhodnocení

1. **Více než 23b**
   Zřejmě jsi geniální literární znalec, neboť jsi zodpověděl/a všechny otázky naprosto správně. Máš tedy %b% bodů z 24 možných. Tvoje známka je 1.

2. **18b - 23b**
   Dosáhl/a jsi skvělého výsledku, když jsi zodpověděl/a správně %b% otázek z 24 možných. Tvoje známka je 1.

Dodržovat nastavené druhy písem - máte-li nastavené barvy a fonty pro program Creator v Nastavení programu, pak je můžete použít i zde. Tato možnost se však příliš nedoporučuje pro zbytečné komplikace mezi druhy písem, které byly nastaveny za úplně jiným účelem.

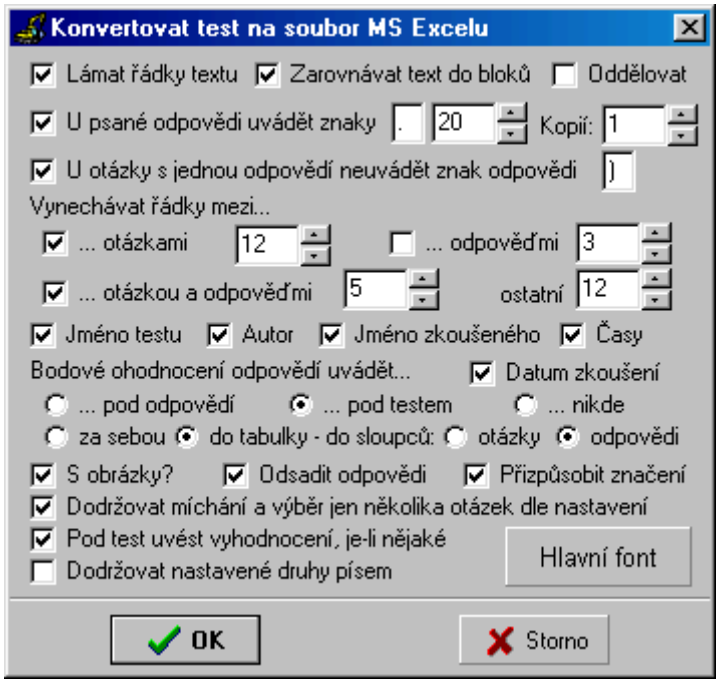
Hlavní font - od něho jsou odvozeny fonty používané v tomto dokumentu (např. hlavička testu). Není-li zvolena volba Dodržovat nastavené druhy písem, pak budou i veškeré fonty všech textů odvozeny od tohoto fontu.
Pokud se rozhodnete později v již hotovém dokumentu u čehokoli změnit font, půjde to jednoduše u všech položek na jednou, neboť veškeré odlišné druhy písem jsou zvláštní položkou ve Stylech (menu Formát/Styl). Zde pak stačí změnit druh písma u té které položky a ten se pak změní všude, kde byl v dokumentu tento styl použit. Jde například o texty otázek, texty odpovědí, identifikační znaky otázek (1., 2., 3., ...), odpovědí (A, B, C, ...) atd.

Změny v nastavení, které zde provedete se po kliknutí na tlačítko OK uloží, takže při příštím otevření tohoto okna bude nastavení stejné jako, když jste jej opustili.

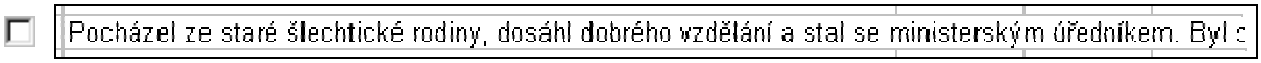
2.8.4. MS Excel

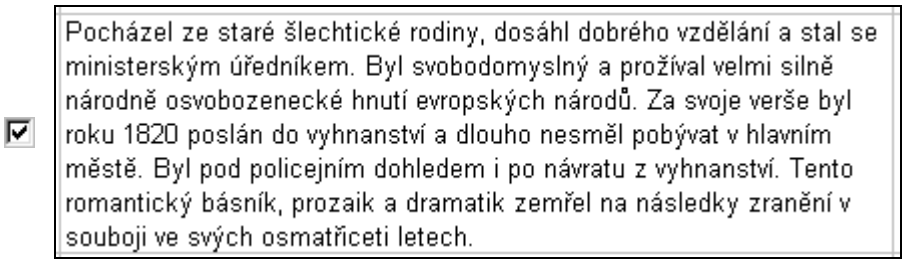
konvertovat test do MS Excelu

Tady snadno a rychle konvertujete test vytvořený v programu Testy do Microsoft Excelu. Pro tuto funkci je samozřejmě nutné mít tento program nainstalován na vašem počítači. Kompatibilita je zaručena s Excelem 97 a 2000. S jinými verzemi nebyla funkčnost testována, avšak není vyloučena.



Lámat řádky textu - zalamování řádků vypadá v tomto případě tak, že delší text je vměstnán do jedné buňky o šířce stránky, v níž je vždy založen nový řádek tak, aby žádný z řádků tohoto textu nepřesahoval šířku oné buňky. Výška buňky je upravena tak, aby se do ní ten který text vždy přesně vešel. Není-li zvoleno zalamování řádků, text bude uveden na jednom dlouhém řádku bez ohledu na šířku buňky, čili se v případě delšího textu nemusí při tisku vejít na jednu stránku. Tento stav se dá posléze ručně upravit.





Zarovnávat text do bloků - je-li zvolena volba Lámat řádky textu, pak tato funkce zarovná zalomený text do bloků, načež ten pak vypadá úhledněji. V opačném případě bude pravá strana textu vypadat zubatě. Zarovnání textu lze později změnit v menu formát buňky.

☐ Pocházel ze staré šlechtické rodiny, dosáhl dobrého vzdělání a stal se ministerským úředníkem. Byl svobodomyslný a prožíval velmi silně národně osvobozenecké hnutí evropských národů. Za svoje verše byl roku 1820 poslán do vyhnanství a dlouho nesměl pobývat v hlavním městě. Byl pod policejním dohledem i po návratu z vyhnanství. Tento romantický básník, prozaik a dramatik zemřel na následky zranění v souboji ve svých osmatřiceti letech.

☑ Pocházel ze staré šlechtické rodiny, dosáhl dobrého vzdělání a stal se ministerským úředníkem. Byl svobodomyslný a prožíval velmi silně národně osvobozenecké hnutí evropských národů. Za svoje verše byl roku 1820 poslán do vyhnanství a dlouho nesměl pobývat v hlavním městě. Byl pod policejním dohledem i po návratu z vyhnanství. Tento romantický básník, prozaik a dramatik zemřel na následky zranění v souboji ve svých osmatřiceti letech.

Oddělovat - mají se jednotlivé otázky oddělovat horizontální čarou? V některých případech to zpřehlední orientaci v testu, v jiných to naopak ubere. Oddělovat otázky čarou, stejně jako kterékoli jiné řádky či sloupce, můžete později sami, ale v tomto případě je to zvláště při větším počtu otázek zbytečně pracné.

☐

1.	Číslo 3989 se správně zapíše v římské číselné soustavě jako:
A)	IXLXXXCMMMM
B)	MMMCMLXXXIX
C)	MMMCMLXXXVIIII
2.	Číslo 2C zapsané v šestnáctkové soustavě je rovno:
A)	23 decimálně
B)	44 decimálně
C)	101100 binárně

☑

1.	Číslo 3989 se správně zapíše v římské číselné soustavě jako:
A)	IXLXXXCMMMM
B)	MMMCMLXXXIX
C)	MMMCMLXXXVIIII
2.	Číslo 2C zapsané v šestnáctkové soustavě je rovno:
A)	23 decimálně
B)	44 decimálně
C)	101100 binárně

U psané odpovědi uvádět znaky - pokud se na otázku některou z odpovědí odpovídá písemně, má se prostor pro tuto písemnou odpověď vyznačit znakem zadaným v editačním okénku Znak, na nějž se bude psát odpověď, který se za sebou vypíše tolikrát, kolikrát je zadáno v editačním okénku Kolikrát bude znak na psaní odpovědi uveden.

☐ **16.** Napište správně příjmení známého fyzika Alberta.

☑ **16.** Napište správně příjmení známého fyzika Alberta.
.....

Znak, na nějž se bude psát odpověď - je-li zapnuta volba U psané odpovědi uvádět znaky, pak zde zadaný znak bude vypsán na místě, kde později bude zkoušený psát odpověď na otázku. Standardně je zde uveden znak "." (tečka), který ale můžete změnit za kterýkoli jiný. Tento znak pak bude uveden tolikrát, kolikrát je zadáno v editačním okénku Kolikrát bude znak na psaní odpovědi uveden. V případě, že zadaný znak je tečka, může takto být vytvořen vytečkovaný řádek.

Kolikrát bude znak na psaní odpovědi uveden - je-li zapnuta volba U psané odpovědi uvádět znaky, bude znak, jenž je uveden v editačním okénku Znak, na nějž se bude psát odpověď uveden za sebou tolikrát za sebou, kolik zadáte právě zde. 130 teček například obvykle pokryje celý řádek. Ovšem stejně jsou odvozeny vynechávky pro zadání jména zkoušeného a datumu testování v hlavičce testu, takže není dobré tuto hodnotu zbytečně přehánět.

Počet kopií souboru - používá-li se některý druh míchání otázek či odpovědí v tomto testu (nutné nastavit ještě před konverzí v Nastavení testu), pak je možno na jednou vytvořit hned několik verzí testu, pokaždé s jinak zamíchanými otázkami (např. pro celou třídu). Budete-li požadovat více než-li jednu kopii testu, pak se každá vytvoří vždy na nový list v jednom sešitu MS Excelu.

U otázky s jednou odpovědí neuvádět znak odpovědi - jestliže se v testu vyskytne otázka, na níž je nabízena pouze jedna možná odpověď (většinou se tak stává u otázek na které se odpovídá písemně), je zbytečné zde uvádět znak odpovědi A, B, C... Zvolením této volby nebudou u takovýchto odpovědí tyto znaky uváděny.

☐ **16.** Napište správně příjmení známého fyzika Alberta.
A) .....

☑ **16.** Napište správně příjmení známého fyzika Alberta.
.....

Oddělovač znaku odpovědi od textu odpovědi - slouží k oddělení znaku odpovědi (A, B, C...) od dalšího textu, případně čehokoli jiného, této odpovědi. Standardně je zde znak ")" (zakončující kulatá závorka), ale může být změněn za jiný.

Vynechávat řádky mezi...

... otázkami - tato volba vynechá řádek mezi každými dvěma otázkami. Výšku tohoto řádku zde můžete zadat.

... otázkou a odpověďmi - tato volba vždy vynechá řádek mezi každou otázkou a její první odpovědí. Výšku tohoto řádku zde můžete zadat.

... odpověďmi - tato volba vynechá řádek mezi jednotlivými odpověďmi. Výšku tohoto řádku zde můžete zadat.

ostatní - zde se zadává pouze výška ostatních vynechaných řádků. Je o řádky vynechané například mezi hlavičkou testu a testem samotným, testem a bodovým hodnocením, případně automatickým vyhodnocením.

I když vynechané řádky v Excelu mohou vypadat nepěkně kvůli viditelným hranicím buněk, vytištěný test pak bude vypadat mnohem přehledněji a lépe.

Hlavička testu

Následující položky zastupují jednotlivé informace v hlavičce testu. U položek, označených hvězdičkou * jde o informace zadané v Nastavení testu.

Jméno testu - bude uvedeno na prvním řádku dokumentu, uprostřed a výrazným písmem. *

Autor - Jméno autora testu. *

Jméno zkoušeného - Místo vynechané pro podpis zkoušeného. Toto místo je vyznačeno znaky zadanými v editačním okénku Znak, na nějž se bude psát odpověď o zadaném počtu.

Časy - dva časové údaje: 1. čas na test, 2. čas na jednu otázku. Oba jsou vypsány pouze v případě, byli-li oba zadány. *

Datum zkoušení - Místo vynechané pro uvedení datumu dne, v němž proběhlo zkoušení. Toto místo je vyznačeno znaky zadanými v editačním okénku Znak, na nějž se bude psát odpověď o zadaném počtu.

Bodové ohodnocení odpovědí uvádět...

... pod odpovědí - bodové ohodnocení každé odpovědi bude uvedeno hned pod ní. Toto je sice nejpřehlednější, ale takovýto test se pro zkoušení v podstatě nedá použít. Je však vhodný pro usnadnění hodnocení.

1.	Číslo 3989 se správně zapíše v římské číselné soustavě jako:	
A)	MMMCMLXXXIX	
		1b
B)	MMMMDCCCCLXXXVIIII	
		-1b
C)	MMMCMLXXXVIIII	
		-1b

... pod testem... - bodové hodnoty odpovědí u jednotlivých otázek bude uvedeno pod testem. Dále se definuje, v jaké formaci tyto body budou uvedeny.
Tato možnost se dá dobře využít, používá-li se míchání testu. U každého takto vytvořeného testu budete mít bodové hodnoty právě k tomuto testu. Ten pak stačí vytisknout zvlášť a podle tohoto snadno opravit každý test individuálně.

za sebou - body budou zapsány ledabyle za sebou. Je to nepřehledné, ale zabere to nejméně místa. Navíc je toto jediná možnost, jak mít bodové hodnoty ve stejném sloupci jako test samotný.

1. A) -1b, B) -1b, C) -1b, D) 1b, E) -1b; 2. A) 1b, B) -1b, C) 1b, D) -1b, E) -1b; 3. A) -1b, B) -1b, C) -1b, D) -1b, E) 1b; 4. A) -1b, B) 1b, C) -1b, D) 1b, E) -1b; 5. A) 1b, B) -1b, C) 1b, D) -1b, E) -1b; 6. A) -1b, B) -1b, C) -1b, D) 1b, E) -1b; 7. A) -1b, B) -1b, C) -1b, D) 1b, E) -1b; 8. A) -1b, B) -1b, C) -1b, D) -1b, E) 1b; 9. A) -1b, B) -1b, C) -1b, D) -1b, E) 1b; 10. A) -4b, B) 1b, C) 1b, D) 1b, E) 1b;

do tabulky - do sloupců: - v tomto případě budou bodové hodnoty sepsány do přehledné tabulky, umístěné pod test, avšak z důvodů nepřizpůsobivosti sloupců bude tato tabulka odsunuta doprava tak, že nebude přímo pod testem.

otázky - bodové hodnoty budou seřazeny do přehledné tabulky, kde v každém sloupci bude jedna otázka a bodové hodnoty pro jednotlivé odpovědi pak budou uvedeny v řádcích. Jestliže je zvolena volba Lámat řádky textu, tak aby se takto vzniklá tabulka vešla na šířku stránky, bude vždy tabulka po patřičném počtu sloupců zalomena a pokračovat níže.

	1.	2.	3.	4.	5.	6.	7.	8.	9.	10.
A	-1b	1b	-1b	-1b	1b	-1b	-1b	-1b	-1b	-4b
B	-1b	-1b	-1b	1b	-1b	-1b	-1b	-1b	-1b	1b
C	-1b	1b	-1b	-1b	1b	-1b	-1b	-1b	-1b	1b
D	1b	-1b	-1b	1b	-1b	1b	1b	-1b	-1b	1b
E	-1b	-1b	1b	-1b	-1b	-1b	-1b	1b	1b	1b

odpovědi - bodové hodnoty budou seřazeny do přehledné tabulky, kde v každém řádku bude jedna otázka a bodové hodnoty pro jednotlivé odpovědi pak budou uvedeny ve sloupcích.

	A	B	C	D	E
1.	-1b	-1b	-1b	1b	-1b
2.	1b	-1b	1b	-1b	-1b
3.	-1b	-1b	-1b	-1b	1b
4.	-1b	1b	-1b	1b	-1b
5.	1b	-1b	1b	-1b	-1b
6.	-1b	-1b	-1b	1b	-1b
7.	-1b	-1b	-1b	1b	-1b
8.	-1b	-1b	-1b	-1b	1b
9.	-1b	-1b	-1b	-1b	1b
10.	-4b	1b	1b	1b	1b

... nikde - bodové hodnoty nebudou nikde uvedeny.

S obrázky? - obsahuje-li některá otázka, odpověď či hodnocení obrázek, má se tento přenést i sem? Tato možnost je potřebná téměř ve všech případech, vyjma toho, že by šlo většinou o extrémně rozměrné obrázky, které by rozhodily strukturu celého dokumentu se vyplatí obrázky vložit ručně v menším měřítku.
Zvuky ani animace se při této konverzi z praktických důvodů nepřenášejí.

Odsadit odpovědi - tato funkce odsadí text odpovědí oproti textu otázek o kousek doprava. Taktéž budou identifikační znaky odpovědí zarovnány doprava, kdežto ID znaky otázek doleva, ve sloupci pro to určeném.

	1.	Číslo 3989 se správně zapíše v římské číselné soustavě jako:
	A)	IXLXXXCMMMM
☐	**B)**	MMMMDCCCCLXXXVIIII
	C)	MMMCMLXXXVIIII
	D)	MMMCMLXXXIX
	E)	MMMXIM

	1.	Číslo 3989 se správně zapíše v římské číselné soustavě jako:
	A)	IXLXXXCMMMM
☑	**B)**	MMMMDCCCCLXXXVIIII
	C)	MMMCMLXXXVIIII
	D)	MMMCMLXXXIX
	E)	MMMXIM

Přizpůsobit značení - je-li zapnuto některý druh míchání v Nastavení testu (míchání otázek, míchání odpovědí nebo náhodný výběr jen několika otázek), je dobré zvolit tuto možnost. Identifikační znaky otázek a odpovědí se pak změní tak, aby šli chronologicky za sebou. V opačném případě bude značení testu zmatené, což sice usnadní hodnocení, ale téměř znemožní normální testování. Navíc budou-li se pod test vypisovat bodové hodnoty do tabulky, nebude její značení přesně odpovídat tomuto testu.

	6.	Ludolfovo číslo pí je:
	E)	číslo racionální
	A)	přesně 22 / 7
	B)	přesně 3,1416
	D)	číslo iracionální
	C)	číslo periodické
☐		
	8.	Rozšiřováním zlomku získáme:
	A)	vždy zlomek v základním tvaru
	C)	větší zlomek
	D)	stejný tvar jiného čísla
	B)	menší zlomek
	E)	jiný tvar téhož čísla

	1.	Ludolfovo číslo pí je:
	A)	číslo racionální
	B)	přesně 22 / 7
	C)	přesně 3,1416
	D)	číslo iracionální
	E)	číslo periodické
☑		
	2.	Rozšiřováním zlomku získáme:
	A)	vždy zlomek v základním tvaru
	B)	větší zlomek
	C)	stejný tvar jiného čísla
	D)	menší zlomek
	E)	jiný tvar téhož čísla

Dodržovat míchání a výběr jen několika otázek dle nastavení - je-li zapnuto některý druh míchání v Nastavení testu (míchání otázek, míchání odpovědí nebo náhodný výběr jen několika otázek), pak máte zde možnost pro tuto konverzi veškeré míchání zakázat, tím že nezvolíte tuto volbu. V opačném případě veškeré míchání proběhne tak, jak bylo zadáno.

Pod test uvést vyhodnocení, je-li nějaké - jestliže jste nastavili automatické vyhodnocení pro tento test, můžete jej zvolením této funkce nechat vypsat i zde a to pod test i pod bodové hodnoty, byly-li vypsány. U každého jednotlivého hodnocení se napíše nejdříve pořadové číslo, bodový rozsah, pro který platí a následně text či obrázek. Jediný problém je zde v případě nahrazování znaků "%b%" bodovou hodnotu získanou při zkoušení. Toto je funkce, kterou na vytištěném testu program skutečně nezvládne. Proto je třeba text hodnocení upravit, aby se v něm tyto znaky nevyskytovaly a text na ně nenavazoval.

Vyhodnocení	
1	**Více než 23b**
	Zřejmě jsi geniální literární znalec, neboť jsi zodpověděl/a všechny otázky naprosto správně. Máš tedy %b% bodů z 24 možných. Tvoje známka je 1.
2	**18b - 23b**
	Dosáhl/a jsi skvělého výsledku, když jsi zodpověděl/a správně %b% otázek z 24 možných. Tvoje známka je 1.

Dodržovat nastavené druhy písem - máte-li nastavené barvy a fonty pro program Creator v Nastavení programu, pak je můžete použít i zde. Tato možnost se však příliš nedoporučuje pro zbytečné komplikace mezi druhy písem, které byly nastaveny za úplně jiným účelem.

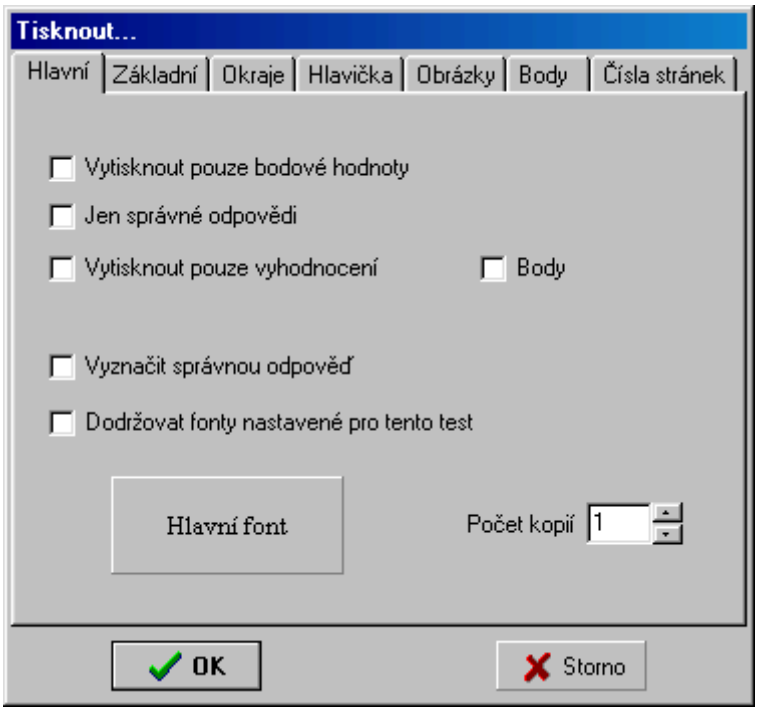
Hlavní font - od něho jsou odvozeny fonty používané v tomto dokumentu (např. hlavička testu). Není-li zvolena volba Dodržovat nastavené druhy písem, pak budou i veškeré fonty všech textů odvozeny od tohoto fontu.
Pokud se rozhodnete později v již hotovém dokumentu u čehokoli změnit font, půjde to jednoduše u všech položek na jednou, neboť veškeré odlišné druhy písem jsou zvláštní položkou ve Stylech (menu Formát/Styl). Zde pak stačí změnit druh písma u té které položky a ten se pak změní všude, kde byl v dokumentu tento styl použit. Jde například o texty otázek, texty odpovědí, identifikační znaky otázek (1., 2., 3., ...), odpovědí (A, B, C, ...) atd.

Změny v nastavení, které zde provedete se po kliknutí na tlačítko OK uloží, takže při příštím otevření tohoto okna bude nastavení stejné jako, když jste jej opustili.

2.9. Tisk

vytisknout aktuální test

Abyste mohli vytvořené testy zadávat i jinak než na počítačích, máte možnost je vytisknut přímo z programu Creator. Aby vám tisk co nejlépe vyhovoval, máte zde mnoho možností nastavení, jimiž si výsledek můžete přizpůsobit k obrazu svému.



Hlavní nastavení tisku určuje co se vlastně bude tisknout a další nastavení jsou na něm závislá.

Vytisknout pouze bodové hodnoty - vytiskne test normálním zvoleným způsobem, s tím rozdílem, že u odpovědí nebude uveden text ani obrázek, ale vždy pouze bodová hodnota té které odpovědi

Jen správné odpovědi - vytiskne test tak, že u každé otázky vytiskne vždy jen správnou odpověď. Je-li správných odpovědí u některé otázky více, budou vytištěny všechny. U písemných odpovědí, bude uvedena správná odpověď. Pro použití této volby je nutné mít zapnuto Ukazovat hned po otázce, byla-li zodpovězena správně.

Vytisknout pouze vyhodnocení - vytiskne pouze automatické vyhodnocení, čili test samotný vytisknut nebude. Pro použití této volby je nutné mít zapnuto Vyhodnocovat automaticky.

Body - tisknete-li pouze vyhodnocení, můžete k tomu připojit i tisk bodových hodnot odpovědí, nad toto vyhodnocení. Formaci těchto bodů si můžete zvolit v záložce Body.

Vyznačit správnou odpověď - vytiskne test normálně zvoleným způsobem, pouze všechny správné odpovědi označí nápisem: "správná odpověď". Pro použití této volby je nutné mít zapnuto Ukazovat hned po otázce, byla-li zodpovězena správně.

Dodržovat fonty nastavené pro tento test - mají se fonty nastavené pro prostředí tohoto programu použít i při tisku? Tato možnost se rozhodně nedoporučuje.

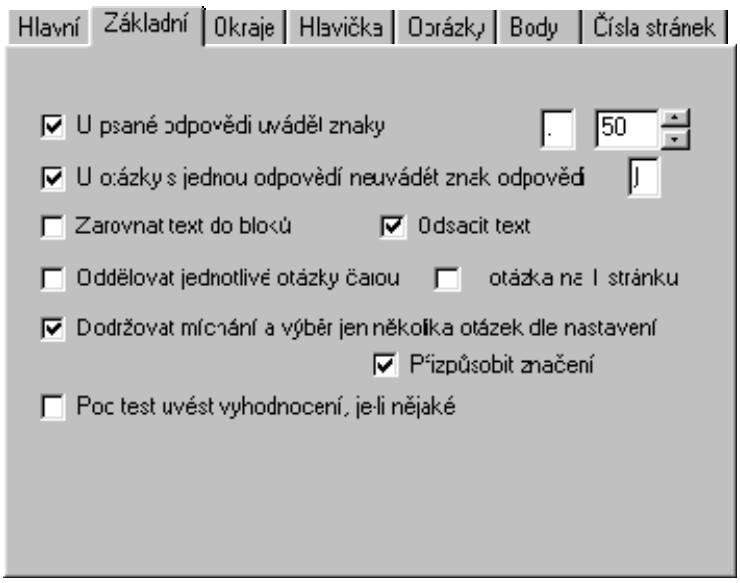
Hlavní font - font, od něhož budou odvozeny všechny fonty použité při tisku. Tímto fontem je na ukázku uveden nápis na tomto tlačítku.

Počet kopií - lze změnit pouze, je-li zapnut některý druh míchání otázek, či odpovědí. Test se pak vytiskne tolikrát, kolik je zde zadáno, pokaždé jinak zamíchaný. Chcete-li více kopií stejného testu, zdejte tento počet až v menu, v němž si vybíráte tiskárnu.

Změny v nastavení, které zde provedete se při tisku (musíte tedy kliknout na tlačítko OK) uloží, takže při příštím otevření tohoto okna pro tisk bude nastavení stejné jako, když jste jej opustili.

2.9.1. Tisk – Základní

základní nastavení tisku



Základní nastavení upřesňuje způsob tisku a je téměř totožné s nastavením ve většině konverzí.

U psané odpovědi uvádět znaky - pokud se na otázku některou z odpovědí odpovídá písemně, má se prostor pro tuto písemnou odpověď vyznačit znakem zadaným v editačním okénku Znak, na nějž se bude psát odpověď, který se za sebou vypíše tolikrát, kolikrát je zadáno v editačním okénku Kolikrát bude znak na psaní odpovědi uveden.

Znak, na nějž se bude psát odpověď - je-li zapnuta volba U psané odpovědi uvádět znaky, pak zde zadaný znak bude vypsán na místě, kde později bude zkoušený psát odpověď na otázku. Standardně je zde uveden znak "." (tečka), který ale můžete změnit za kterýkoli jiný. Tento znak pak bude uveden tolikrát, kolikrát je zadáno v editačním okénku Kolikrát bude znak na psaní odpovědi uveden. V případě, že zadaný znak je tečka, může takto být vytvořen vytečkovaný řádek.

Kolikrát bude znak na psaní odpovědi uveden - je-li zapnuta volba U psané odpovědi uvádět znaky, bude znak, jenž je uveden v editačním okénku Znak, na nějž se bude psát odpověď uveden za sebou tolikrát za sebou, kolik zadáte právě zde. Stejně jsou odvozeny vynechávky pro zadání jména zkoušeného a data testování v hlavičce testu, takže není dobré tuto hodnotu zbytečně přehánět.

U otázky s jednou odpovědí neuvádět znak odpovědi - jestliže se v testu vyskytne otázka, na níž je nabízena pouze jedna možná odpověď (většinou se tak stává u otázek na které se odpovídá písemně), je zbytečné zde uvádět znak odpovědi A, B, C... Zvolením této volby nebudou u takovýchto odpovědí tyto znaky uváděny.

Oddělovač znaku odpovědi od textu odpovědi - slouží k oddělení znaku odpovědi (A, B, C...) od dalšího textu, případně čehokoli jiného, té které odpovědi. Standardně je zde znak ")" (zakončující kulatá závorka), ale může být změněn za jiný.

Zarovnat text do bloků - tato funkce zarovná text do bloků, načež ten pak vypadá úhledněji. V opačném případě bude pravá strana textu vypadat zubatě. Aby k takovémuto zarovnání však mohlo dojít, musí být trochu prodlouženy mezery mezi slovy na každém řádku individuálně.

Odsadit text - má-li některý text více řádků, pak tato funkce odsadí začátky jejich dalších řádků tak, aby začínaly stejně daleko od levého okraje stránky, jako řádek první, který bude z důvodu uvedení identifikačního znaku otázky či odpovědi odsazen doprava.

Oddělovat jednotlivé otázky čarou - vytiskne pod každou odpovědí horizontální čáru od levého okraje až k pravému okraji stránky. Tloušťka čáry je 1 pixel.

1 otázka na 1 stránku - tato funkce vždy po dotisknutí každé otázky zakončí stránku a začne tisknout na novou. U složitějších testů to může vést k jejich zpřehlednění, avšak bude potištěno zbytečně více papírů.

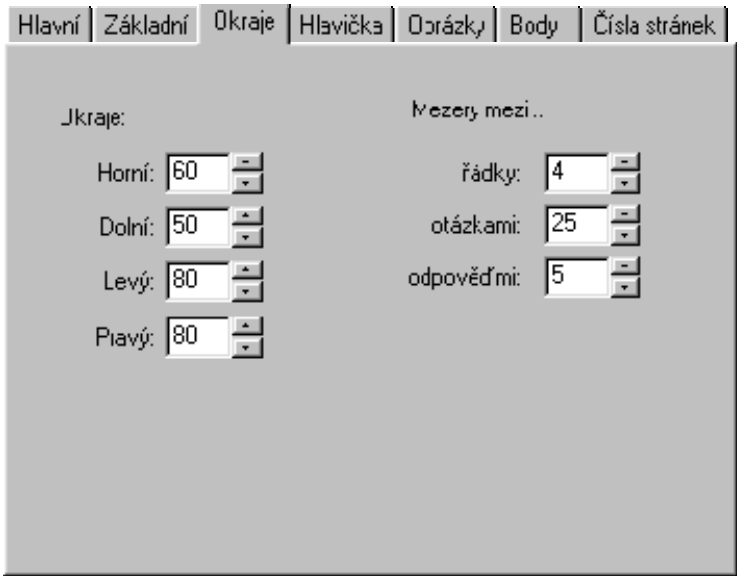
Dodržovat míchání a výběr jen několika otázek dle nastavení - je-li zapnuto některý druh míchání v Nastavení testu (míchání otázek, míchání odpovědí nebo náhodný výběr jen několika otázek), pak máte zde možnost pro tisk veškeré míchání zakázat, tím že nezvolíte tuto volbu. V opačném případě veškeré míchání proběhne tak jak bylo zadáno. Povolíte-li míchání, pak je možné vytisknout několik kopií testu najednou s tím, že test se pro každou kopii promíchá podle zadaných kritérií.

Přizpůsobit značení - je-li zapnuto některý druh míchání v Nastavení testu (míchání otázek, míchání odpovědí nebo náhodný výběr jen několika otázek), je dobré zvolit tuto možnost. Identifikační znaky otázek a odpovědí se pak změní tak, aby šly chronologicky za sebou. V opačném případě bude značení testu zmatené, což sice usnadní hodnocení, ale téměř znemožní normální testování. Navíc budou-li se pod test vypisovat bodové hodnoty do tabulky, nebude její značení přesně odpovídat tomuto testu.

Pod test uvést vyhodnocení, je-li nějaké - jestliže jste nastavili automatické vyhodnocení pro tento test, můžete jej zvolením této funkce nechat vytisknout i zde a to pod test i pod bodové hodnoty, budou-li tisknuty. U každého jednotlivého hodnocení se napíše nejdříve pořadové číslo, bodový rozsah, pro který platí a následně text či obrázek.

2.9.2. Tisk – Okraje

nastavení okrajů stránky



Aby vytištěný test k něčemu vypadal, je nutné prostor pro samotný tisk nějak vymezit, aby nezačínal hned od okraje stránky. Jednotky zde zadávaných rozměrů jsou pixely, které mohou na různých tiskárnách dosáhnout různých hodnot v milimetrech, načež je dobré si tyto rozměry odzkoušet, tak aby vám vyhovovaly.

Okraje

Horní - jak daleko od horního okraje stránky má tisk začít?

Dolní - jak daleko od dolního okraje stránky má tisk končit?

Levý - jak daleko od levého okraje stránky má tisk začít?

Pravý - jak daleko od pravého okraje stránky má tisk končit?

Mezery mezi...

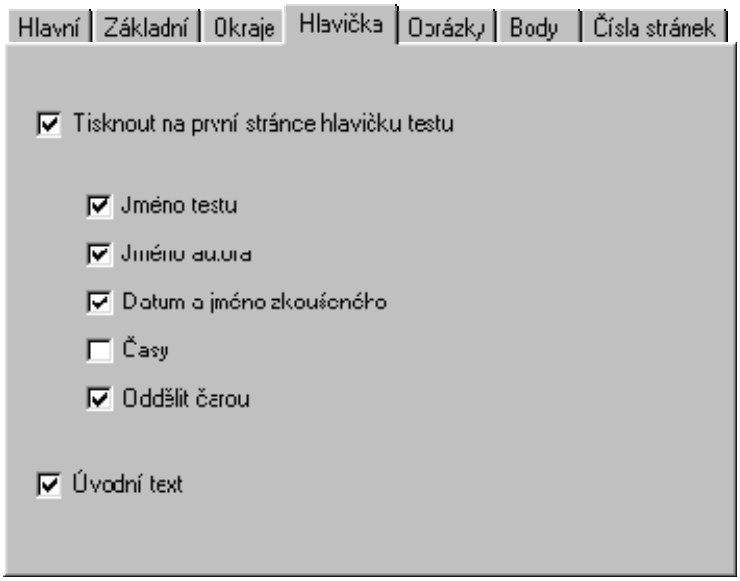
řádky - výška mezery mezi jednotlivými řádky.

otázkami - výška mezery mezi jednotlivými otázkami.

odpověďmi - výška mezery mezi jednotlivými odpověďmi.

2.9.3. Tisk – Hlavička

nastavení tisku hlavičky testu



Hlavička testu bude uvedena nahoře na první stránce testu. Její obsah je odvozen od informací zadaných v Nastavení testu. Co v této hlavičce bude skutečně uvedeno vybíráte zde.

Tisknout na první stránce hlavičku testu - má se vůbec nějaká hlavička tisknout?

Jméno testu - bude uvedeno na prvním řádku dokumentu, uprostřed a výrazným písmem.

Jméno autora - jméno autora testu.

Datum a jméno zkoušeného - místa vynechané pro uvedení datumu dne, v němž proběhlo zkoušení a podpisu zkoušeného. Tato místa jsou vyznačena znaky zadanými v editačním okénku Znak, na nějž se bude psát odpověď o zadaném počtu.

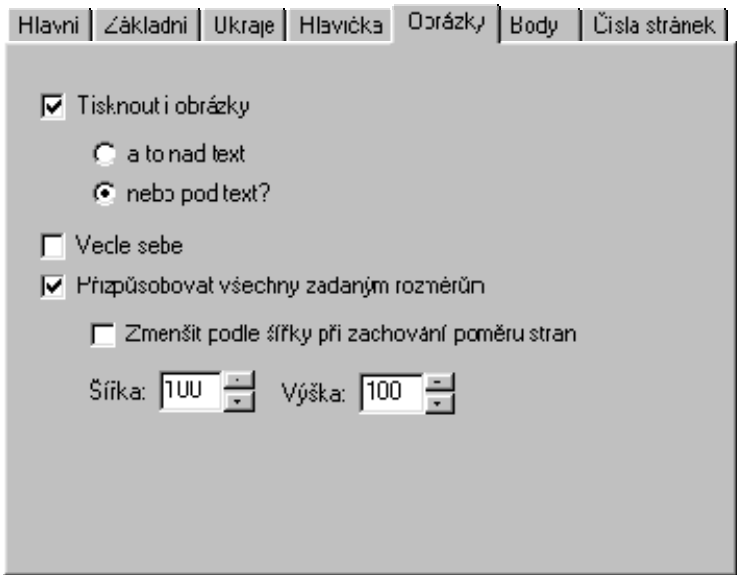
Časy - dva časové údaje: 1. čas na test, 2. čas na jednu otázku. Oba jsou vypsány pouze v případě, byly-li oba zadány.

Oddělit čarou - vytiskne pod hlavičkou horizontální čáru od levého okraje až k pravému okraji stránky. Tloušťka čáry je 1 pixel.

Úvodní text - je-li v nastavení testu zadán nějaký úvodní text, vytiskne se před samotný text (pod hlavičku).

2.9.4. Tisk – Obrázky

nastavení tisku obrázků



Způsob tisku obrázků se nastavuje zde.

Tisknout obrázky - Mají se vůbec obrázky tisknout?

nad text - tisknou-li se obrázky, vytisknou se nad text otázky či odpovědi, je-li nějaký.

pod text - tisknou-li se obrázky, vytisknou se pod text otázky či odpovědi, je-li nějaký.

Vedle sebe - jsou-li u některé z otázek odpovědi, které mají pouze obrázek, mají se tyto vytisknout vedle sebe, dovolí-li to šířka stránky.

Přizpůsobovat všechny zadaným rozměrům - roztáhne či zmenší všechny obrázky na níže zadané rozměry šířka x výška.

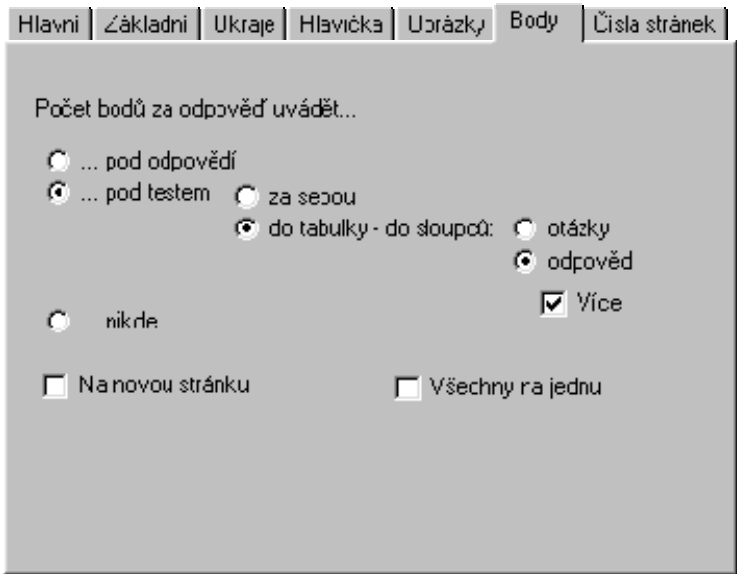
Zmenšit podle šířky při zachování poměru stran - zmenší, případně roztáhne, obrázek tak, že šířka bude mít zadaný rozměr a výška se dopočítá tak, aby poměr stran byl zachován. Nedojde tak k deformaci obrázku, pouze ke změně jeho velikosti.

Šířka - je-li zapnuto zmenšení obrázku, pak toto bude šířka všech vytištěných obrázků (v pixelech).

Výška - je-li zapnuto zmenšení obrázku, pak toto bude výška všech vytištěných obrázků (v pixelech). Pouze však v případě, že nebude aktivní volba Zmenšit podle šířky při zachování poměru stran.

2.9.5. Tisk – Body

nastavení způsobu tisku bodů



Bodové ohodnocení odpovědí uvádět...

... pod odpovědí - bodové ohodnocení každé odpovědi bude uvedeno hned pod ní. Toto je sice nejpřehlednější, ale takovýto test se pro zkoušení v podstatě nedá použít. Je však vhodný pro usnadnění hodnocení.

... pod testem... - bodové hodnoty odpovědí u jednotlivých otázek bude uvedeno pod testem. Dále se definuje, v jaké formaci tyto body budou uvedeny. Tato možnost se dá dobře využít, používá-li se míchání testu. U každého takto vytvořeného testu budete mít bodové hodnoty právě k tomuto testu. Ten pak stačí vytisknout zvlášť a podle tohoto snadno opravit každý test individuálně.

za sebou - body budou zapsány ledabyle za sebou. Je to nepřehledné, ale zabere to nejméně místa.

do tabulky - do sloupců: - v tomto případě budou bodové hodnoty sepsány do přehledné tabulky, umístěné pod test.

otázky - bodové hodnoty budou seřazeny do přehledné tabulky, kde v každém sloupci bude jedna otázka a bodové hodnoty pro jednotlivé odpovědi pak budou uvedeny v řádcích. Bylo-li by sloupců více, než aby se vešly na stránku, pak bude tato tabulka pokračovat vždy o řádek níže.

odpovědi - bodové hodnoty budou seřazeny do přehledné tabulky, kde v každém řádku bude jedna otázka a bodové hodnoty pro jednotlivé odpovědi pak budou uvedeny ve sloupcích.

Více - jestliže se body budou vypisovat pod test do tabulky, v níž sloupce budou tvořit odpovědi, a vejde-li se tato tabulka vedle sebe víckrát, pak může být takto vytištěna použitím této funkce.

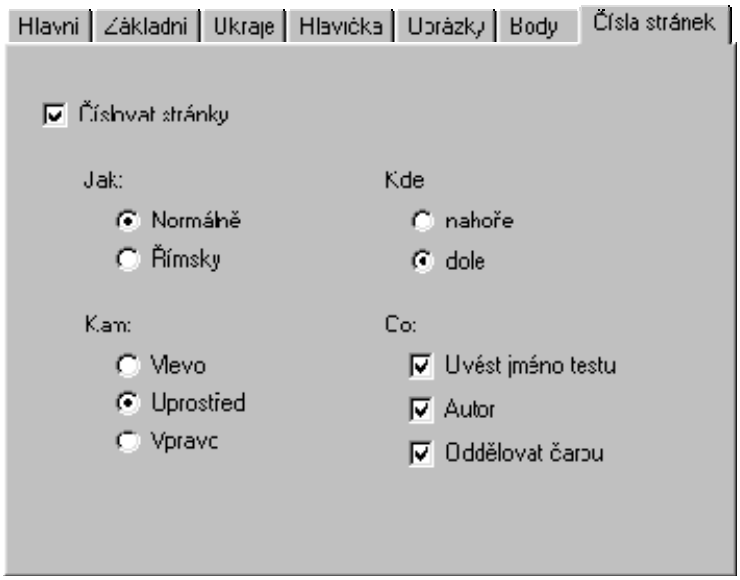
... nikde - bodové hodnoty nebudou nikde uvedeny.

Na novou stránku - má se před započetím tisku bodových hodnot ostránkovat papír (začít tisknout na nový)?

Všechny na jednu - tisknete-li více kopií jednoho testu s promíchanými otázkami či odpověďmi, mají se všechny seznamy bodových hodnot všech těchto testů vytisknout až na závěr, na jednu stránku? Testy budou označeny identifikačními čísly a stejně tak i tabulky bodových hodnot, aby bylo možné je k sobě později přiřadit.

2.9.6. Tisk - Čísla stránek

nastavení číslování stránek



Číslovat stránky - mají se vůbec stránky číslovat?

Jak

Normálně - čísla stránek budou normální (1, 2, 3, 4, 5...).

Římsky - čísla stránek budou římská (I, II, III, IV, V...).

Kde

Nahoře - čísla stránek budou uvedeny v záhlaví stránky (úplně nahoře).

Dole - čísla stránek budou uvedeny v zápatí stránky (úplně dole).

Kam

Vlevo - číslo stránky bude zarovnáno doleva.

Uprostřed - číslo stránky bude zarovnáno uprostřed.

Vpravo - číslo stránky bude zarovnáno vpravo.

Co

Uvést jméno testu - kromě čísla stránky, uvede do stejného řádku i jméno tisknutého testu, bylo-li zadáno.

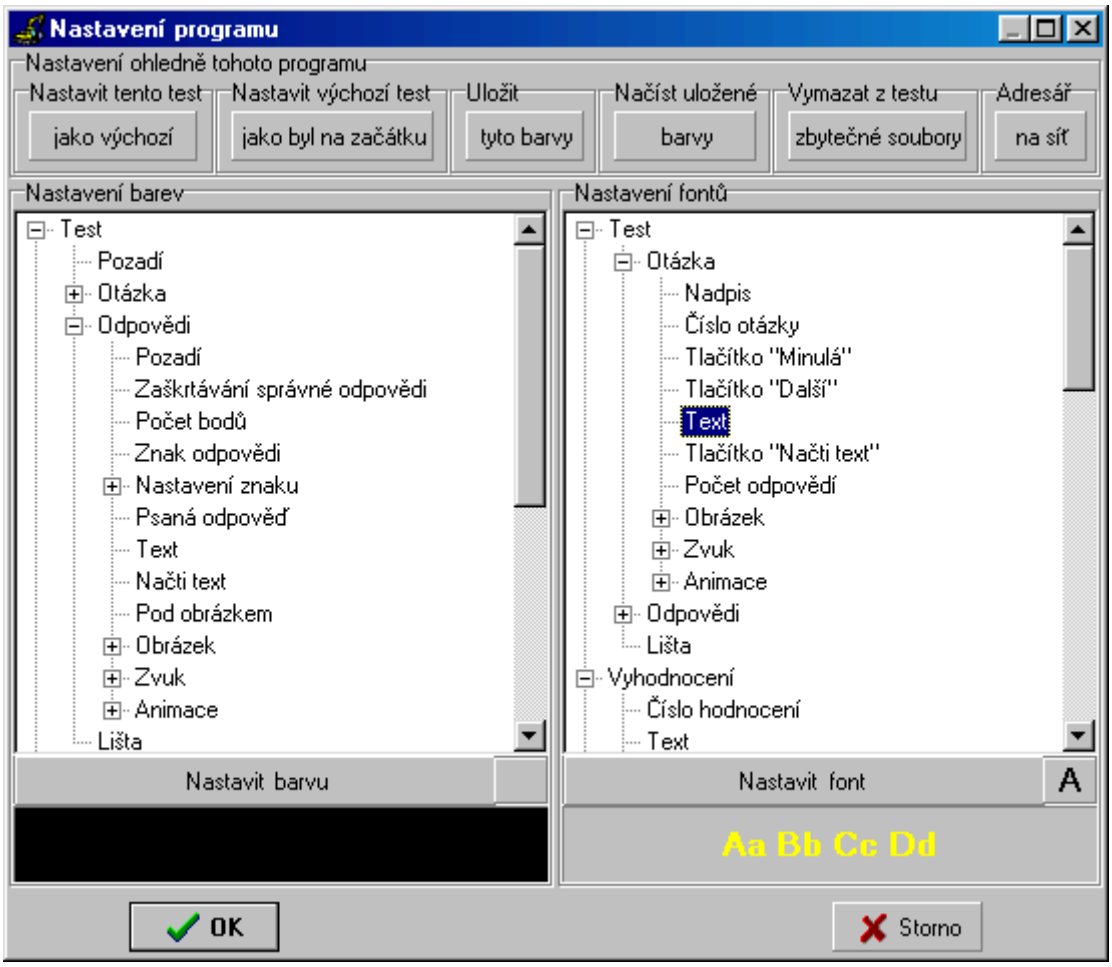
Jméno autora - kromě čísla stránky, uvede do stejného řádku i jméno autora tisknutého testu, bylo-li zadáno.

Oddělovat čarou - oddělí řádek s číslem stránky horizontální čarou o tloušťce jednoho pixelu od levého okraje stránky k pravému okraji stránky.

2.10. Nastavení programu

nastavení prostředí programu

Tady se nastavuje prostředí programu Creator a některé další možnosti aktuálního testu.



Nastavit tento test jako výchozí - nastaví aktuální test jako výchozí. To znamená, že tento test, se vším jeho nastavením, se načte (nikoliv však z adresáře v němž je uložen) pokaždé při spuštění programu Creator či při zahájení tvorby nového testu. Jsou-li k tomuto testu přiřazeny nějaké mediální soubory, pak nebudou nikam zkopírovány a bude ponechána jejich adresace s absolutní adresou k jejich stávajícímu umístění.

Nastavit výchozí test jako byl na začátku - nastaví výchozí tak, jako byl nastavený při prvním spuštění programu. Můžete se tak vrátit ke standardnímu nastavení testu, pokud se vám to vaše již nelíbí. K předchozímu výchozímu testu se však již nebude možné vrátit, nemáte-li jej někde uložený.

Uložit tyto barvy - po kliknutí na toto tlačítko se zobrazí jednoduché menu:

Jeho horní část obsahuje jména již uložených barvových profilů. Kliknutím na některé z nich uložíte aktuální barvový profil pod jeho jméno, přičemž ten předchozí smažete. Chcete-li pro aktuální barvový profil založit novou položku, klikněte na nejspodnější řádek tohoto menu **Nový...** Pak se vám otevře dialog, v němž můžete zadá jméno nového barvového profilu, pod nějž se pak uloží.
Pokud při kliknutí na některý z uložených barvových profilů budete držet klávesu Control (Ctrl), pak tento profil bude vymazán. Před tím však budete dotázáni, myslíte-li to vážně.

Načíst uložené barvy - po kliknutí na toto tlačítko se zobrazí jednoduché menu:

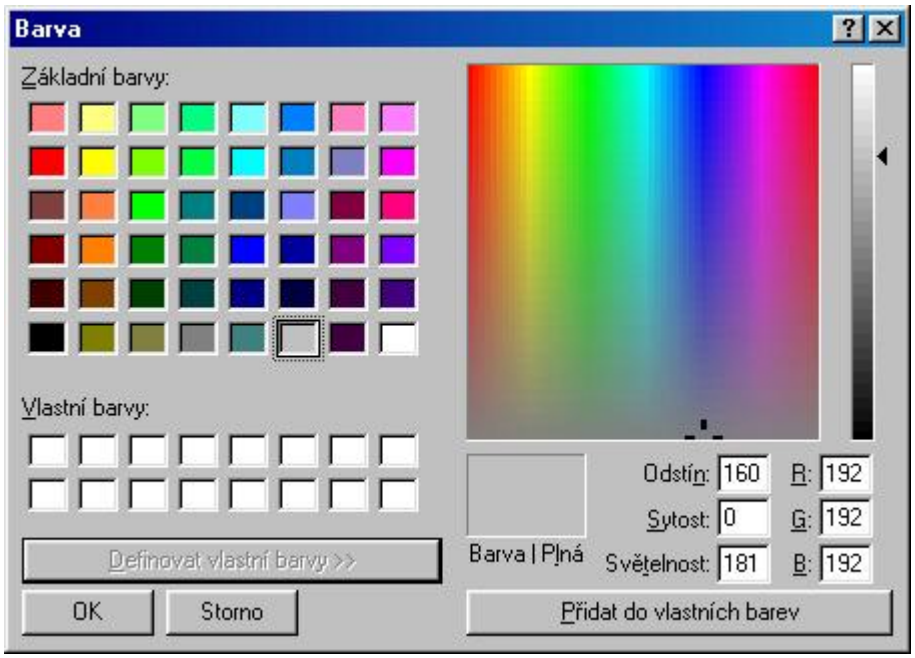
Jeho horní část obsahuje jména uložených barvových profilů. Kliknutím na některé z nich načtete barvový profil pod tímto jménem uložený. Poslední řádek je rezervován pro načtení standardního barvového profilu, jenž bylo nastaveno při prvním spuštění programu.

Vymazat z testu zbytečné soubory - po kliknutí na toto tlačítko budou bez dalšího upozornění z adresáře, v němž je test uložen, vymazány všechny soubory, které nepatří k testu. Před tímto úkonem bude test automaticky uložen, opět bez upozornění. Jsou-li v tomto adresáři nějaké podadresáře, tak ty budou ponechány včetně jejich obsahu. Ponechány budou též soubory s testem (koncovka *.tst), a veškeré mediální soubory použité v testu. Takovýto soubor nejenže musí být v testu použitý, ale ještě musí být zvolen, aby byl i použit při zkoušení. Například u obrázku, musí být tento soubor určen u některé z otázek, odpovědí nebo hodnocení a musí být zvolena volba Zobrazovat obrázek. Jinak tento i každý jiný takový soubor bude smazán.

Adresář na síť - zobrazí dialog, v němž máte možnost vybrat adresář, do něhož se budou kopírovat testy, jimž při ukládání bude zvolena volba Nasdílet. Obsah starého síťového adresáře bude přemístěn do nového, kterýžto bude ve starém adresáři smazán. Nový adresář bude také hned nasdílen.

Nastavení barev - je seznam téměř všech položek v programu Creator a Tests, u nichž je možné nastavit barvu. Tyto položky jsou zde řazeny tak, aby každý pochopil, o co jde. Po označení té které položky se barva jí přiřazená zobrazí v Ukázce barvy. Tuto barvu můžete změnit po kliknutí na tlačítko Nastavit barvu.

Nastavit barvu - po kliknutí na toto tlačítko se zobrazí klasický Windows dialog, v němž si můžete vybrat barvu, jaká vám bude pro tuto položku nejlépe vyhovovat.



Nastavit tuto barvu všem položkám - Barvu tohoto políčka lze změnit tak, že tuto požadovanou barvu nastavíte některé z položek v Nastavení barev. Tím se tato barva zobrazí v Ukázce barvy, odkud jej můžete metodou drag & drop přetáhnout právě na toto políčko. Kliknete-li na toto políčko levým tlačítkem myši, pak se barva kterou je zbarveno nastaví všem položkám v seznamu Nastavení barev. Kliknete-li však na toto políčko pravým tlačítkem myši, pak se zobrazí jednoduché menu, v němž každá položka zastupuje jeden barvený druh položek, které mají většinou stejnou barvu.

Formy - kliknutím na tuto položku se barva políčka nastaví všem položkám, které zastupují barvu pozadí. Tato barva je standardně **světle šedivá**.

Okna - kliknutím na tuto položku se barva políčka nastaví všem položkám, které zastupují barvu editačních okének. Tato barva je standardně **bílá**.

Špatně - kliknutím na tuto položku se barva políčka nastaví všem položkám, které zastupují barvu chybového hlášení. Tato barva je standardně **červená**.

Správně - kliknutím na tuto položku se barva políčka nastaví všem položkám, které zastupují barvu ohlášení správnosti. Tato barva je standardně **světle zelená**.

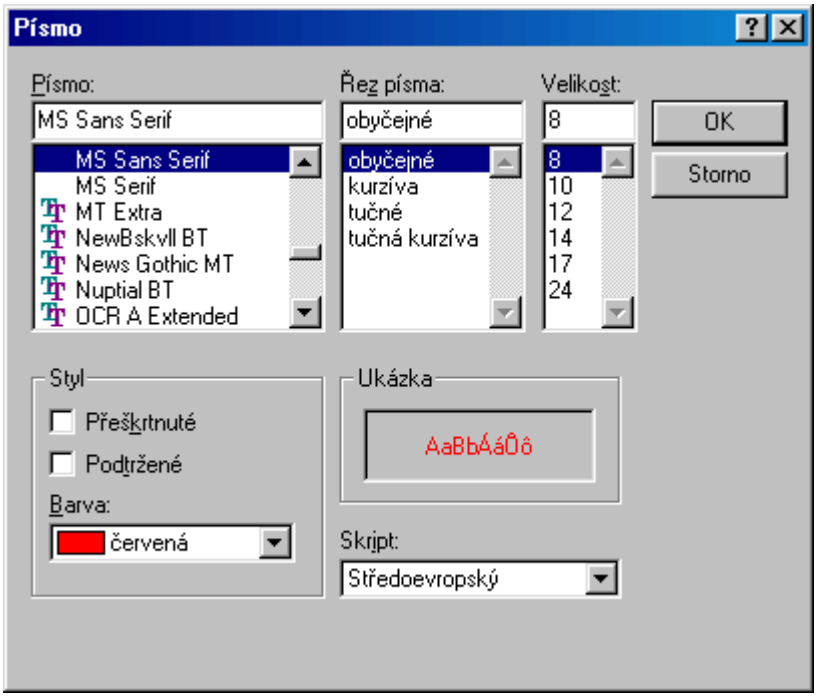
Aktuální - kliknutím na tuto položku se barva políčka nastaví položce zastupující barvu označení aktuální otázky při zkoušení. Tato barva je standardně **žlutá**.

Lišty - kliknutím na tuto položku se barva políčka nastaví všem položkám, které zastupují barvu lišt. Tato barva je standardně **světle šedivá**.

Ukázka barvy - toto pole je vybaveno tou barvou, která je přiřazena položce vybrané v Nastavení barev. Tato barva se dá metodou *drag & drop* přetáhnout na položku Ukázka fontu a Nastavit tuto barvu všem položkám, kterým bude posléze nastavena stejná barva jako je právě zde. Metoda drag & drop spočívá v tom, že na zdrojové položce (ukázce barvy) stisknete levé tlačítko myši, kurzor přetáhnete na cílovou položku a toto tlačítko pustíte.

Nastavení fontů - je seznam téměř všech položek v programu Creator a Tests, u nichž je možné nastavit font (druh, barvu a způsob písma). Tyto položky jsou zde řazeny tak, aby každý pochopil, o co jde. Po označení té které položky se font jí přiřazený zobrazí v Ukázce fontu. Tento font můžete změnit po kliknutí na tlačítko Nastavit font.

Nastavit font - po kliknutí na toto tlačítko se zobrazí klasický Windows dialog, v němž si můžete nastavit font, jaký vám bude pro tuto položku nejlépe vyhovovat.



Nastavit tento font všem položkám - Font tohoto políčka lze změnit tak, že tento požadovaný font nastavíte některé z položek v Nastavení fontů. Tím se tento font zobrazí v Ukázce fontu, odkud jej můžete metodou drag & drop přetáhnout právě na toto políčko.
Kliknete-li na toto políčko levým tlačítkem myši, pak se font který je zde nastaven nastaví všem položkám v seznamu Nastavení fontů. Kliknete-li však na toto políčko pravým tlačítkem myši, pak se zobrazí jednoduché menu, v němž každá položka zastupuje jeden druh položek, které mají většinou stejný font.

Normální - kliknutím na tuto položku se font políčka nastaví všem položkám, které zastupují standardní font na pozdí (nápisy, titulky...).

Tučné - kliknutím na tuto položku se font políčka nastaví všem položkám, které zastupují výraznější písmo.

Velké - kliknutím na tuto položku se font políčka nastaví všem položkám, které zastupují velké písmo, například identifikační znaky odpovědí a hodnocení.

Tlačítka - kliknutím na tuto položku se font políčka nastaví všem položkám, které zastupují všechna tlačítka kromě OK.

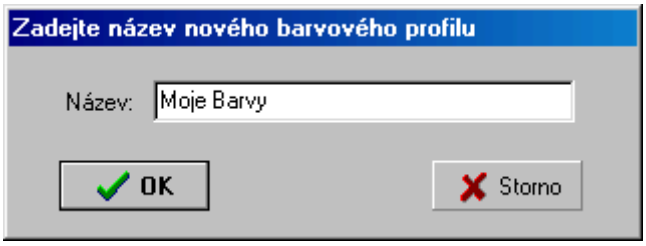
OK - kliknutím na tuto položku se font políčka nastaví všem položkám, které zastupují tlačítka OK.

Okna - kliknutím na tuto položku se font políčka nastaví všem položkám, které zastupují editační okénka.

Ukázka fontu - text v tomto poli je vypsán tím fontem, který je přiřazena položce vybrané v Nastavení fontů. Tato barva se dá metodou *drag & drop* přetáhnout na položku Nastavit tento font všem položkám, kterým bude posléze nastaven stejný font jako je právě zde.

2.10.1. Uložit nový barvový profil

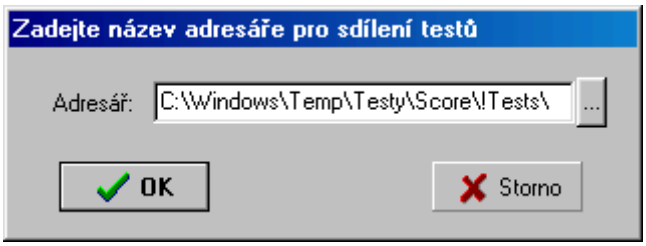
uloží aktuální barvový profil pod zadaným jménem



Jméno nového barvového profilu napište do editačního okénka "Název". Dbejte na to, aby tento název neobsahoval nepovolené znaky pro název souboru, jako "\", "/", "*", "?"... Uložení barvového profilu pod nové jméno potvrďte kliknutím na tlačítko OK, nebo akci zrušte tlačítkem Storno.

2.10.2. Síťový adresář

nastavení adresáře pro sdílení testů po síti

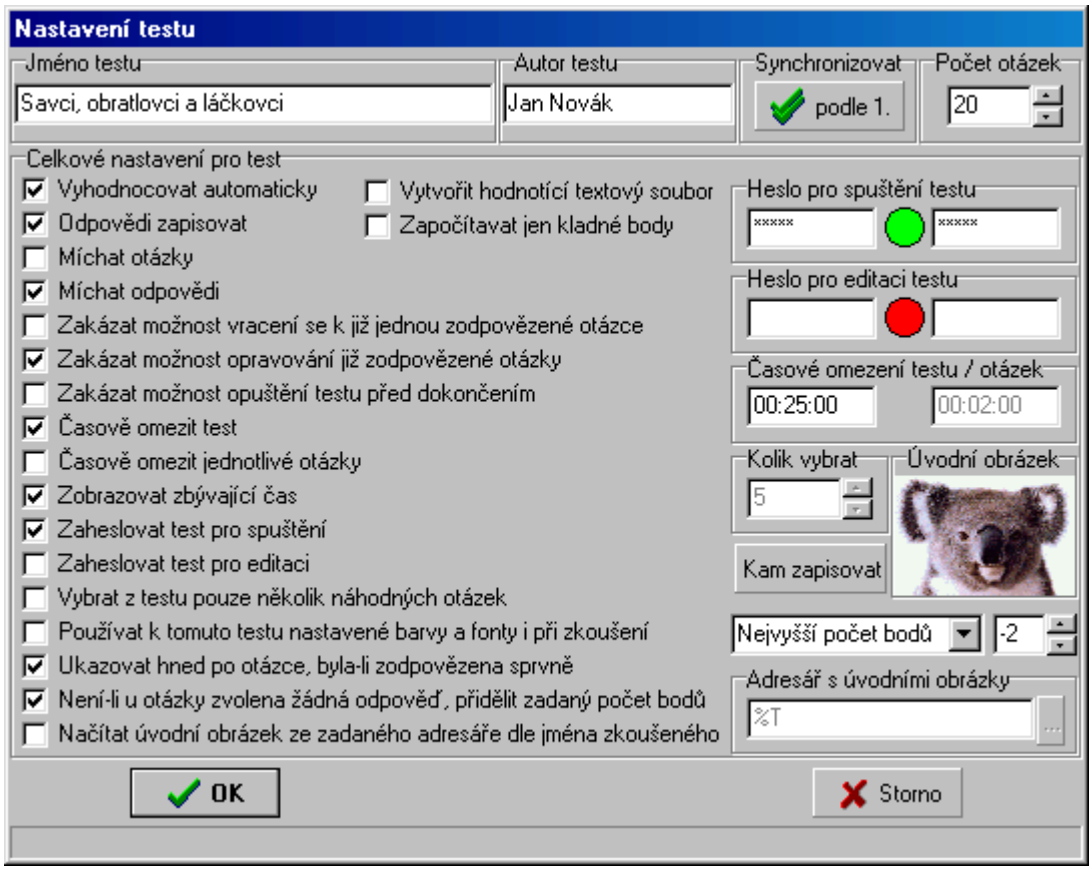


Jméno nového síťového adresáře napište do editačního okénka "Adresář". Dbejte na to, aby tento název neobsahoval nepovolené znaky pro název adresář, jako "/", "*", "?"... Obsah starého síťového adresáře bude přesunut do tohoto nového adresáře, který záhy bude nasdílen pro čtení pod patřičným síťovým jménem. Do tohoto adresáře se budou kopírovat testy uložené s použitím funkce nasdílet. Nastavení nového síťového adresáře potvrďte kliknutím na tlačítko OK, nebo akci zrušte tlačítkem Storno.

2.11. Nastavení testu

nastavení podmínek testování

Zde se nastavují všechny okolnosti ohledně testu jako celku.



Jméno testu - každý test by měl mít pro snadnější identifikaci nějaký název, vyjadřující o čem zhruba je. Tento název se zadává zde a neměl by být delší než 200 znaků.

Autor testu - jelikož každý test může být velkým dílem, bude dobré zachovávat i jeho autorská práva. Jméno autora se tedy zapíše zde a bude nedílnou součástí tohoto testu. To je dobré, uveřejní-li se test například na Internetu. V tomto případě by nebylo od věci krom jména uvést také e-mailovou adresu autora aby se s ním případně mohly konzultovat otázky. Délka autorova jména je opět omezena na 200 znaků.

Synchronizovat podle 1. - toto tlačítko provádí nevratnou operaci okamžitě po svém stisknutí a to bez jakéhokoli dalšího upozornění. Proto je dobré si test před jeho použitím uložit. Funkce, jež se spouští kliknutím na toto tlačítko je užitečná především při začátku vytváření testu. Později již může napáchat spíše více škody než užitku.
Po kliknutí na toto tlačítko se totiž všechny otázky nastaví stejně jako je nastavená otázka číslo 1. Přesněji řečeno nastaví se takto jen jejich základní položky. Jmenovitě jsou to tyto: Zaškrtávací políčka rozhodující o tom, bude-li u otázky i jednotlivých odpovědí text, obrázek, zvuk, animace (u těchto dvou se taktéž sjednotí podmínky přehrávání) dále u jednotlivých odpovědí se změní počet bodů za tu kterou z nich, bude-li se na ní odpovídat písemně a je-li tato odpověď závislá na ostatních. Taktéž u každé z otázek bude stejný počet odpovědí jako u první z nich. Ostatní informace u otázek budou ponechány tak, jak jsou (text, obrázek, zvuk, animace...).

Celkový počet otázek v testu - zde je uveden celkový počet otázek. Také se tu dá zároveň tento počet změnit. Můžete tak snadno přidat k testu několik "čistých" otázek, nebo naopak posledních několik otázek odstranit.

Vyhodnocovat automaticky - chcete-li test pojmout jako výukový nebo poučný, případně chcete zkoušenému po ukončení testu třeba jen sdělit, kolik získal bodů, zaškrtněte toto políčko. Poté se vám totiž zpřístupní položka v hlavním menu Nastavení v Creatoru "Vyhodnocení". Po kliknutí na ni můžete nastavit vyhodnocení pro tento test. Standardně je toto vyhodnocení nastaveno tak, aby zkoušenému pouze podalo informaci o tom, kolik získal bodů.

Vytvořit hodnotící textový soubor - pokud zvolíte tuto možnost, dozví se zkoušený opět o něco víc o průběhu svého zkoušení. Po dokončení testu se totiž automaticky do odkladového adresáře vygeneruje textový soubor, do něhož se vypíší základní údaje o právě proběhlém testování. Jedná se o základní údaje o testu, počty otázek a jejich součty vzhledem k tagům.

Odpovědi zapisovat - aby test mohl být opraven, je zapotřebí výsledky ze zkoušení někam uložit. Vybráním této volby se vám zpřístupní tlačítko Kam zapisovat, na které když kliknete, otevře se okno, v němž můžete určit, kam se tyto výsledky budou zapisovat. Pokud volbu "Odpovědi zapisovat" nezvolíte, nikdo se již nikdy nedoví, jak si zkoušený v testu vedl.

Započítávat jen kladné body - tato volba umožňuje upravit výpočet procenta úspěšnosti při automatickém vyhodnocení tak, že tento údaj bude vypočten pouze z kladných bodů. Není-li tato volba aktivní, pak je procento vypočteno vzhledem k celému bodovému rozsahu. Například při bodovém rozsahu -100 až 100 bodů by výsledek 50 bodů znamenal s touto volbou 50% ovšem bez ní 75%.

Míchat otázky - chcete-li tento test použijte vícekrát a máte-li zájem, aby pokaždé vypadal jinak (např. při zkoušení celé třídy najednou), můžete zvolit tuto volbu. Tím pádem se pořadí otázek před začátkem zkoušení vždy promíchá a každý test bude jiný. Zvolením této volby můžete možnost míchání otázek použít i při všech druzích konvertování testu. Identifikační čísla otázek pak budou při zkoušení přizpůsobeny, tak aby šla správně za sebou. V zápisu výsledků pro následné "manuální" hodnocení však budou identifikační čísla otázek opět taková, jako při vytváření testu.

Míchat odpovědi - jestliže se vám předchozí volba Míchání otázek zdá málo, můžete ji umocnit, případně jen samostatně použít právě tuto volbu. Pak bude také každá otázka vyhlížet jinak, než při minulém testování. Po zvolením této volby se totiž před začátkem každého zkoušení promíchají odpovědi u jednotlivých otázek. Zkoušenému pak při opakovaném testování z jednoho testu nebude stačit, když si bude pamatovat, že správná odpověď na tu kterou otázku je B, protože příště může mít tato odpověď jiné označení. Toto označení se stejně jako v předchozím případě při zkoušení přizpůsobí tak, aby písmena šla abecedně za sebou, tedy A, B, C, D... Ve výsledcích zapsaných pro "manuální" hodnocení pak opět budou odpovědi označeny tím identifikačním znakem, jaký jim byl přidělen při vytváření testu. Zvolením této volby můžete možnost míchání otázek použít i při všech druzích konvertování testu.

Zakázat možnost vracení se k již jednou zodpovězené otázce - nechcete-li, aby se zkoušený mohl libovolně přepínat mezi jednotlivými otázkami a vracet se k již řešeným otázkám nebo například začít od poslední otázky, vyberte tuto volbu. Pak zkoušenému bude zakázáno používat tlačítko "Minulá", kterým by se vrátil k předchozí otázce a také nebude moci používat přepínání mezi otázkami pomocí Čísla otázky, s jehož pomocí se jinak může přepnout z jakékoli otázky do kterékoli jiné. Je-li zadána volba Ukazovat hned po otázce, byla-li zodpovězena správně , pak nebude možné otázky přepínat klikáním na informační puntíky. Tuto volbu je dobré například používat, hodláte-li se v následující otázce zmínit o správné odpovědi otázky minulé, nebo chcete-li z nějakého důvodu, aby otázky byly řešeny v tom pořadí, ve kterém jste je vytvořili.

Zakázat možnost opravování již zodpovězené otázky - toto je milosrdnější varianta předchozí volby, která lze použít pouze, není-li zvolena právě tato předchozí možnost Zakázat možnost vracení se k již jednou zodpovězené otázce. Tato možnost totiž zkoušenému sice umožňuje volně listovat ovšem u otázek, které již řešil je mu po přepnutí na otázku jinou zakázáno cokoli měnit, tedy vybranou odpověď či text písemné odpovědi. Je tedy dobré na to zkoušeného předem upozornit. Je-li použita tato volba, považují se otázky již prohlídnuté, avšak s žádnou vybranou odpovědí za neřešené, tudíž na ně lze ještě dodatečně odpovědět i přes tento zákaz. Tuto volbu je dobré kombinovat s možností Ukazovat hned po otázce, byla-li zodpovězena správně , neboť se zkoušený po řešení otázky dozví správnou odpověď, může se i zpětně podívat, jak odpovídal on, ale již nemá možnost to opravit.

Zakázat možnost opuštění testu před dokončením - chcete-li zkoušenému znemožnit, aby se během testování přepínal do jiných programů, díky čemuž by se například mohl pomocí různých komunikačních programů (ICQ, IRC...) domlouvat s ostatními zkoušenými, či jinými osobami, nebo třeba správné odpovědi vyhledávat na Internetu, vyberte tuto možnost. Tím se zkoušenému zamezí téměř všechny způsoby jak opustit program Tests dříve něž bude se zkoušením hotov. Takto ani nepůjde vypnout program přímo při zkoušení, což by znamenalo, že výsledky ze zkoušení nebudou uloženy. Zakázány budou taktéž klávesové kombinace Alt+Tab, jež mezi sebou přepínají jednotlivé programy, a Ctrl+Alt+Tab, čímž se může ukončit libovolný program, či softwarově vyresetovat počítač. Zabezpečení bude tedy zhruba stejné, jako by byl spuštěn zaheslovaný spořič obrazovky. Jediná možnost předčasného ukončení testování tedy je hardwarový reset.

Časově omezit test - jestliže hodláte postupně zkoušet více lidí z jednoho testu a chtěli byste jim zajistit stejné podmínky můžete touto volbou časově omezit dobu zkoušení z tohoto testu. Tato volba je samozřejmě užitečná při jakýchkoli testech, kde je dobré jej časově omezit (např. testy inteligence, autoškoly...). Stačí vybrat tuto možnost a v prvé části tohoto okna nastavit položku "Časové omezení testu / otázek" nastavit určený čas v levém editačním okénku ve formátu hodiny : minuty : sekundy. Při zkoušení se pak bude tento čas odpočítávat od zadané hodnoty k nule, které když dosáhne, test se automaticky ukončí, vyhodnotí a proběhne zapsání výsledků, bylo-li tak zadáno.

Časově omezit jednotlivé otázky - krom toho, že můžete pomocí předchozí volby časově omezit celý test, můžete nezávisle na tom touto volbou časově omezit i jednotlivé otázky. Tentokrát čas na otázky zadáváte v editačním okénku v pravé části položky "Časové omezení testu / otázek" a to opět ve formátu hodiny : minuty : sekundy. Tímto definujete čas, který bude mít zkoušený na každou jednotlivou otázku. Tento čas se opět odpočítává od zde zadané hodnoty do nuly po jejímž dosažení se otázka automaticky přepne na další možnou. Pokud je u všech otázek čas vyčerpaný, test se automaticky ukončí. Vybraný čas se u každé otázky uchovává i po jejím přepnutí, takže chce-li zkoušený na některou otázkou dejme tomu přemýšlet půlku přiděleného času, pak se přepne na jinou otázku a následně se vrátí zpět k této, bude mít na její vyřešení již pouze zbytek tohoto času, tedy tu druhou polovinu. Na otázky u nichž již nezbyl žádný čas na řešení se pak již nelze žádným způsobem přepnout.

Zobrazovat zbývající čas - pokud používáte některou z předchozích dvou možností, je dobré zvolit i tuto. Tím pádem se zkoušenému bude vlevo dole na liště zobrazovat, kolik mu ještě zbývá času na test, případně na jednotlivé otázky. Nevyberete-li tuto možnost, zkoušený tak nebude mít přehled o zbývajícím času, což může při zkoušení zvýšit jeho stres. Není-li volba Časově omezit test vybrána, bude se na místě kde se měl odpočítávat čas do automatického ukončení zkoušení zobrazovat celkový čas zkoušení, který se na rozdíl od předchozího případu přičítá od nuly a má čistě informativní charakter. To samé nastane v případě nevybrání volby Časově omezit jednotlivé otázky, kde se bude načítat a zobrazovat celkový čas řešení pro jednotlivé otázky.

Zaheslovat test pro spuštění - jestliže si chcete být jisti, že nikdo se zkoušením nezačne dříve, než vy dovolíte, můžete test zaheslovat pro spuštění. To učiníte tak, že zaškrtnete tuto možnost a v pravé části tohoto okna u položky "Heslo pro spuštění testu" zadáte libovolné heslo. Toto heslo zde zapíšete 2x, aby se minimalizovala možnost překlepu. Heslo by jako vždy nemělo obsahovat znaky s diakritickými znaménky, kvůli různým jazykovým nastavením nastavením na jiných počítačích a mělo by být psáno jednotnou velikostí písma (malé nebo velké). Puntík mezi oběma editačními okénky pro zadání tohoto hesla signalizuje, bylo-li heslo v obou případech zadáno stejně (červená = ne; zelená = ano), přičemž abyste mohli okno s nastavením testu opustit, musí být zadána stejně.
Takto můžete třeba několik dní dopředu test nahrát na zvolené počítače, či uveřejnit na Internetu s patřičnými instrukcemi a v určenou chvíli zveřejnit heslo (napsat ho ve třídě na tabuli, nebo ho poslat vybraným osobám na e-mail). Obsah testu pak nemůže být předem nikomu znám (přidáte-li ovšem k této volbě i možnost Zaheslovat test pro editaci) a zkoušení tak bude korektní, dodržíte-li některé další obvyklé bezpečnostní podmínky (aby nedošlo k opisování, aby výsledky z testu bylo možné odevzdat jen jednou a to do určité doby...). Pokud ukládáte test na síť s předstihem, je toto jediná možnost, jak zabezpečit test proti předčasnému spuštění.
Zaheslujete-li však test pouze pro spuštění, může si jej však otevřít každý, kdo má k dispozici Creator, takže je dobré tuto možnost kombinovat s tou následující.

Zaheslovat test pro editaci - předchozí možnost bez této většinou nemá význam, proto je dobré zadávat obě najednou. Při editaci testu je totiž ve většině případů snadné zjistit správné odpovědi, takže je toto heslo, které se zadává opět nadvakrát v položce "Heslo pro editaci testu", mnohem důležitější než heslo předchozí. Tato hesla by neměla být v žádném případě stejná. Test zaheslovaný pro editaci pak bude při svém načítání vyžadovat zde zadané heslo, bez jehož znalosti test nelze editovat v Creatrou.
Samostatné zaheslování testu pro editaci má význam například uveřejňujete-li své testy na Internetu a nechcete, aby někdo prováděl změny v jeho obsahu.

Vybrat z testu pouze několik náhodných otázek - je další možností, jak zjednodušit každé zkoušení z tohoto testu. Při zkoušení se pak ze všech otázek tohoto testu náhodně vybere jen zde zadaný počet. Budete-li mít například v jednom testu větší počet otázek na jedno téma a bude-li vám stačit, když zkoušený odpoví jen na několik z nich, případně chcete-li, aby každé zkoušení mělo úplně jiné otázky, pak je tato volba tím pravým.

Používat k tomuto testu nastavené barvy a fonty i při zkoušení - nejenže v okně Nastavení programu můžete v programu Creator pro každý nápis, tlačítko a okno nastavit zvláštní písmo a barvu, ale s při zvolení této volby bude stejné barevné nastavení použito i při zkoušení v programu Tests. Můžete tak například vytvořit barevné prostředí odpovídající tématu zkoušení.

Ukazovat hned po otázce, byla-li zodpovězena správně - přejete-li si, aby se zkoušený hned po zodpovězení otázky dozvěděl, odpověděl-li správně, případně, jaká byla správná odpověď, stačí vybrat tuto možnost a vpravo ještě vybrat ze dvou možností, jak se pozná správná odpověď. Buď je to odpověď, které byl tvůrcem testu přidělen nejvyšší počet bodů, nebo naopak nejnižší počet bodů. Tuto volbu je dobré kombinovat s možností Zakázat možnost vracení se k již jednou zodpovězené otázce nebo Zakázat možnost opravování již zodpovězené otázky, aby zkoušený sice věděl jak na tom je, ale odpovědi již nemohl upravovat. Tato možnost je vhodná pro výukové testy, které spíše než vyzkoušet mají naučit.

Není-li u otázky zvolena žádná odpověď, přidělit zadaný počet bodů - tato volba poskytuje další škálu možností, jak bodovat test. Můžete tak totiž přidělit za každou otázku, u níž zkoušený nezvolil žádnou odpověď, počet bodů, který se zde nastavíte. Pak můžete za neřešené otázky přidělovat záporné body, což donutí zkoušeného na každou otázku odpovědět, nebude-li mu hrozit za chybnou odpověď ještě horší bodové hodnocení.

Načítat úvodní obrázek ze zadaného adresáře podle jména zkoušeného - tato volba je dobrá, znáte-li předem jména zkoušených (nejlepší je, podepisují-li se zkoušení nějakými identifikačními čísly) a chcete každému zobrazit jiný úvodní obrázek. Pak stačí jen zvolit tuto možnost a zadat adresář (klidně i síťový) v němž se obrázky nacházejí. Toto se například hodí, chcete-li rychle ověřit totožnost zkoušených, neznáte-li je všechny osobně. Stačí mít někde nahrané jejich fotky ve správně pojmenovaných souborech a pak jedním pohledem ověříte, přihlašuje-li se zkoušený pod svým jménem. Užitečné to je například na školách, kde se jednou nafotí třída, fotky se nahrají na server, a pak zkoušení může provádět kterýkoli učitel, aniž by studenty znal jednotlivě, nebo se o cokoli dalšího musel starat.

Heslo pro spuštění testu - v těchto dvou editačních oknech se zadává heslo pro spuštění testu. Toho heslo lze zadat pouze je-li zapnuta volba Zaheslovat test pro spuštění. Heslo se zadává do dvou editačních okének, pokaždé stejně a to pro snížení pravděpodobnosti překlepu. Barva puntíku mezi těmito dvěma okénky říká, je-li jejich obsah stejný (červená = ne; zelená = ano), přičemž abyste mohli okno s nastavením testu opustit musí být obsah stejný. Toto heslo pak bude vyžadováno při načítání testu v programu Tests.

Heslo pro editaci testu - zde se opět dvakrát zadává heslo, které je později nezbytné pro načtení testu pro editaci v programu Creator. Toto heslo jde zadat pouze tehdy, je-li zapnuta volba Zaheslovat test pro editaci. Pravidla pro zadávání hesla jsou stejná jako v předchozím případě.

Časové omezení testu - je-li vybrána možnost Časově omezit test, pak se zde (v levém editačním okénku pod položkou *Časové omezení testu / otázek*) zadává čas, který je vymezen pro řešení tohoto testu ve formátu hh:mm:ss (hodiny, minuty, sekundy).

Časové omezení otázek - zvolili-li jste volbu Časově omezit jednotlivé otázky, je třeba zde (v pravém editačním okénku pod položkou *Časové omezení testu / otázek*) zadat čas, jež bude vymezen pro každou jednotlivou otázku ve formátu hh:mm:ss (hodiny, minuty, sekundy).

Kolik vybrat - jestliže jste vybrali možnost Vybrat z testu pouze několik náhodných otázek, pak zde musíte zadat, kolik otázek se vlastně má z tohoto testu náhodně vybrat. Tento počet by měl být samozřejmě menší, než celkový počet otázek v testu.

Úvodní obrázek - kliknutím levým tlačítkem myši na oblast této položky se vám otevře okno, v němž máte možnost vybrat úvodní obrázek pro tento test. Tento obrázek se bude zobrazovat vždy při zkoušení po načtení testu, před jeho zahájením. Obrázek může být tématický k testu a před zkoušením tak navodit atmosféru související s následujícími otázkami. Dávejte si pozor, neboť barva pixelu v levém dolním rohu obrázku určuje transparentní barvu na tomto obrázku, místo které pak bude zobrazen podklad. Toto pravidlo platí i v případě proměnného úvodního obrázku.

Úvodní text - kliknutím pravým tlačítkem myši na oblast položky Úvodní obrázek se vám otevře okno, v němž máte zadat úvodní text, , nebo jeho součástí může být i text, který se zobrazí zkoušenému po načtení testu a před samotným zkoušením podá základní informace o testu.

Kam zapisovat - po kliknutí na toto tlačítko se otevře okno, v němž můžete nadefinovat, kam mají výsledky získané při zkoušení zapisovat nebo posílat. Toto tlačítko lze použít pouze je-li vybraná volba Vyhodnocovat automaticky.

Určení správné odpovědi - hodláte-li používat volbu Ukazovat hned po otázce, byla-li zodpovězena správně, pak zde můžete zvolit, jak je definována správná odpověď. Buď ta z nejvyšším počtem bodů, nebo ta s nejnižším počtem bodů. Mají-li některé odpovědi stejný počet bodů, který je zároveň u té otázky maximální (případně minimální), budou obě tyto odpovědi považovány za správné nezávisle na sobě.

Počet bodů, není-li zvolena žádná odpověď - vybrali-li jste možnost Není-li u otázky zvolena žádná odpověď, přidělit zadaný počet bodů, pak je třeba zde zadat kolik bodů se má za každou neřešenou otázku přičíst k celkovému počtu bodů. Chcete-li body odečítat, stačí zde pouze zadat zápornou hodnotu bodů. Tato hodnota musí být v rozsahu -1000 až 1000 bodů.

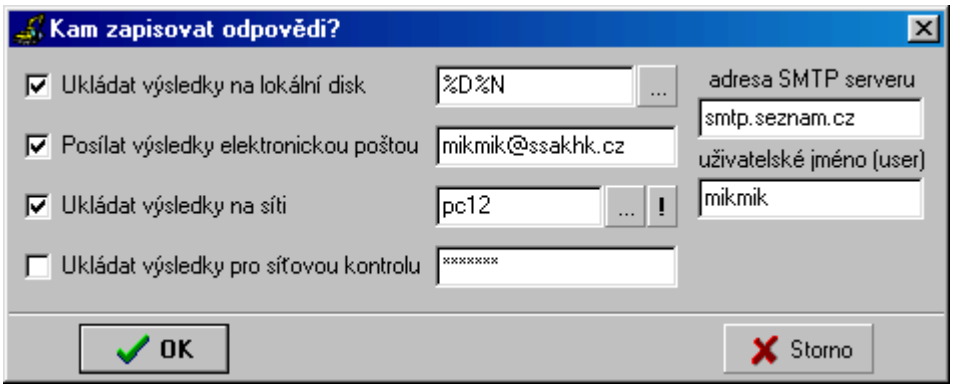
Adresář s úvodními obrázky - používáte-li volbu Načítat úvodní obrázek ze zadaného adresáře podle jména zkoušeného, pak je třeba zde zadat adresář, v němž se nachází soubory s různými úvodními obrázky. Znaky "%T" znamenají, nahrazují jméno adresáře s testem. Zadáte-li tedy například "%T\Fotky" a je-li test nahrán například v adresáři "C:\Dokumenty\Testy\Fyzika", pak se soubory s úvodními obrázky budou vyhledávat v adresáři "C:\Dokumenty\Testy\Fyzika\Fotky". Soubor s obrázkem se musí jmenovat stejně jako zkoušený, tedy bude-li například při zkoušení napsáno do políčka *Jméno zkoušeného* napsáno jméno "Novák", zobrazí se místo úvodního obrázku obrázek ze souboru "Novák" ze zadaného adresáře s koncovkou ".BMP" nebo ".JPG". Priorita při určování souboru s úvodním obrázkem je následující:

1. Soubor podle jména zkoušeného s koncovkou *.BMP
2. Soubor podle jména zkoušeného s koncovkou *.JPG
3. Zadaný úvodní obrázek
4. Soubor "Front.bmp" z adresáře s obrázky pro program Testy (podadresář "Pictures" v adresáři, kde je nainstalován program Testy)
5. Soubor "Front.jpg" z adresáře s obrázky pro program Testy
6. Nic

Podle této stupnice je určen úvodní obrázek, který bude zobrazen. Obrázek dalšího stupně je vždy zobrazen, neexistuje-li soubor určený stupněm předchozím. Obrázek je vždy znovu vyhledáván a případně načítán, při každé změně textu v editačním okénku *Jméno zkoušeného*. Adresář s úvodními obrázky může samozřejmě být i síťový. Stačí, když se na určeném počítači tento adresář nasdílí, třeba jen pro čtení. Pak je třeba jej zde nalistovat, případně zadat ručně. Jméno síťového adresáře se zadává následovně: Nejprve dvě obrácená lomítka "\\", pak jméno počítače, na němž je adresář nasdílen, lomeno "\" jménem adresáře, takže je-li na počítači např. "pc1" nasdílen adresář třeba "fotky", pak je cesta k tomuto adresáři "\\pc1\fotky". Tento adresář by v tomto případě neměl být sdílen pod heslem, avšak obrázky mohou být zašifrovány v programu Cipher.

2.11.1. Kam zapisovat odpovědi?

nastavení ukládání výsledků ze zkoušení



Ukládat výsledky na lokální disk - Pokud počítače nejsou připojeny na síť, je to vlastně jediná možnost na ukládání výsledků. Zde je nutné zadat adresář, do něhož se budou ukládat soubory s výsledky dosaženými při zkoušení. Je důležité, aby adresář, který zde zadáte existoval, nebo ho bylo možné vytvořit, na všech počítačích, kde bude probíhat zkoušení. Pokud se místo adresáře zadají znaky „%D“ znamená to, že výsledky budou ukládány do zvoleného adresáře na odkládání, přesněji do podadresáře „Score“ (výsledky). Znaky „%N“ zase znamenají, že se v zadaném adresáři ještě vytvoří podadresář shodný se jménem testu. Takže je-li například adresář na odkládání „c:\windows\temp“, test se jmenuje „Testik“ a zadá-li se zde cílový adresář jako „%D\zkouseni\%N“, znamená to, že soubor bude uložen do adresáře „c:\windows\temp\score\zkouseni\testik“. Pokud tedy hodláte adresářovou cestu určit pomocí znaků "%N", vyvarujte se toho, v názvu testu používat znaky nepovolené v názvu adresáře ("\", "/", ":", "?", "*"...). Program se pro jistotu pokusí tyto znaky z názvu před vytvořením adresáře odstranit. Zadáním adresáře „a:\“ docílíme toho, že výsledky budou uloženy na připravenou disketu, kterou si může učitel po testování vybrat. Výsledky se uloží do souboru se stejným jménem, jako je jméno zkoušeného s koncovkou *.vys. Navíc se za jméno zkoušeného přidá trojčíslí ("000", "001", "002"...), které zařídí, že pokud již soubor s výsledky existuje, budou nové výsledky uloženy do souboru, který bude mít toto číslo o jedno vyšší. Tím pádem se nikdy žádné výsledky tímto způsobem nepřemažou. Tím se dá také zjistit, netestoval-li se zkoušený vícekrát než jednou. Tuto možnost je dobré zvolit vždy, neboť nastanou-li nějaké problémy se sítí, je toto jediná záchrana pro výsledky ze zkoušení.

Posílat výsledky na e-mail - Pro využití této volby bude potřeba mít počítač připojený na Internet. Výhodou je, že tímto způsobem můžeme testovat i lidi, kteří nejsou fyzicky přítomni, tedy i žáky z různých světadílů. Soubor s výsledky bude v příloze e-mailu, který nám přijde na zadanou adresu. Aby odeslání ovšem proběhlo úspěšně, je třeba zadat jméno SMTP serveru, přes nějž odesíláme elektronickou poštu a vaše uživatelské jméno, pod nímž jsme na tomto účtu zaregistrováni. Tento SMTP server nesmí vyžadovat autentifikaci.

Ukládat výsledky na počítač na síti *(na server)* - K této a následující možnosti již není potřeba Internet, ale stačí lokální síť. Tedy tato síť musí být nainstalována ve Windows a musí podporovat sdílení složek (např. "Klient sítě Microsoft" nebo "Klient sítě NetWare"). Tato možnost funguje tak, že zvolený počítač pod heslem zpřístupní ostatním složku se síťovým jménem „TestsSco“, kam ostatní počítače na síti mohou výsledky z testování ukládat. Heslo pro úplný přístup, které jste při sdílení složky zadali napište i sem, pod název počítače (není-li heslo zadáno, mají do adresáře všichni na síti volný přístup).
Pokud nechcete ručně nastavovat sdílení složky, kliknete na tlačítko s „**!**“ a automaticky se z právě používaného počítače ostatním zpřístupní složka „*Odkladový adresář*\Score\!net“, v níž po zkoušení budou uloženy výsledky. Ještě upozornění – heslo pro úplný přístup do složky se musí zadat před použitím tlačítka na automatické sdílení. Tuto možnost je efektivní použít, není-li na všech počítačích nainstalována funkce „sdílení složek“, nebo chceme-li mít výsledky ze zkoušení co nejdříve.
Pod Windows XP, budete po kliknutí na toto tlačítko vyzvání k ručnímu nasdílení této složky, přičemž se zobrazí instrukce, jak složku nasdílet a automaticky se otevře okno, v němž se nastavení sdílení této složky provádí.

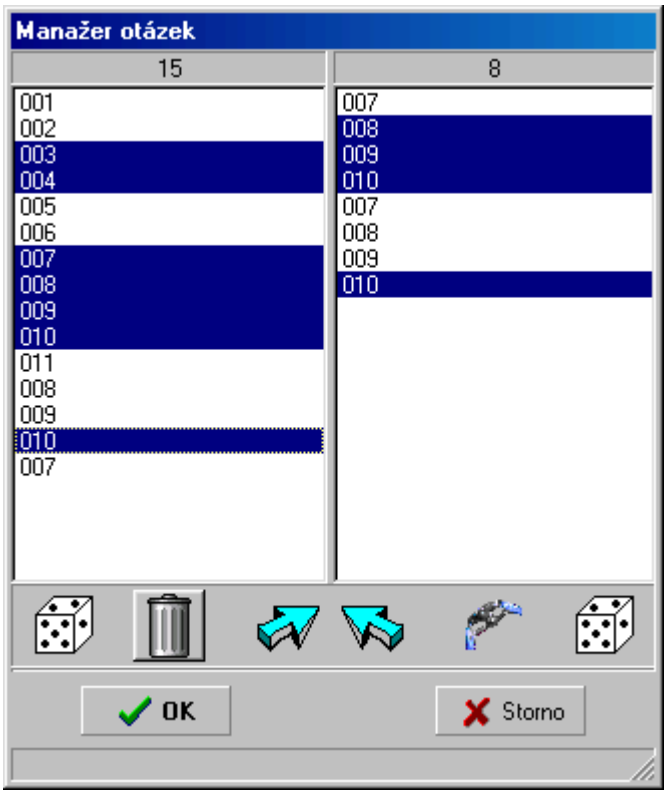
Podmínkou samozřejmě je, že počítač, na němž je tato složka nasdílena musí být v době testování zapnut a na síti.
Tento adresář lze stejným způsobem nasdílet v programu Viewer.

Ukládat výsledky pro síťovou kontrolu - Tato možnost funguje vlastně na obráceném principu té předchozí. Složku totiž tentokráte nezpřístupňuje „hlavní“ počítač, nýbrž všechny ostatní počítače na nichž zkoušení probíhá, přičemž každý do ní nahraje soubor s výsledky. Za těchto předpokladů dokáže program Viewer (prohlížeč) všechny tyto soubory ze sítě shromáždit na jedno PC. Je však nutné si pamatovat heslo pro sdílení složek. Tuto možnost je efektivní použít, není-li předem jisté, který počítač je „server“.
Podmínkou je, aby na všech počítačích, kde bude testování probíhat byl nainstalován síťový klient podporující sdílení složek se zapnutou touto službou.

2.12. Manažer otázek

změny pořadí či mazání otázek

Manažer otázek je šikovnou pomůckou, v níž máte možnost již hotové otázky libovolně zpřeházet a seřadit podle toho, jak potřebujete.



Okno s otázkami *(levé)* - zde jsou otázky, zastoupené jejich pořadovými čísly v testu, seřazené podle toho jak po sobě v testu následují (alespoň na začátku). Tyto otázky lze libovolně přesouvat mezi sebou a tím měnit jejich pořadí. Dělá se to pomocí myši, kdy nejprve vyberete otázku (nebo několik otázek), stisknutím levého tlačítka myši na ni ji uchopíte, stále se stisknutým tlačítkem otázku posunete na jinou pozici a tlačítko pustíte. Vybraná otázka se tak přemístí nad otázku, na níž bylo tlačítko myši uvolněno. Otázky lze také s využitím odkladového okna kopírovat.
Výběr otázek se provádí za pomocí myši (označení otázky) a kláves Control (označení otázky, bez zrušení označení již vybrané otázky) a Shift (označení všech otázek mezi již označenou otázkou a právě vybranou otázkou).
Nad oknem je uveden celkový počet otázek, které v něm jsou.

Okno na odkládání otázek *(pravé)* - obsah tohoto okna nemá žádný vliv na koncové uspořádání otázek. Zde si pouze můžete odkládat otázky z okna vedlejšího a pak je jednoduše kopírovat zpátky. Toto okno má stejné možnosti změn pořadí otázek jako hlavní okno.
Nad oknem je uveden celkový počet otázek, které v něm jsou.

Zamíchat otázky - náhodně zpřehází otázky v okně, pod nímž je toto tlačítko umístěno.

Koš - kliknutím odstraníte vybrané otázky z aktivního okna. Otázky do koše můžete také přetáhnout pomocí myši, nebo stisknutím klávesy Delete.

Odložit otázky - zkopíruje otázky vybrané v levém (hlavním) okně do okna pravého (odkladového), aniž by tyto otázky v levém okně odstranil. Tyto otázky se přidají nakonec stávajících v cílovém okně se zachovaným pořadím z okna zdrojového. Otázky se takto dají kopírovat i stisknutím šipka doprava, je-li aktivní levé okno, nebo přetažením těchto vybraných otázek pomocí myši, přičemž se může určit i jejich poloha (nemusí se přidat pouze na konec současných otázek, ale kamkoli mezi ně).

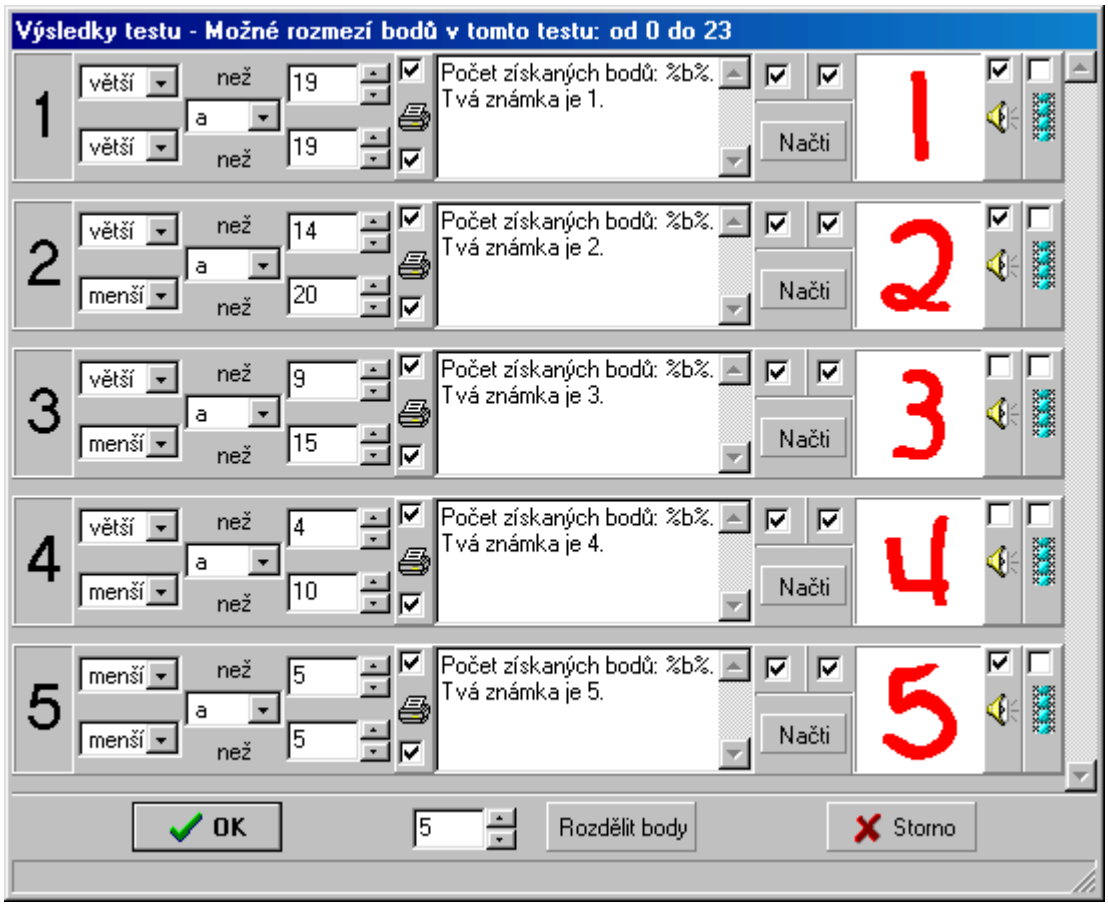
Přidat otázky - zkopíruje otázky vybrané v pravém (odkladovém) okně do okna levého (hlavního), aniž by tyto otázky v pravém okně odstranil. Tyto otázky se přidají nakonec stávajících v cílovém okně se zachovaným pořadím z okna zdrojového. Otázky se takto dají kopírovat i stisknutím šipky doleva, je-li aktivní pravé okno, nebo přetažením těchto vybraných otázek pomocí myši, přičemž se může určit i jejich poloha (nemusí se přidat pouze na konec současných otázek, ale kamkoli mezi ně).

Aplikovat - Provede změny v pořadí otázek. Pro přerovnání otázek je rozhodující jejich pořadí v levém okně s otázkami a jejich identifikační číslo. Číslo určuje starou pozici otázky a pořadí pak pozici novou. Takže pokud u čtyřotázkového testu máte po provedení změn pořadí v hlavním okně například otázky z čísly 002, 001, 004 v tomto pořadí, pak po aplikaci změn otázka, která dříve byla druhá bude nyní první, zatímco bývalá první otázka se přesune na druhé místo a nakonec bude následovat otázka, jenž dříve bývala čtvrtá. Třetí otázka bude z testu odstraněna.
Toto provedení změn se uskuteční i po zmáčknutí tlačítka OK. V obou případech bez nějakého dalšího upozornění. Změny se však provedou pouze v načteném testu, nikoli v testu uloženém.

2.13. Vyhodnocení

nastavení automatického vyhodnocení testu

Tady se nastavuje automatické vyhodnocení, které proběhne po dokončení zkoušení, na základě počtu získaných bodů. Aby automatické vyhodnocení proběhlo a aby vůbec bylo možné jej nastavit, je třeba v Natavení testu zvolit možnost Vyhodnocovat automaticky.



Pořadové číslo - toto číslo má čistě informativní charakter a to pouze pro tvůrce testu. Je zobrazováno pouze zde a jinde ne, neboť to není potřeba. Výjimkou je pouze konverze testu. Jedinou funkcí tohoto čísla je, že přidržíte-li na ní kurzor myši, zobrazí se nápovědná bublina, která přesně vypíše, bodový rozsah toho kterého hodnocení.

Podmínka - tyto podmínky jsou zde dvě a lze udělat jejich sjednocení nebo průnik. Možnosti podmínky jsou tři: 1. větší, 2. menší, 3. rovno. Tato podmínka neodmyslitelně souvisí s číslem uvedeném na její horizontální úrovní v pravé části v editačním okénku Hodnota bodů. Hodnota bodů získaných při zkoušení pak musí být buď větší, menší nebo rovna této hodnotě. Výraz *větší* určuje všechny bodové hodnoty větší než-li zadaná, takže je-li zadána hodnota například 6 a podmínka je větší, spadají pod ní veškerá čísla větší než 6, čili 7 a více, avšak číslo 6 nikoli. To samé s výrazem *menší*, kdy by v tomto případě platila čísla od 5 níže. Výraz rovno je snad samozřejmý, říká, že tato jedna hodnota platí, takže v tomto případě by vyhovovala pouze 6. Je třeba na toto dbát a každou zadanou podmínku raději zkontrolovat přidržením kurzoru myši na pořadovém čísle, kde se zobrazí skutečný bodový rozsah té které podmínky.

Hodnota bodů - každá ze dvou hodnot bodů upřesňuje jednu z podmínek u každého hodnocení. V kombinaci s ní je pak teprve každá podmínka přesně vymezená.

A / Nebo - jelikož se u každého hodnocení zadávají dvě podmínky, máte možnost je buď sjednotit a udělat jejich průnik tím, že zde zvolíte možnost "a", tedy že musí obě platit současně. Druhá možnost je použít možnost "nebo", pak stačí, platí-li pouze jedna z obou podmínek, čímž jste vlastně zařídili jejich sjednocení.

Povolit tisk textu? - pokud zvolíte tuto možnost, bude si zkoušený moci vytisknout text zadaný u tohoto hodnocení, jestliže bude mít body v bodovém rozsahu podmínky tohoto hodnocení.

Povolit tisk obrázku? - pokud zvolíte tuto možnost, bude si zkoušený moci vytisknout obrázek zadaný u tohoto hodnocení, bude-li zadán a jestliže bude mít body v bodovém rozsahu podmínky tohoto hodnocení.

Zobrazovat text? - Funkce této položky je stejná, jako v hlavním okně Creatoru.

Text - Funkce této položky je stejná, jako v hlavním okně Creatoru. Jednou novinkou je, že pokud se v textu vyskytnou znaky "**%b%**", pak budou v programu Tests nahrazeny počtem bodů získaných při tom kterém zkoušení.

Načti - Funkce této položky je stejná, jako v hlavním okně Creatoru.

Zobrazovat obrázek? - Funkce této položky je stejná, jako v hlavním okně Creatoru.

Obrázek - Funkce této položky je stejná, jako v hlavním okně Creatoru.

Zobrazovat tlačítko zvuk? - Funkce této položky je stejná, jako v hlavním okně Creatoru.

Zvuk - Funkce této položky je stejná, jako v hlavním okně Creatoru.

Zobrazovat tlačítko animace? - Funkce této položky je stejná, jako v hlavním okně Creatoru.

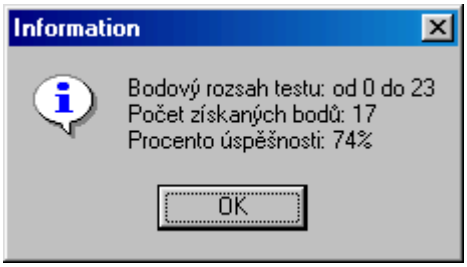
Animace - Funkce této položky je stejná, jako v hlavním okně Creatoru.

Počet hodnocení - určuje počet možných hodnocení. Okamžitě po změně tohoto čísla se upraví i počet řádků s jednotlivými hodnoceními. Minimum je 1 a maximum 9 hodnocení.

Rozdělit body - po kliknutí na toto tlačítko se automaticky nastaví podmínky u všech hodnocení tak, aby rovnoměrně pokryly celý bodový rozsah aktuálního testu. Tento bodový rozsah je uveden v horní liště tohoto okna. Uděláte-li později v testu změnu, nezapomeňte zde opět tímto tlačítkem přerozdělit body odpovídali rozsahu. Spodní a horní hranice jsou nastaveny tak, aby pro jistotu pokrývaly od této mezní hodnoty všechny možné hodnoty výše či níže.

Takto pak vypadá takové hodnocení zobrazené po zakončení zkoušení:

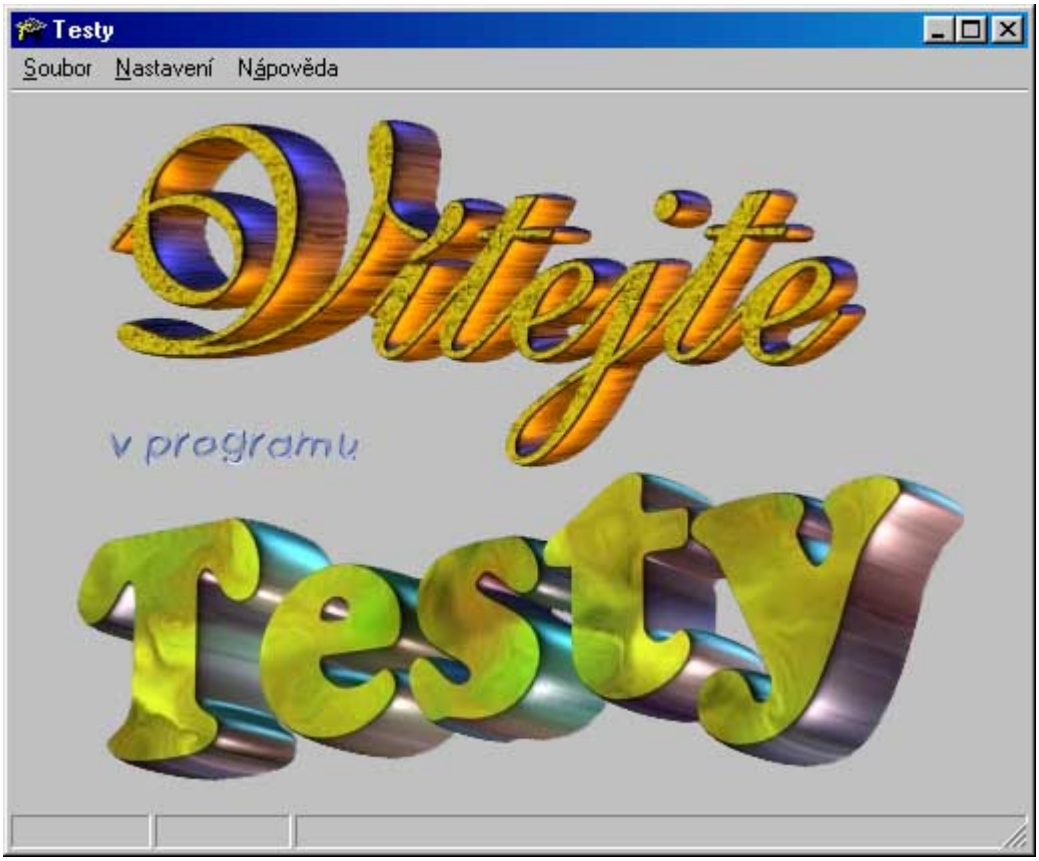
Pokud při zkoušení dojde k situaci, že zkoušený získal takový počet bodů, že se nevejde do podmínek žádného z hodnocení, pak mu bude zobrazen pouze jednoduchý dialog, informující o tom, jaký byl bodový rozsah tohoto testu, kolik bodů získal a na kolik procent byl úspěšný (tato informace je odvozena ze dvou předcházejících). Této možnosti lze využít v případě, že se vám nechce vypisovat nějaké složité hodnocení, tak zadáte pouze v Nastavení testu možnost Vyhodnocovat automaticky a zde pak necháte jenom jedno hodnocení, jemuž dáte podmínku, která nemůže být nikdy splněna (např. větší než 0 a zároveň menší než 0), což je výchozí stav nastavení vyhodnocení.



3. Tests

program na zkoušení z vytvořených testů

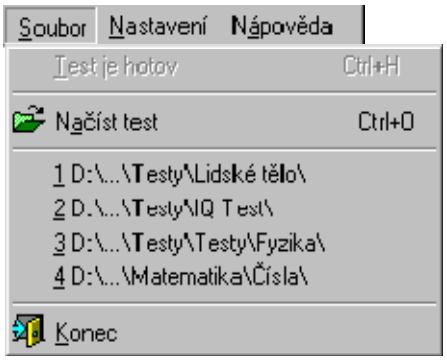
Toto je úvodní podoba programu Tests, kterou má po svém spuštění. Po prvním načtení nějakého testu se tato podoba změní.



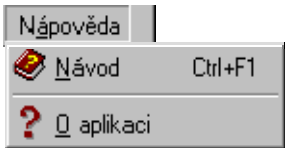
Úvodní obrázek - v tomto případě se jedná o úvodní obrázek vytvořený výrobcem programu, který je zobrazován vždy po spuštění programu, nebo nemá-li načtený test přiřazen jiný úvodní obrázek.

Lišta - tato lišta má kromě klasické funkce pro změnu velikosti okna ještě několik významů. Především jde o to, že v její pravé části je zobrazován nápovědný text k té komponentě v programu (tlačítku, editačnímu okénku, menu, obrázku, nápisu...) na níž je právě umístěn kurzor myši.

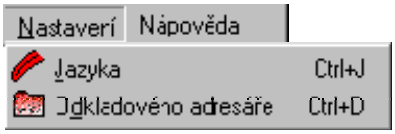
Menu Soubor



Menu Nastavení



Menu Nápověda



Test je hotov - toto tlačítko lze použít pouze v průběhu zkoušení, neboť se jím toto zkoušení ukončuje.

Načíst test - otevře okno, v němž můžete načíst nějaký test.

Poslední načtené testy - seznam čtyř naposledy načtených testů. Kliknutím na kterýkoli z nich jej můžete okamžitě načíst.

Jazyka - spustí externí program Language, v němž máte možnost vybrat soubor s lokalizací programu Tests.

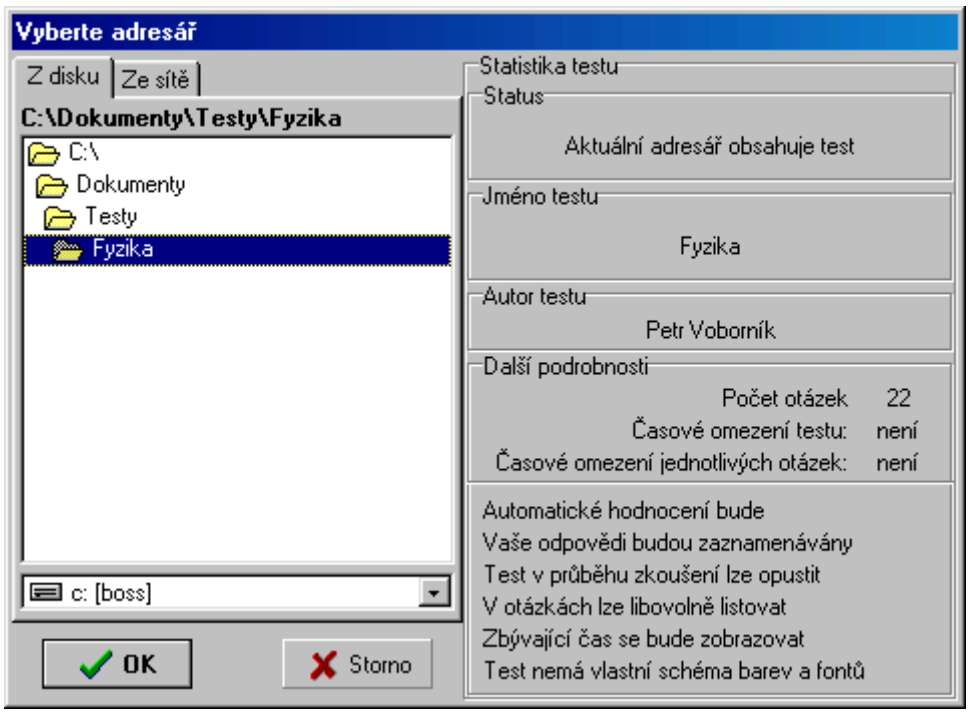
Odkladového adresáře - spustí externí program Director, v němž máte možnost vybrat adresář na odkládání dočasných souborů.

Nápověda - spustí tento help.

O programu - zobrazí informace o verzi programu.

3.1. Načíst test

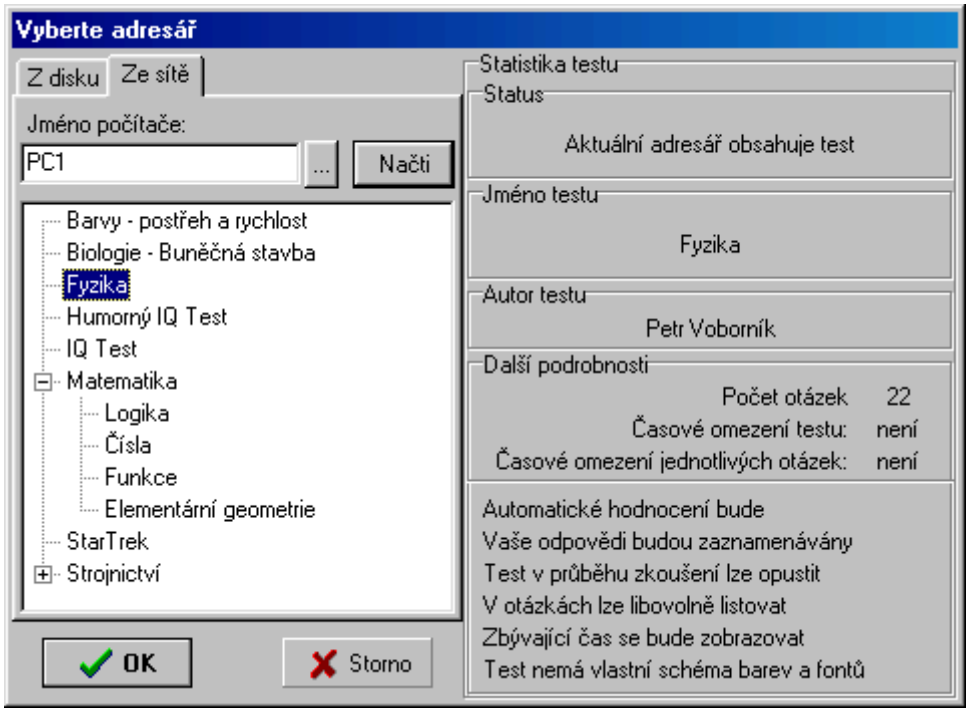
načtení testu z lokálního disku nebo ze sítě



Jméno adresáře - jméno vybraného adresáře.

Výběr adresáře - zde se nalistuje adresář, v němž je test uložen.

Výběr diskové jednotky - zde se vybírá disková jednotka, na níž se nalézá adresář, v němž je test uložen.



Jméno počítače - zde je třeba zadat jméno počítače na síti, který sdílí test, jež chcete načíst. Pokud toto jméno přesně neznáte, můžete jej nalistovat.

Načti - po kliknutí na toto tlačítko se do seznamu testů na síti načte adresářová struktura všech testů, které sdílí zadaný počítač.

Seznam testů na síti - zde je po načtení vypsána adresářová struktura testů sdílených zadaným počítačem. Názvy, které jsou zde uvedeny, jsou tedy jména adresářů obsahující testy a jsou řazeny tak, jako jsou uloženy ve sdílené složce na zdrojovém počítači.

Statistika Testu

Status - text zde napsaný popisuje stav vybraného adresáře. Říká, je-li v něm test či nikoli, případně informuje o tom, že test je zaheslovaný pro editaci, proto podrobnější informace o něm nelze v této chvíli získat.

Jméno testu - je-li ve vybraném adresáři test, který není zaheslovaný pro editaci, napíše se zde jeho jméno.

Autor testu - je-li ve vybraném adresáři test, který není zaheslovaný pro editaci, napíše se zde jméno jeho autora.

Další podrobnosti - je-li ve vybraném adresáři test, který není zaheslovaný pro editaci, tak se zde vypíše jeho hlavní nastavení:

Počet otázek - kolik otázek celkem má nalistovaný test.

Časové omezení testu - kolik času budete mít na test, než-li se sám ukončí. Zbývající čas bude (pokud autor testu nezvolil jinak) zobrazován v levé části lišty. Pokud časové omezení testu není zadáno, pak zde zobrazovaný čas bude znamenat, jak dlouho již test řešíte.

Časové omezení jednotlivých otázek - kolik času budete mít na každou jednu otázku, než se sama přepne. Zbývající čas bude (pokud autor testu nezvolil jinak) zobrazován v druhé části lišty. Pokud časové omezení jednotlivých otázek není zadáno, pak zde zobrazovaný čas bude znamenat, jak dlouho již řešíte aktuální otázku.

Automatické hodnocení ... - bude po zakončení testu následovat automatické vyhodnocení vašich výsledků?

Vaše odpovědi ... zaznamenávány - budou vámi zvolené či napsané odpovědi nějakou formou zaznamenány pro pozdější rozbor či hodnocení?

Test v průběhu zkoušení ... opustit - lze program v průběhu zkoušení "opustit" nebo ne? Opuštěním programu se myslí přepnutí se do okna jiného programu (např. použitím kláves Alt+Tab) nebo násilné ukončení programu pomocí kláves Ctrl+Alt+Delete. Taktéž bude skryta nástrojová lišta a vypnuty další klasické Windows klávesové kombinace (např. Ctrl+Esc), které by umožňovaly použití jiného programu, než Tests. Tento stav se vrátí do normálu, hned po zkoušení.

V otázkách ... libovolně listovat - bude zakázána možnost volného listování mezi jednotlivými otázkami nebo ne? Pokud ano, je třeba vždy na každou otázku odpovědět napoprvé, neboť se k ní již nepůjde vrátit. Otázky tedy půjdou přepínat pouze dopředu.

Zbývající čas se ... zobrazovat - jestliže je zapnuto některé z časových omezení (testu nebo jednotlivých otázek), pak tato informace říká, bude-li se tento zbývající čas zobrazovat, či nikoli. Jestliže žádné časové omezení není zapnuto, pak jde v tomto případě o to, bude-li se zobrazovat čas, počítající celkovou dobu řešení testu a čas, počítající celkovou dobu řešení každé jednotlivé otázky.

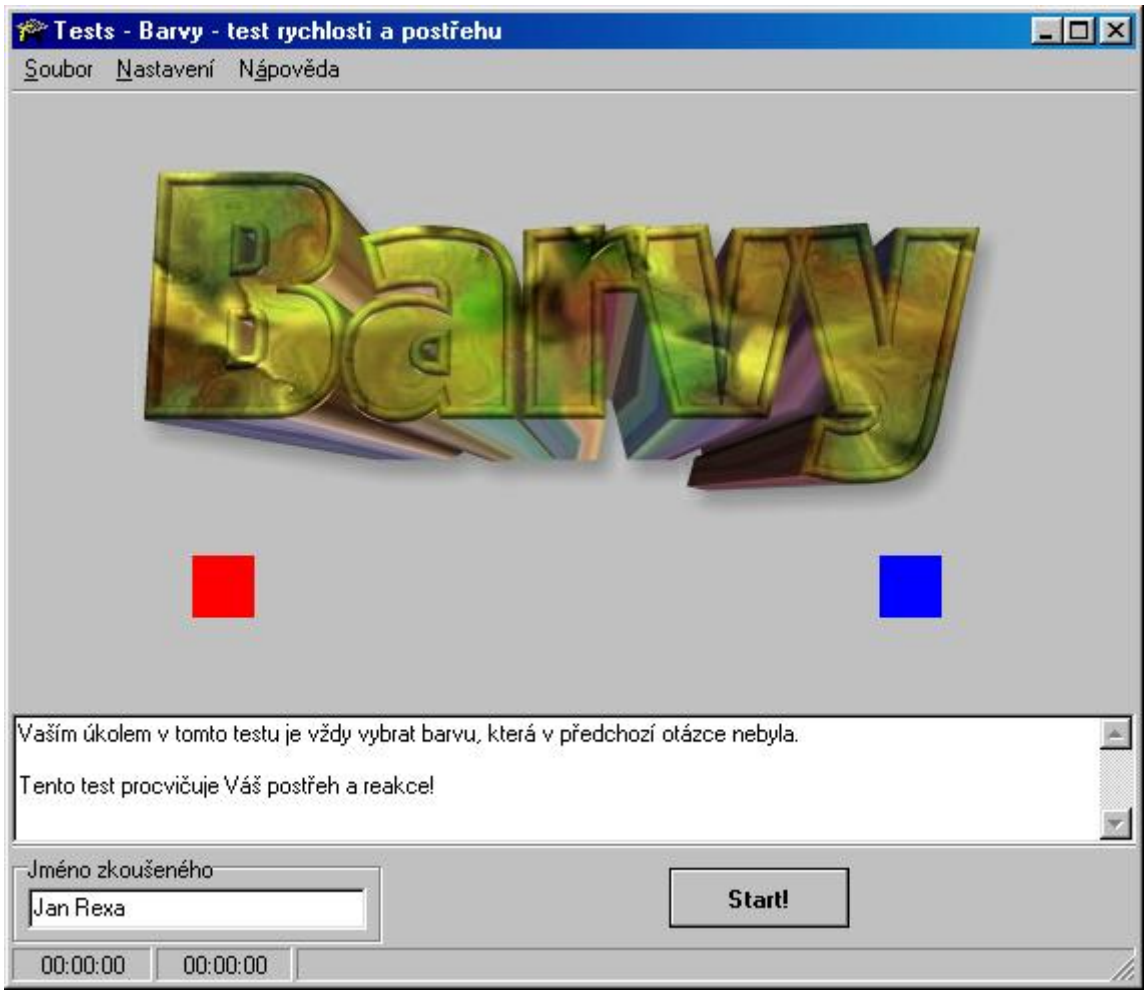
Test ... vlastní schéma barev a fontů - tato informace říká, je-li k testu přiřazen i vlastní barvový profil. Pokud ano, pak se po načtení testu může kompletně změnit celý vzhled programu Tests, což však na jeho funkčnost nebude mít žádný vliv. Vzhled programu se opět vrátí zpět po načtení testu bez vlastního barvového profilu nebo po opětovném spuštění programu.

Každý test může mít zapnuto mnohem více dalších funkcí či omezení, které zde uvedeny nejsou.

3.2. Zkoušení

průběh různých druhů zkoušení

Po načtení testu, ve spodní části okna (nad lištou) přibude pruh, obsahující kolonku pro zadání jména zkoušeného a tlačítko Start! Úvodní obrázek se po načtení testu v některých případech může změnit na jiný, autorem testu zadaný. V této chvíli, ještě není samotné zkoušení zahájeno. Stejnou podobu bude mít program i po ukončení zkoušení.



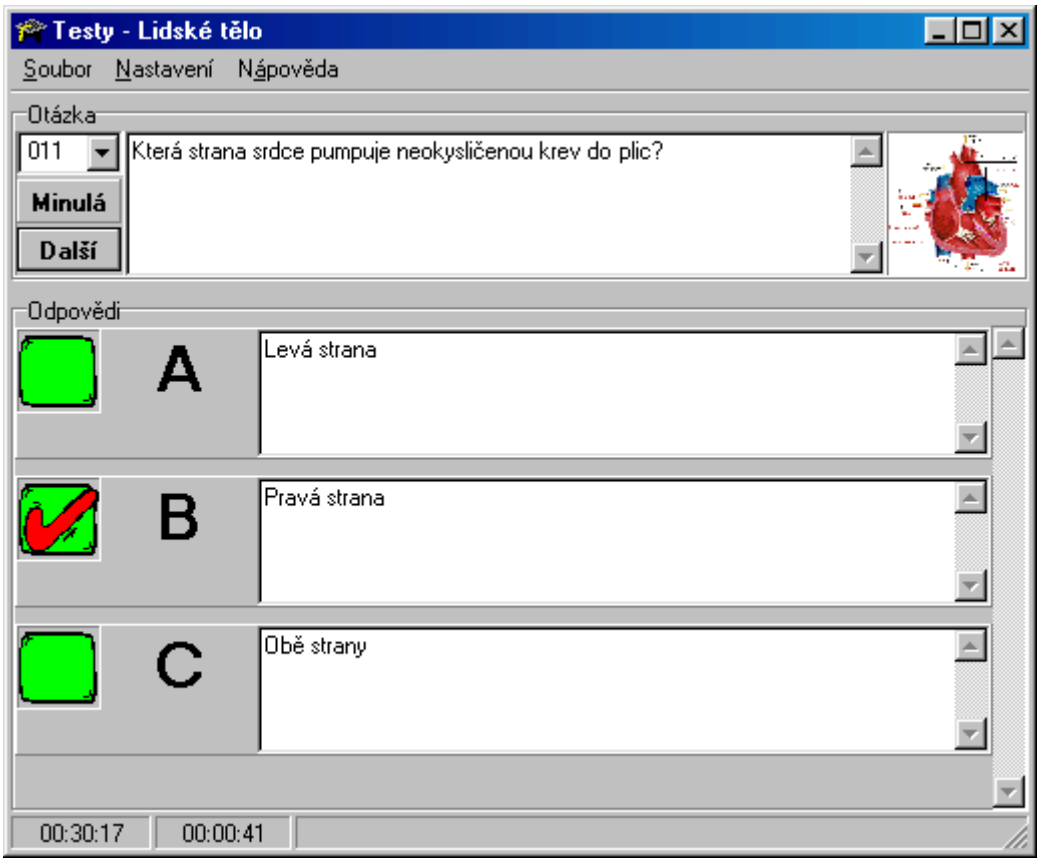
Úvodní obrázek - je-li k testu jeho autorem přiřazen úvodní obrázek, pak se po načtení tohoto testu zobrazí zde. Není-li tomu tak, zobrazí se standardní úvodní obrázek programu Tests. Tento obrázek může většinou navozuje atmosféru načteného testu, ale může být také součástí informací pro následujícího zkoušení, proto je dobré si jej pozorně prohlédnout.
Tento obrázek také může být vybrán na základě vašeho jména zadaného v editačním okénku Jméno zkoušeného. Autor testu totiž mohl zadat pro každé předpokládané jméno jiný úvodní obrázek, takže ten by se v tomto případě načetl okamžitě po zadání takového jména.

Úvodní text - je-li k testu jeho autorem zadán úvodní text, pak se po načtení tohoto testu zobrazí zde. Většinou tento text obsahuje instrukce k testu, proto je dobré si jej pozorně přečíst.

Jméno zkoušeného - do tohoto editačního okénka byste měli napsat své jméno. Je to důležité pro pozdější hodnocení a v některých případech pro zobrazení správného úvodního obrázku. Každopádně zahájit zkoušení lze až po zadání jména.

Start! - po kliknutí na toto tlačítko se spustí zkoušení. To proběhne tak, že pokud je autorem testu zadáno míchání otázek či odpovědí, tak se to provede nyní, potom se odstartuje časový odpočet, je-li nastaven. Od tohoto okamžiku tedy můžete začít řešit jednotlivé otázky testu.
Toto tlačítko je funkční, pouze je-li zadáno Jméno zkoušeného.

Po kliknutí na tlačítko Start! se zahájí zkoušení. Od této chvíle se začne počítat čas celkové doby zkoušení, případně se zahájí odpočet času na toto zkoušení vymezeného. Jestliže k testu je jeho autorem přiřazen barvový profil, pak se můžou změnit všechny barvy pozadí a oken v programu, včetně všech fontů zde použitých. Test se vždy skládá z jednotlivých otázek, přičemž na každou je většinou nabídnuto několik možných odpovědí, z nichž musíte zvolit tu, která je podle vás správná. V některých případech může být možné zvolit i více odpovědí najednou, přičemž není výjimkou, že pokud zvolíte chybnou odpověď, budou vám odečteny body.



Číslo otázky - určuje pořadové číslo aktuální otázky. Pokud to není autorem testu zakázáno, můžete v tomto okénku snadno a rychle přepínat mezi jednotlivými otázkami.

Minulá - kliknutím na toto tlačítko se přepnete o jednu otázku zpět. Toto tlačítko pochopitelně nefunguje, jste-li právě na otázce číslo 1 nebo je-li to autorem testu zakázáno.

Další - pomocí tohoto tlačítka se přepnete o jednu otázku dopředu. Jestliže jste právě u poslední otázky, pak kliknutím na toto tlačítko korektně ukončíte zkoušení stejně jako přes menu. Toto tlačítko má nejvyšší prioritu, což znamená, že pokud máte aktuální kteroukoli položku, kromě některého z textů nebo jiné tlačítko, pak stisk klávesy Enter bude brán jako kliknutí na toto tlačítko.

Text - každá otázka, odpověď či hodnocení může obsahovat nějaký text. Ten je vždy uveden v jejím řádku.

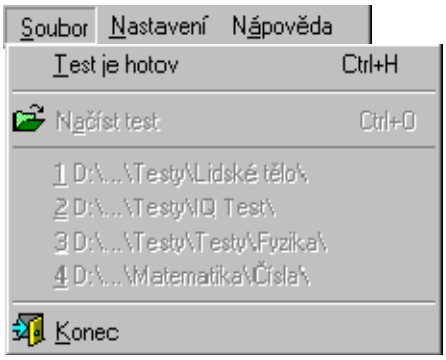
Obrázek - stejně jako text, může být ke každé otázce, odpovědi či hodnocení přiřazen i obrázek. Ten je zobrazen ve stejném řádku jako otázka či odpověď k níž patří. Samotný obrázek je zde zastoupen zmenšenou ikonou se stejným poměrem rozměrů (šířka x výška) jako obrázek skutečný. Ten si můžete zobrazit, kliknete-li levým tlačítkem myši na tento zmenšený obrázek. Tím se otevře okno, v němž si můžete obrázek prohlédnout v jeho skutečné velikosti.

Zaškrtnutí odpovědi - u každé z nabízených odpovědí je políčko, které můžete zaškrtnout kliknutím levého tlačítka myši. Pokud odpověď zaškrtnete, považuje se za vybranou a bude vám za ni přidělen pro tuto odpověď definovaný počet bodů (tyto body mohou být i záporné!!!). U některých otázek můžete vybrat pouze jednu odpověď, u jiných i více. Vše záleží na autorovi testu. Kliknutím na zaškrtnutou odpověď ji můžete zpětně odškrtnout, je-li to autorem testu povoleno. Pokud lze u některé otázky vybrat pouze jednu odpověď, pak se při zaškrtnutí jiné odpovědi vždy zruší zaškrtnutí té původní.

Znak odpovědi - tento znak pro přehlednost označuje každou z odpovědí. Jeho hlavní význam je pro hodnocení. Autor testu mohl tyto znaky definovat i jinak, než-li A, B, C... Pokud však bylo zvoleno míchání odpovědí v testu, pak se toto značení vždy přizpůsobí tak, aby šlo chronologicky za sebou, a aby vás tím pádem nemátlo. Odpovědí na každou otázku může být maximálně 9.

Lišta - tato lišta má kromě klasické funkce pro změnu velikosti okna ještě několik významů. Především jde o to, že v její pravé části je zobrazován nápovědný text k té komponentě v programu (tlačítku, editačnímu okénku, menu, obrázku, nápisu...) na níž je právě umístěn kurzor myši. Při zkoušení je však, v její levé části zobrazován čas zbývající do automatického zakončení zkoušení, pokud byl definován. V opačném případě znamená čas zde definovaný, jak dlouho již test řešíte. V druhé části z leva (de facto uprostřed) je odpočítáván čas, který máte vymezený na každou jednotlivou otázku. Pokud tato funkce není aktivní, pak zde zobrazovaný čas znamená, jak dlouho už tu kterou otázku řešíte. Pokud se k některé z otázek vrátíte, tento čas se bude přičítat od minulé hodnoty. Zobrazování obou těchto časů však může být autorem testu zakázáno, tudíž také nemusí být zobrazován žádný čas (ovšem počítá se stejně).

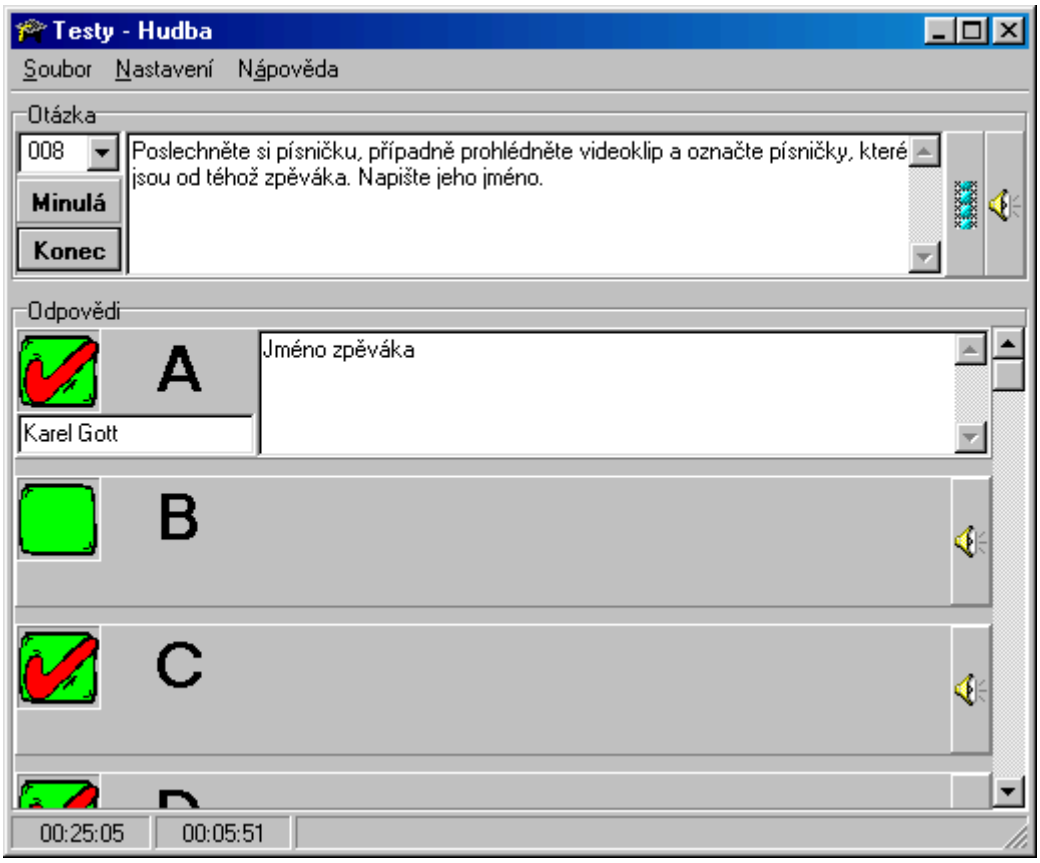
Při zkoušení je vypnuta většina funkcí v menu. Hlavní položkou, která je naopak zapnuta pouze při spuštění je "Test je hotov", která ukončí zkoušení.



Test je hotov - kliknutím na tuto položku se korektně zakončí zkoušení. Bude tedy následovat uložení vámi dosažených výsledků a automatické vyhodnocení.

Konec - kliknutím na toto tlačítko vypnete program Tests (stejně jako křížkem v pravém horním rohu okna). Pokud tak učiníte v průběhu zkoušení, bude toto ukončeno nekorektně (tedy žádné automatické vyhodnocení, ani uložení výsledků). Vypnutí programu v průběhu zkoušení může však být autorem testu zakázáno, takže musíte nejdříve zakončit zkoušení a poté teprve program.

V některých případech může být možné zvolit i více odpovědí najednou, přičemž není výjimkou, že pokud zvolíte chybnou odpověď, budou vám odečteny body. To však může být třeba pouze u některých odpovědí a jen u některých otázek. Ke každé otázce či odpovědi může být přiložen obrázek, zvuk a animace a to nezávisle na sobě. Některé odpovědi mohou mít písemnou formu. I v takovém případě je vždy třeba zatrhnout (zvolit za správnou) takovouto odpověď.

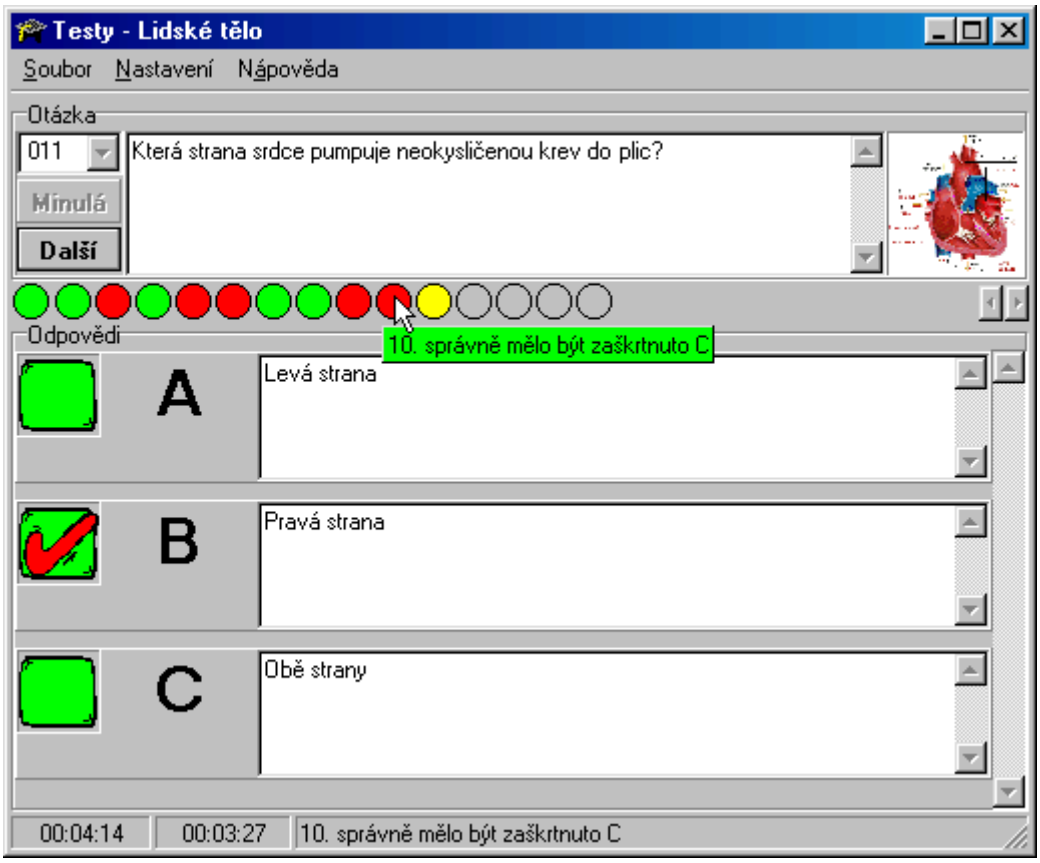


Zvuk - každá otázka, odpověď či hodnocení může mít přiřazený také zvuk. Ten je pak na patřičné místě zastoupen tlačítkem s tématickou ikonou. Po kliknutí naň se otevře okno v němž si můžete tento zvuk přehrát podle autorem testu zadaných kritérií.

Animace - každá otázka, odpověď či hodnocení může mít přiřazenou také animaci. Ta je pak na patřičném místě zastoupena tlačítkem s tématickou ikonou. Po kliknutí naň se otevře okno, v němž si můžete tuto animaci přehrát podle autorem testu zadaných kritérií.

Písemná odpověď - je možné, že si autor testu přál, abyste na některé otázky odpovídali také písemně. Proto u každé z odpovědí může být editační okénko, do něhož máte svou písemnou odpověď napsat. Při automatickém hodnocení jsou tolerována pouze rozdílná malá a velká písmena. Aby vám takovéto odpovědi byly započítány, nesmíte je zapomenout zaškrtnout (vybrat za správné), což se ostatně učiní samo při psaní odpovědi.

Pokud autor testu zvolil možnost, aby se při zkoušení ukazovalo hned po zodpovězení otázky, byla-li vybrána správná odpověď, pak mezi otázkou a odpověďmi přibude řádek s puntíky. Tyto puntíky svou barvou informují o tom, byla-li ta která otázka zodpovězena správně a pokud ne můžete z nich správnou odpověď vyčíst, a to včetně písemných odpovědí. Tato funkce však většinou bývá spojena se zákazem možnosti vracení se k již jednou zodpovězeným otázkám.



Otázka zastoupená puntíkem s touto barvou dosud nebyla řešena (zkoušený se na ni ještě nepodíval).

Otázka zastoupená puntíkem s touto barvou je právě řešena.

Otázka zastoupená puntíkem s touto barvou byla zodpovězena správně.

Otázka zastoupená puntíkem s touto barvou byla zodpovězena špatně. Pokud podržíte kurzor myši na tomto puntíku, zobrazí se nápovědná bublina, v níž bude uvedena správná odpověď na tu kterou otázku. Pokud se odpovídalo písemně, pak zde bude napsáno i správné znění této odpovědi.

Tyto barvy mohou být tvůrcem testu změněny za jiné.

Bublina - nápovědná bublina se zobrazuje, pokud se kurzor myši přidrží na červeném puntíku, zastupujícím chybně zodpovězenou otázku, ale i v jiných případech. Ovšem nápovědný text, pokud nějaký existuje, se vždy zobrazí v pravé části lišty.

3.2.1. Obrázek

zobrazovač přiložených obrázků

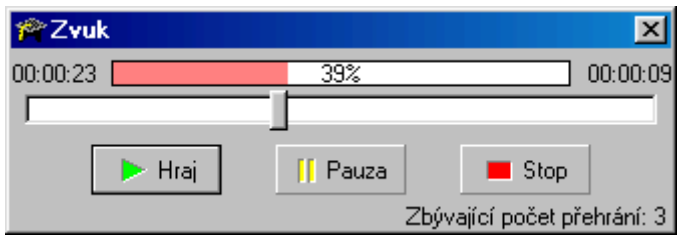
V tomto okně se zobrazují obrázky přiložené k některé otázce, odpovědi nebo hodnocení.

Velikost okna je vždy přizpůsobena rozměrům zobrazovaného obrázku s ohledem na rozměry obrazovky. Okno s obrázkem se zobrazí po kliknutí na jeho zmenšeného zástupce v testovači. Okno lze zavřít několika způsoby: Kliknutím na křížek v pravém horním rohu okna, kliknutím přímo na obrázek, přepnutím se zpět do okna testovače nebo stisknutím některé z kláves Enter, Mezerník či Escape.

Po dobu prohlížení obrázku se čas testování i otázky samozřejmě počítá.

3.2.2. Zvuk

přehrávač přiložených zvuků



Délka zvuku - časový údaj při levém okraji okna říká, jaká je celková délka tohoto zvuku.

Procenta - tento procentuelní ukazatel ukazuje, na kolik procent je již tento zvuk přehrán.

Pozice přehrávání - časový údaj při pravém okraji okna říká, jak veliká část tohoto zvuku je již přehrána.

Posuvník - pomocí tohoto posuvníku, můžete zvuk libovolně přetáčet jak dopředu, tak i dozadu, není-li to autorem testu zakázáno.

Hraj - spustí přehrávání zvuku z jeho aktuální pozice.

Pauza - pozastaví přehrávání zvuku na současné pozici.

Stop - zastaví přehrávání zvuku a vrátí se na začátek.

Zbývající počet přehrání - pokud autor testu zadal tomuto zvuku omezený počet přehrání, pak je v pravém dolním rohu okna uvedeno, kolikrát ještě si můžete zvuk přehrát.

U některých testů mohou být autorem testu některé funkce zakázány.

3.2.3. Animace

přehrávač přiložených animací

Délka animace - časový údaj při levém okraji okna říká, jaká je celková délka této animace.

Procenta - tento procentuelní ukazatel ukazuje, na kolik procent je již tato animace přehrána.

Pozice přehrávání - časový údaj při pravém okraji okna říká, jak veliká část této animace je již přehrána.

Posuvník - pomocí tohoto posuvníku, můžete animaci libovolně přetáčet jak dopředu, tak i dozadu, není-li to autorem testu zakázáno.

Hraj - spustí přehrávání animace z její aktuální pozice.

Pauza - pozastaví přehrávání animace na současné pozici.

Stop - zastaví přehrávání animace a vrátí se na začátek.

Do okna - po zaškrtnutí tohoto políčka se přehrávaná animace přizpůsobí rozměrům okna. Můžete si ji tak zvětšit či zmenšit podle vašich potřeb. Je-li políčko nezaškrtnuto, animace je zobrazena ve své skutečné velikosti, v levém horním rohu prostoru pro animaci. Změna velikosti okna (tím pádem i animace) se provádí za pomocí lišty.

Zbývající počet přehrání - pokud autor testu zadal této animaci omezený počet přehrání, pak je v pravém dolním rohu okna uvedeno, kolikrát ještě si můžete animaci přehrát.

U některých testů mohou být autorem testu některé funkce zakázány.

3.2.4. Vyhodnocení

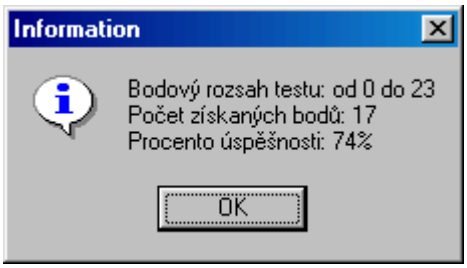
závěrečné vyhodnocení dosaženého výsledku

Po zakončení testu se může následovat automatické vyhodnocení.

Jestliže autor testu nastavil automatické vyhodnocení, pak se naň můžete těšit po zakončení zkoušení. Vyhodnocení se může skládat, stejně jako každá otázka nebo odpověď, z textu, obrázku, zvuku a animace. Vše si samozřejmě můžete přečíst, prohlédnout nebo přehrát.

Toto vyhodnocení se tedy objeví po zakončení zkoušení spolu s ohlášením průběhu zkoušení. Autor testu mohl zadat až devět různých ohodnocení, z nichž se vybere a zobrazí to, kterému byl zadán bodový rozsah jemuž odpovídá vámi získaný počet bodů. Toto okno se zavře automaticky při přepnutí do okna jiného.

Může se také stát, že váš bodový zisk neodpovídá žádnému ze zadaných. V takovém případě se zobrazí jednoduchý dialog, z něhož se alespoň dozvíte, kolik bodů jste získali, jaké bylo možné rozmezí bodů a procentuální úspěšnost (ta může být vypočtena buď z celkového bodového rozsahu, či pouze z kladných bodů, zvolil-li autor testu možnost Započítávat jen kladné body).



V případě, že bylo v nastavení testu zvolena možnost Vytvořit hodnotící textový soubor pak se po tomto automatickém vyhodnocení do odkladového adresáře vytvoří a ihned poté v notepadu otevře textový soubor, zobrazující stručný soupis výsledků právě proběhlého zkoušení. Ten má zhruba následující obsah:

```
Jméno testu:            Fyzika - astrofyzika
Jméno zkoušeného:       Jan Novák
Datum a čas dokončení: 10.11.2003 10:23:06
Celkový čas testování: 00:22:18

----------------------------------------------------------------

Celkový počet otázek:   23
Správných odpovědí:     17
Chybných odpovědí:       6
Z toho neřešených:       0

Bodový rozsah testu: od  0
                     do 23
Počet získaných bodů:   17
Procento úspěšnosti:    74%

----------------------------------------------------------------

Počet chybných odpovědí k otázce s tagem č.:

  2:  1
  8:  2
 22:  2
 25:  1
```

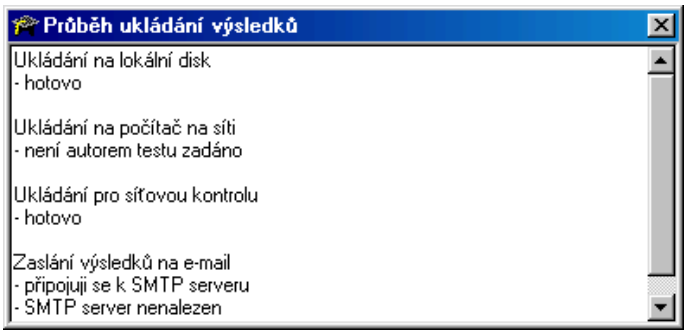
Poslední část (Počet chybných odpovědí k otázce s tagem č.) se zobrazí pouze v případě, že alespoň jedna z otázek, z nichž byl zkoušený testován, měla tag s nenulovou hodnotou. Tento souhrn pak říká, kolik otázek s jednotlivými tagy bylo zodpovězeno chybně (nebo nebylo řešených vůbec). Vlevo je tedy číslo tagu a vpravo počet nesprávně zodpovězených otázek. Zkoušený pak například ví, ve kterých tématech chyboval a může se na ně pro příště lépe připravit (měli-li tedy samozřejmě nastavené tagy tento význam).

Pokud chce zkoušený tento soubor uschovat, musí si jej uložit na jiné místo, než ze kterého je spuštěn (Uložit jako). Tento soubor je totiž záhy vymazán z harddisku.

3.2.5. Zápis

ohlášení průběhu zápisů výsledků zkoušení

Toto okno informuje o průběhu ukládání dosažených výsledků, autorem zadanými způsoby.



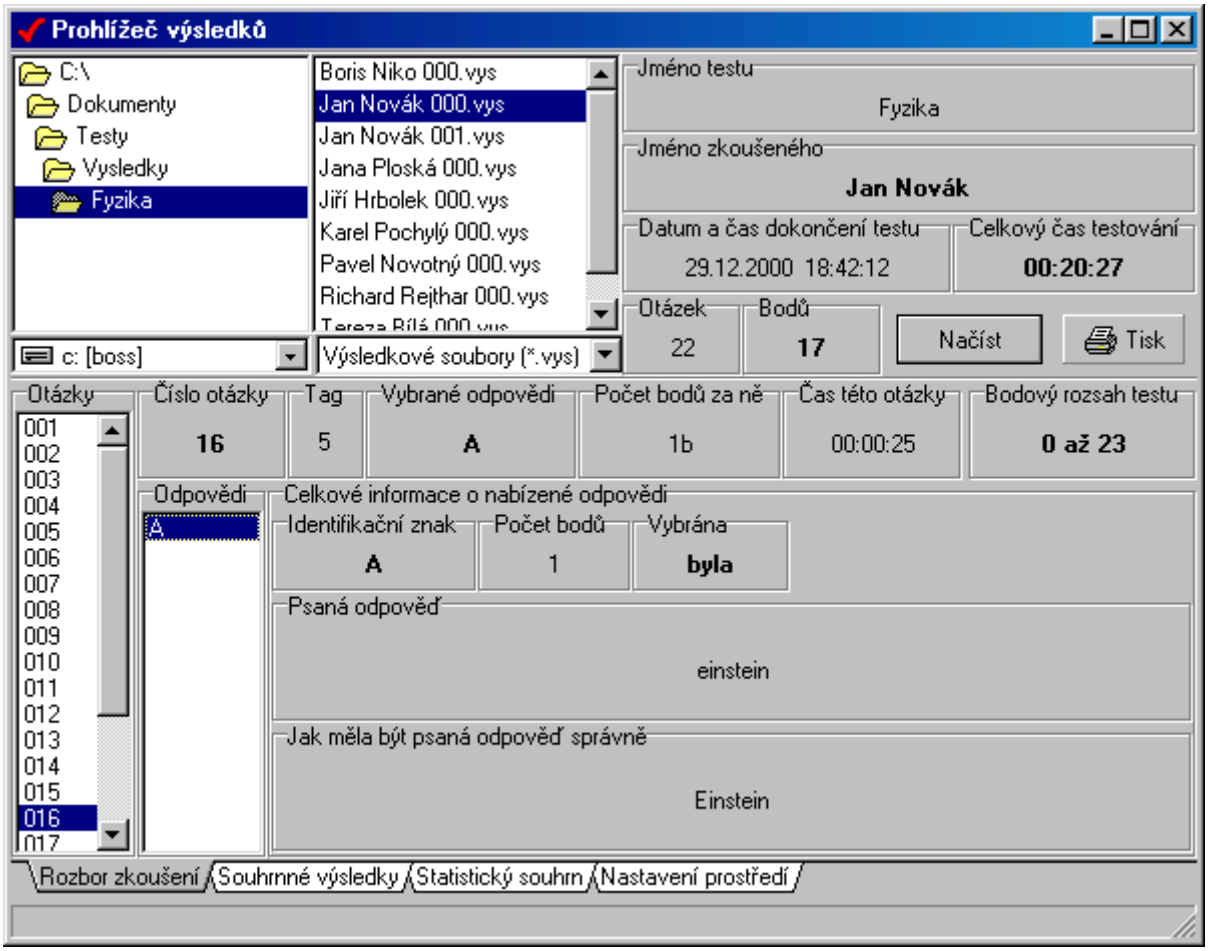
Pokud autor testu zadal, aby se vámi dosažené výsledky ukládaly, pak se v tomto okně vypíše kompletní průběh tohoto ukládání. Vy tak máte jistotu, že výsledky se bez problémů uložily a mohou se tak dostat k tomu, kdo je bude opravovat a hodnotit. V opačném případě se dozvíte, že se uložení nepodařilo (např. z důvodů nefunkčnosti sítě nebo nedosažitelnosti Internetu). Pak můžete tyto výsledky příslušné osobě dodat dodatečně z jiného zdroje (např. z lokálního disku).

Každý soubor s výsledky (*.vys) obsahuje kompletní rozbor průběhu zkoušení, z něhož je možné zpětně zjistit téměř vše o průběhu toho kterého zkoušení.

4. Viewer

program na prohlížení a hodnocení výsledků ze zkoušení

V tomto programu lze snadno prohlížet a tisknout jednotlivé rozbory zkoušení, což velice usnadní opravu a následné hodnocení každého zkoušení.



Výběr adresáře - zde si vybíráte adresář, obsahující soubory s rozbory zkoušení.

Výběr diskové jednotky - disková jednotka, z níž se vybírá adresář.

Zobrazované typy souborů - jaké typy souborů se mají zobrazovat v okně se soubory. Na výběr jsou **Výsledkové soubory (*.vys)**, Z **WWW stránek (*.att)**, popřípadě všechny soubory (*.*). Soubory typu **VYS** jsou soubory vytvořené programem Tests po zakončení zkoušení, obsahující kompletní rozbor tohoto zkoušení. Soubory typu **ATT**, jsou soubory z přílohy e-mailu zaslané po zakončení zkoušení z testu, který byl konvertován na HTML stránku. Tato stránka tedy zašle na zadaný e-mail právě tento soubor s rozborem zkoušení.

Soubory - jména soborů vybraného typu ve zvoleném adresáři. Jména těchto souborů jsou programem Tests vytvářena na základě jména zkoušeného a dále trojciferného čísla, které je vždy co nejnižší, s ohledem na to, aby nebyl přepsán již existující soubor. Bude-li tedy číslo u jména některého z těchto souborů větší než-li 000, pak je jisté, že tento zkoušený byl testován vícekrát, případně, že nebyl vybrán správný adresář pro ukládání výsledků. V každém případě máte možnost si prohlédnout rozbory zkoušení z obou souborů. Pochází-li soubor z testu zaheslovaného pro editaci, případně pro spuštění, pak je třeba mít toto heslo zadané v Heslu pro otvírání zašifrovaných souborů.

Základní informace o průběhu zkoušení

Jméno testu - zde je napsáno jméno testu, jehož rozbor je uložen ve vybraném souboru.

Jméno zkoušeného - tady je uvedeno jméno zkoušeného z testu, jehož rozbor průběhu zkoušení je uložen ve vybraném souboru.

Datum a čas dokončení testu - zde je zapsán datum a přesný čas, informující o tom, kdy přesně bylo zkoušení zakončeno.

Celkový čas testování - tady je celkový čas, určující dobu, po kterou probíhalo zkoušení. Je to čas vymezený v programu Tests kliknutím na tlačítko Start a kliknutím na položku Test je hotov, v případě časového omezení, uplynutím zadaného času. V případě testování se přes WWW stránku vzniklou konvertováním testu na HTML stránku, je čas vymezen načtením stránky a kliknutím na tlačítko Hotovo.

Otázek - zde uvedené číslo znamená, kolik otázek měl test, jehož rozbor je uložen ve vybraném souboru. Jestliže bylo testu nastaveno, že má z otázek vybrat jen několik náhodných, pak zde bude uvedeno kolik. Zkrátka toto číslo říká, z kolika otázek byl zkoušený testován.

Bodů - tato informace vyjadřuje, kolik bodů zkoušený získal z testu jehož rozbor je uložen ve vybraném souboru.

Bodový rozsah testu - pro usnadnění způsobu hodnocení je zde uveden bodový rozsah testu jehož rozbor je uložen ve vybraném souboru. Jedná se o dvě čísla a sice o minimální možný bodový zisk a o maximální možný bodový zisk v tomto testu.

Načíst - kliknutím tlačítka se načte kompletní rozbor zkoušení z vybraného souboru. Při označení souboru, se totiž načtou pouze výše uvedené informace.

Tisk - jestliže kliknete na toto tlačítko, vytiskne se celý rozbor zkoušení nastaveným fontem a vypadat bude zhruba takto:

Jméno testu: **Fyzika**
Jméno zkoušeného: **Jan Novák**
Datum a čas dokončení: **29.12.2000 18:42:12** Celkový čas testování: **00:20:27**
Počet řešených otázek: **22** Celkový počet získaných bodů: **17**b z bodového rozsahu: **0**b až **23**b

1. otázka s označením **1** a tagem **5**, která byla řešena **00:01:13** a díky níž bylo k bodům přičteno **1**b
A - **0**b vybrána **Nebyla**
B - **0**b vybrána **Nebyla**
C - **1**b vybrána **Byla**
D - **0**b vybrána **Nebyla**

2. otázka s označením **2** která byla řešena **00:00:42** a díky níž bylo k bodům přičteno **0**b
A - **0**b vybrána **Byla**
B - **1**b vybrána **Nebyla**
C - **0**b vybrána **Nebyla**
D - **0**b vybrána **Nebyla**

---

16. otázka s označením **16** která byla řešena **00:00:27** a díky níž bylo k bodům přičteno **1**b
A - **1**b vybrána **Byla**
Písemná odpověď: **einstein**
Správné znění: **Einstein**

Celkové informace o otázkách

Otázky - v tomto okně je po načtení rozboru zkoušení seznam všech otázek, ze kterých byl zkoušený testován. Čísla, jimiž jsou v tomto seznamu otázky zastoupeny odpovídají jejich identifikačním znakům pouze v případě, že otázky v testu nebyl žádným způsobem míchány. V opačném případě jednotlivé položky v tomto seznamu pouze zastupují otázky v tom pořadí, jak byly seřazeny při zkoušení.

Číslo otázky - identifikační číslo aktuální (v seznamu vybrané) otázky. Toto číslo je v případě, že nebyly otázky nijak míchány shodné s číslem zastupujícím tuto otázku v seznamu otázek. Toto číslo je u každé otázky stejné, jako bylo při vytváření testu.

Tag - toto číslo, nastavené v Creatoru, slouží jako další pomocný identifikátor otázky. Může být například ukazatelem na tématický celek, pod něhož tato otázka spadá.

Vybrané odpovědi - zde je seznam identifikačních znaků odpovědí, které byly u aktuální otázky zkoušeným vybrány za správné. Odpovědí lze u jedné odpovědi vybrat více, bylo-li to tvůrcem testu zadáno.

Počet bodů za ně - číslo zde uvedené říká, kolik bodů zkoušený získal za aktuální otázku.

Čas této otázky - je čas, která říká, jak dlouho zkoušený nad aktuální otázkou přemýšlel. Tato doba je vymezena tím, jak dlouho měl zkoušený tuto otázku v programu Tests tuto otázku zobrazenou. Pokud se k ní později vrátil, jsou tyto časy sečteny.

Celkové informace o nabízené odpovědi

Odpovědi - v tomto okně je po načtení rozboru zkoušení a vybrání otázky v seznamu otázek seznam všech odpovědí, nabízených zkoušenému na tuto otázku. Znaky, jimiž jsou v tomto seznamu odpovědi zastoupeny odpovídají jejich identifikačním znakům pouze v případě, že nebylo zapnuto míchání odpovědí. V opačném případě jednotlivé položky v tomto seznamu pouze zastupují odpovědi v tom pořadí, jak byly seřazeny při zkoušení.

Identifikační znak - identifikační znak vybrané odpovědi aktuální otázky. Tento znak je v případě, že nebylo zapnuto míchání odpovědí shodné se znakem zastupujícím tuto odpověď v seznamu odpovědí. Tento znak je u každé odpovědi stejný, jako byl při vytváření testu.

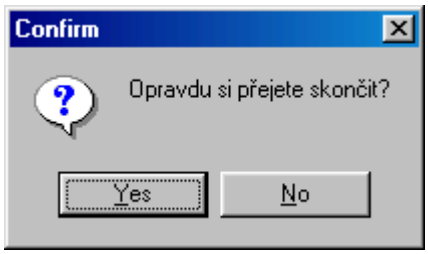
Počet bodů - tady je uveden počet bodů, které bylo možné za označení vybrané odpovědi aktuální otázky za správnou získat.

Vybrána - zde je slovně napsáno, jestli vybraná odpověď aktuální otázky byla zkoušeným vybrána za správnou. **Byla** - odpověď byla vybrána, **Nebyla** - odpověď nebyla vybrána.

Psaná odpověď - jestliže se na vybranou odpověď aktuální otázky odpovídalo písemně, tak zde je uvedeno, co zkoušený napsal.

Jak měla být psaná odpověď správně - jestliže se na vybranou odpověď aktuální otázky odpovídalo písemně, tak zde je uvedeno, jak měla tato odpověď znít správně. To se hodí v případě, že zkoušený odpověděl sice správně, ale jinak svou odpověď formuloval, případně udělal nějaký překlep, což program samozřejmě nemohl poznat a nepřičetl mu tedy příslušné body. Ten kdo pak výsledky opravuje, může tento omyl patřičně napravit.

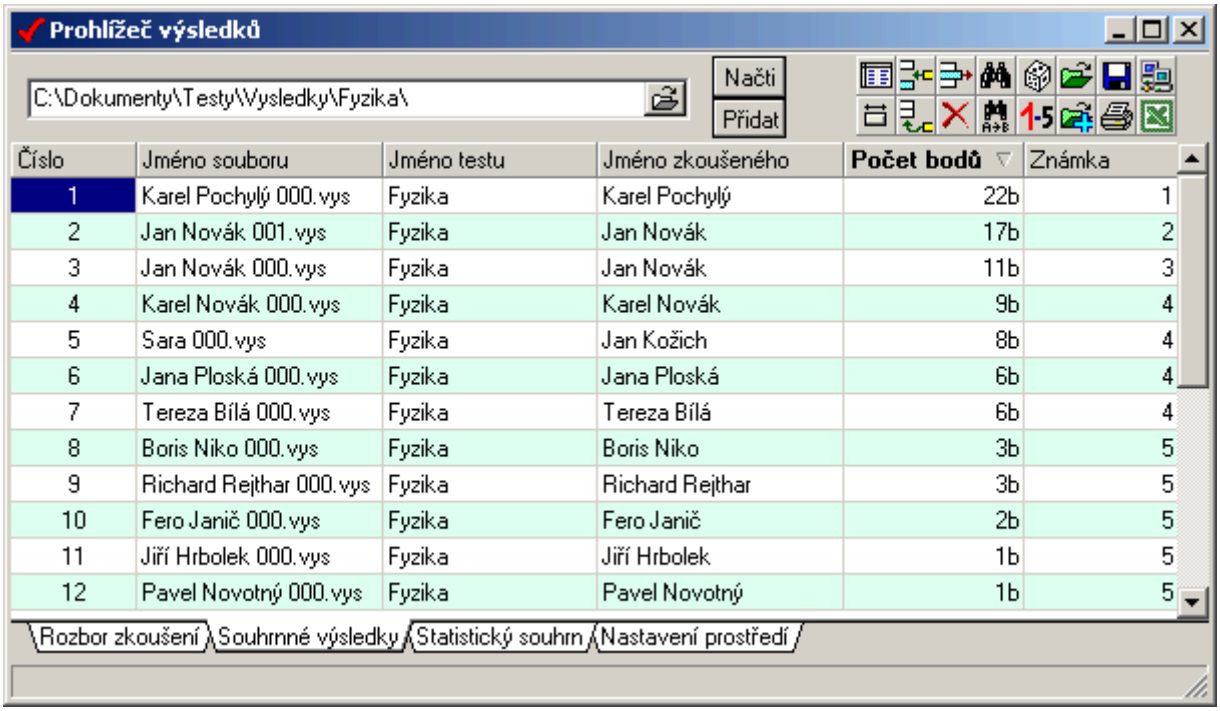
Vypnout - program Viewer se vypíná klasickým křížkem v pravém horním rohu tohoto okna, přičemž budete před samotným vypnutím dotázáni, myslíte-li to vážně.



4.1. Souhrnné výsledky

zobrazení a hodnocení více výsledků najednou

Zde se dá velice rychle a jednoduše načíst hlavní informace z více rozborů zkoušení najednou, opravit případné nesrovnalosti, výsledky ohodnotit a vytisknout.



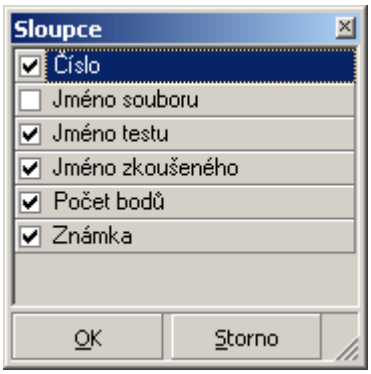
Číslo	Jméno souboru	Jméno testu	Jméno zkoušeného	Počet bodů	Známka
1	Karel Pochylý 000.vys	Fyzika	Karel Pochylý	22b	1
2	Jan Novák 001.vys	Fyzika	Jan Novák	17b	2
3	Jan Novák 000.vys	Fyzika	Jan Novák	11b	3
4	Karel Novák 000.vys	Fyzika	Karel Novák	9b	4
5	Sara 000.vys	Fyzika	Jan Kožich	8b	4
6	Jana Ploská 000.vys	Fyzika	Jana Ploská	6b	4
7	Tereza Bílá 000.vys	Fyzika	Tereza Bílá	6b	4
8	Boris Niko 000.vys	Fyzika	Boris Niko	3b	5
9	Richard Rejthar 000.vys	Fyzika	Richard Rejthar	3b	5
10	Fero Janič 000.vys	Fyzika	Fero Janič	2b	5
11	Jiří Hrbolek 000.vys	Fyzika	Jiří Hrbolek	1b	5
12	Pavel Novotný 000.vys	Fyzika	Pavel Novotný	1b	5

Adresář - jméno adresáře, v němž se nalézají soubory s rozbory zkoušení, které chcete načíst do tabulky.

Načti - načte do tabulky příslušné informace z rozborů zkoušení, uložených ve všech souborech v zadaném adresáři. Původní obsah tabulky nebude zachován.

Přidat - načte a přidá do tabulky příslušné informace z rozborů zkoušení, uložených ve všech souborech v zadaném adresáři. Původní obsah tabulky bude zachován, tudíž se nově načtené informace přidají pod ty stávající.

Zobrazení sloupců - po kliknutí na toto tlačítko se zobrazí malé okno, v němž je možné zvolit, které sloupce se v tabulce mají zobrazovat, a které ne (zaškrtnutím či odškrtnutím políčka před názvem sloupce).



Číslo - zobrazovat sloupec "Číslo".

Jméno souboru - zobrazovat sloupec "Jméno souboru".

Jméno testu - zobrazovat sloupec "Jméno testu".

Jméno zkoušeného - zobrazovat sloupec "Jméno zkoušeného".

Počet bodů - zobrazovat sloupec "Počet bodů".

Známka - zobrazovat sloupec "Známka".

Automatická šířka sloupců - tímto tlačítkem vypnete nebo zapnete (podle toho, jak je tomu právě nyní - vždy opačný stav k aktuálnímu) nastavování automatické šířky sloupců. Je-li volba zapnuta, pak se šířka sloupců vždy automaticky mění tak, aby sloupce přesně pokryli celou šířku vymezeného prostoru (tabulky). Není-li ovšem tato volba aktivní, šířky sloupců zůstávají konstantní, nezávisle na velikosti okna. Šířku sloupce pak lze měnit pomocí myši. Jako výchozí stav je volba automatická šířka sloupců aktivní.

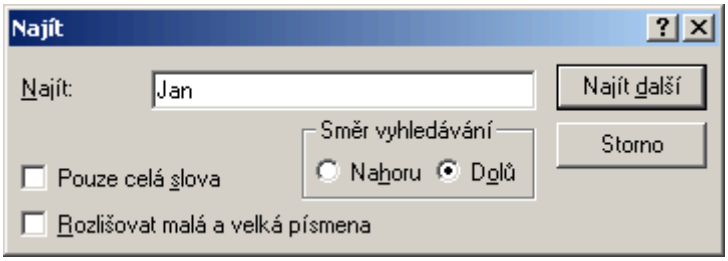
Vložit řádek - po kliknutí na toto tlačítko se vloží do tabulky prázdný řádek nad aktuální řádek (označený řádek).

Přidat řádek - přidá prázdný řádek na konec tabulky.

Smazat aktuální řádek - smaže aktuální řádek z tabulky. Aktuální řádek je ten, na němž je právě ukazatel vybrané buňky.

Smazat celou tabulku - smaže obsah celé tabulky - ta bude mít posléze pouze 1 prázdný řádek.

Najít text v tabulce - otevře následující dialog, s jehož pomocí se dá vyhledat v tabulce libovolný text, je-li tam.



Najít - hledaný text.

Pouze celá slova - hledat pouze buňky obsahující kompletně stejný text jako celek.

Rozlišovat malá a velká - mají se při vyhledávání rozlišovat malá a velká písmena?

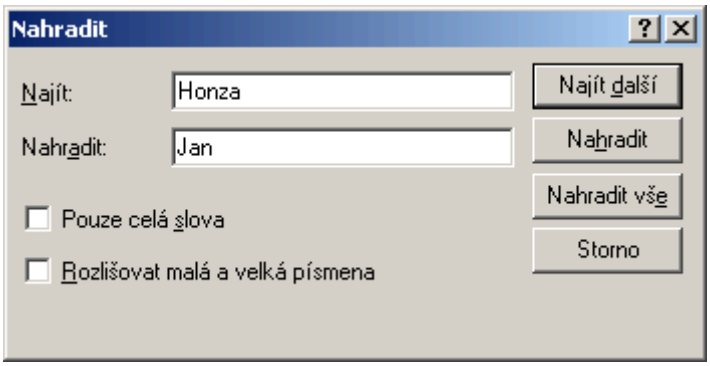
Směr: Nahoru - prohledávat text směrem nahoru od aktuální pozice.

Směr: Dolů - prohledávat text směrem dolů od aktuální pozice.

Najít další - najde další nejbližší stejný text jako je zadaný a na buňku, která jej obsahuje posune kurzor.

Storno - zavře okno pro vyhledávání textu.

Přepsat text v tabulce - otevře následující dialog, s jehož pomocí se dá v tabulce nahradit libovolný text za jakýkoli jiný a to i všude najednou.



Najít - hledaný text, který má být nahrazen.

Nahradit - text, kterým bude nahrazen hledaný text.

Pouze celá slova - hledat pouze buňky obsahující kompletně stejný text jako celek.

Rozlišovat malá a velká - mají se při vyhledávání rozlišovat malá a velká písmena?

Najít další - najde další nejbližší stejný text jako je zadaný a na buňku, která jej obsahuje posune kurzor.

Nahradit - najde další nejbližší stejný text jako je hledaný, nahradí jej zadaným textem a na buňku, která jej obsahuje posune kurzor.

Nahradit vše - nahradí všechny stejné texty od aktuální pozice níže.

Storno - zavře okno pro nahrazování textu.

Zamíchat výsledky - náhodně zamíchá jednotlivé celé řádky v tabulce. Data tedy zůstanou zachována, pouze budou jinak (náhodně) seřazena.

Oznámkovat - otevře se dialog, v němž můžete zadat bodové či procentuální rozsahy pro jednotlivé známky (1, 2, 3, 4, 5), podle čehož se následně všechny výsledky v tabulce oznámkují.

Načíst tabulku výsledků - otevře uloženou tabulku ze souboru, který vyberete po kliknutí na toto tlačítko.

Přidat k této tabulce jinou - přidá uloženou tabulku ze souboru, který vyberete po kliknutí na toto tlačítko tak, že původní obsah tabulky zůstane zachován a obsah právě otevřené tabulky se pouze přidá za ten stávající.

Uložit tabulku výsledků - uloží stávající obsah tabulky do souboru, který vyberete po kliknutí na toto tlačítko.

Vytisknout tabulku - po kliknutí na toto tlačítko se otevře okno, v němž můžete definovat obsah a způsob tisku této tabulky a posléze ji i vytisknout.

Vybrat výsledky ze sítě - po kliknutí na toto tlačítko se otevře okno, přes které můžete vybrat soubory s rozbory zkoušení uložené na jiných počítačích metodou Ukládat výsledky pro síťovou kontrolu.

Exportovat tabulku do MS Excelu - po kliknutí na toto tlačítko se spustí Microsoft Excel (je-li nainstalován) a automaticky se do něj přepíše tabulka se souhrnnými výsledky (pouze aktuálně zobrazené sloupce).

	A	B	C	D	E	F
1	Číslo	Jméno souboru	Jméno testu	Jméno zkoušeného	Počet bodů	Známka
2	1	Pavel Novotný 000.vys	Fyzika	Pavel Novotný	1b	5
3	2	Jiří Hrbolek 000.vys	Fyzika	Jiří Hrbolek	1b	5
4	3	Fero Janič 000.vys	Fyzika	Fero Janič	2b	5
5	4	Richard Rejthar 000.vys	Fyzika	Richard Rejthar	3b	5
6	5	Boris Niko 000.vys	Fyzika	Boris Niko	3b	5
7	6	Tereza Bílá 000.vys	Fyzika	Tereza Bílá	6b	4
8	7	Jana Ploská 000.vys	Fyzika	Jana Ploská	6b	4
9	8	Sara 000.vys	Fyzika	Jan Kožich	8b	4
10	9	Karel Novák 000.vys	Fyzika	Karel Novák	9b	4
11	10	Jan Novák 000.vys	Fyzika	Jan Novák	11b	3
12	11	Jan Novák 001.vys	Fyzika	Jan Novák	17b	2
13	12	Karel Pochylý 000.vys	Fyzika	Karel Pochylý	22b	1

Tabulka

Záhlaví sloupců - v záhlaví každého sloupce je uveden jeho název. Zde je možné provádět několik změn tabulky.

Řazení - Kliknutím na záhlaví příslušného sloupce se data v tabulce seřadí podle tohoto sloupce. Název sloupce v záhlaví, podle něhož je tabulka právě seřazena je uveden tučným písmem. Vedle názvu je také uveden symbol šipky nahoru (či dolů), který značí, jsou-li data seřazena vzestupně (šipka směřuje nahoru), či sestupně (šipka směřuje dolů). Chcete-li toto řazení změnit, klikněte na záhlaví tohoto sloupce znovu a směr řazení se obrátí.

Nastavení šířky sloupce - stisknutím levého tlačítka na pravém okraji záhlaví libovolného sloupce a následným tažením myši, můžete změnit šířku tohoto sloupce.

Změnu pořadí sloupců - stisknutím pravého tlačítka myši na záhlaví sloupce a jeho následním přetažením jinam, můžete snadno tento sloupec přesunout jinam (změnit jeho pořadí).

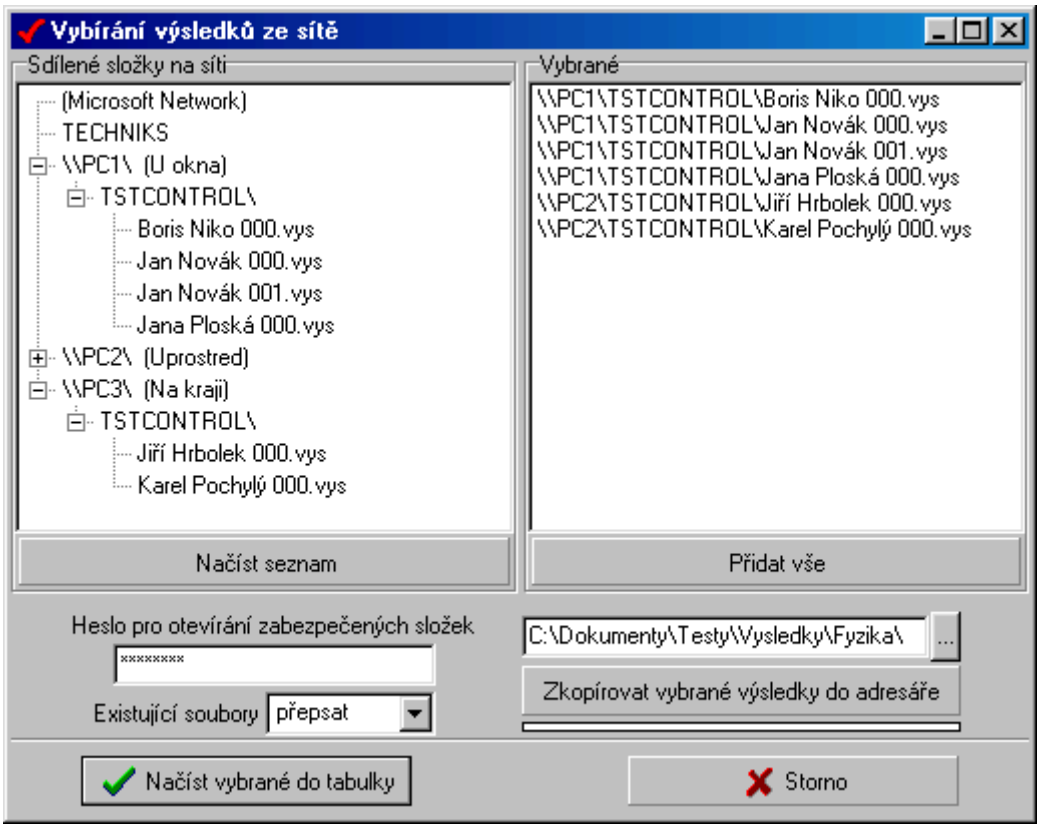
Sloupec Číslo - je první sloupec v tabulce. Hodnoty v tomto sloupci nemohou být změněny, protože vždy jdou chronologicky od 1 do n (kde n je počet řádků). Hodnoty v tomto sloupci tedy číslují řádky. Dvojitým kliknutím v tomto sloupci na libovolný řádek se načte rozbor zkoušení z něhož byly informace pro tento řádek získány. Jméno souboru musí odpovídat, stejně jako název adresáře v němž se nalézá.

Tabulka - obsahuje data. V řádcích jsou vždy informace načtené z jednoho souboru s rozborem zkoušení a ta jsou rozdělena do sloupců. Tyto údaje je možné libovolně měnit.

4.1.1. Síť

automatický výběr rozborů zkoušení ze sítě

V tomto okně můžete snadno vybrat výsledky ze sítě, jestliže byla v testu použita volba Ukládat výsledky pro síťovou kontrolu. Výsledky lze vybrat i ručně, ale vzhledem ke zbytečné práci s tím, je tento program mnohem lepším a spolehlivějším řešením. Tuto funkci není vhodné používat pod Windows XP.



Sdílené složky na síti - zde je po načtení seznamu vypsán přehledně seznam všech rozborů zkoušení, které jsou na síti sdíleny. První položkou v tomto seznamu je vždy jméno druhu používané sítě. Následuje jméno pracovní skupiny v níž se nalézají počítače, jejichž jména jsou následně uvedena. Jestliže je některý počítač na síti opatřen komentářem, přesněji "popisem počítače", je tento uveden v závorkách za jeho jménem. Pod názvy těchto jednotlivých počítačů jsou uvedena jména všech složek, které tyto počítače sdílejí a zároveň mají takovýto komentář: "Tests Score Dir". Pod nimi pak následuje seznam všech souborů s rozbory zkoušení, které v něm jsou obsažené.
Z tohoto seznamu se teprve vybírají soubory, které budou načteny do tabulky.

Načíst seznam - načte seznam všech souborů s rozbory zkoušení, které jsou na síti sdíleny. Postupuje se tak, že je vždy nejprve na síti nalezen počítač, jehož jméno se zapíše do seznamu, a u něhož se posléze vyhledají všechny jeho sdílené složky. Jestliže některá z těchto sdílených složek má komentář stejný, jako je zadáváno programem Tests při ukládání výsledků pro síťovou kontrolu: "*Tests Score Dir*", pak se program pokusí tuto složku otevřít. K otevření je vyzkoušeno zde zadané heslo, ovšem není-li tato složka sdílena pod heslem, je otevřena vždy. Do seznamu jsou však jména těchto složek uvedena v každém případě a to pod jméno počítače, který je sdílí. Jestliže se vyskytne nějaký problém s otvíráním (např. chybné heslo), je vždy uveden u jména příslušné složky. Podaří-li se složku úspěšně otevřít, je prohledán celý její obsah včetně pod adresářů a veškeré nalezené soubory s výsledky jsou zapsány do seznamu. Aby bylo možné složky otevírat, je třeba mít volnou diskovou jednotku "**W:**", respektive nemít pod touto jednotkou nic připojeno (disk, síťový disk, virtuální disk...), takže tato jednotka W: nesmí existovat.

Vybrané - do tohoto okna se vybírají soubory ze seznamu Sdílené složky na síti, které budou načteny do tabulky. Výběr je prováděn metodou drag & drop, tedy tak, že se levé tlačítko myši stiskne na vybrané položce v seznamu sdílených složek, kurzor myši je pak přetažen do tohoto seznamu vybraných souborů, kde je teprve tlačítko myši uvolněno a soubor tak přidán do výběru. Přetáhnete-li takto složku, případně počítač, budou do výběru přidány všechny soubory pod ním obsažené. Každý soubor lze do výběru samozřejmě přidat jen jednou. Chcete-li z tohoto seznamu některý ze souborů vymazat, pak jej stačí jen označit (může jich být označeno i několik na jednou), stisknout klávesu "Delete" a všechny označené soubory budou ze seznamu odstraněny.

Přidat vše - po kliknutí na toto tlačítko se do seznamu vybraných souborů přidají všechny soubory nalezené na síti.

Heslo pro otevírání zaheslovaných složek - toto heslo bude používáno pro otevírání zaheslovaných složek na síti. Mělo by být stejné jako bylo zadáno při vytváření testu v editačním okénku Ukládání výsledků pro síťovou kontrolu. Heslo je zde třeba nechat zadané i při vybírání souborů pro načtení do tabulky, neboť k nim bude přiřazeno, aby je bylo možné zkopírovat.

Adresář - zde musí být zadáno jméno existujícího adresáře na lokáním disku, kam budou zkopírovány vybrané soubory s rozbory zkoušení ze sítě. Tyto soubory musí být zkopírovány, pokud je hodláte načíst do tabulky.

Zkopírovat vybrané výsledky do adresáře - zkopíruje vybrané soubory s rozbory zkoušení do zadaného adresáře. To samé však bude provedeno po kliknutí na tlačítko Načíst vybrané do tabulky, načež je použití tohoto tlačítka celkem zbytečné.

Existující soubory - jestliže dochází ke kopírování souborů ze sítě ať už použitím tlačítka Načíst vybrané do tabulky nebo Zkopírovat vybrané výsledky do adresáře, může dojít k tomu, že ve zvoleném adresáři se již nachází soubor téhož jména jako má kopírovaný. Co se má v tomto případě stát se určuje zde. Jsou v podstatě tři možnosti:
přepsat - existující soubor bude smazán a na jeho místo nahrán soubor kopírovaný.
přeskočit - existující soubor bude zachován a kopírovaný soubor se nebude kopírovat.
přejmenovat - existující soubor bude zachován a jméno kopírovaného souboru se změní tak, že poslední trojčíslí ve jménu souboru bude zvýšeno na takovou cifru, aby takovýto soubor ještě v zadaném adresáři neexistoval.

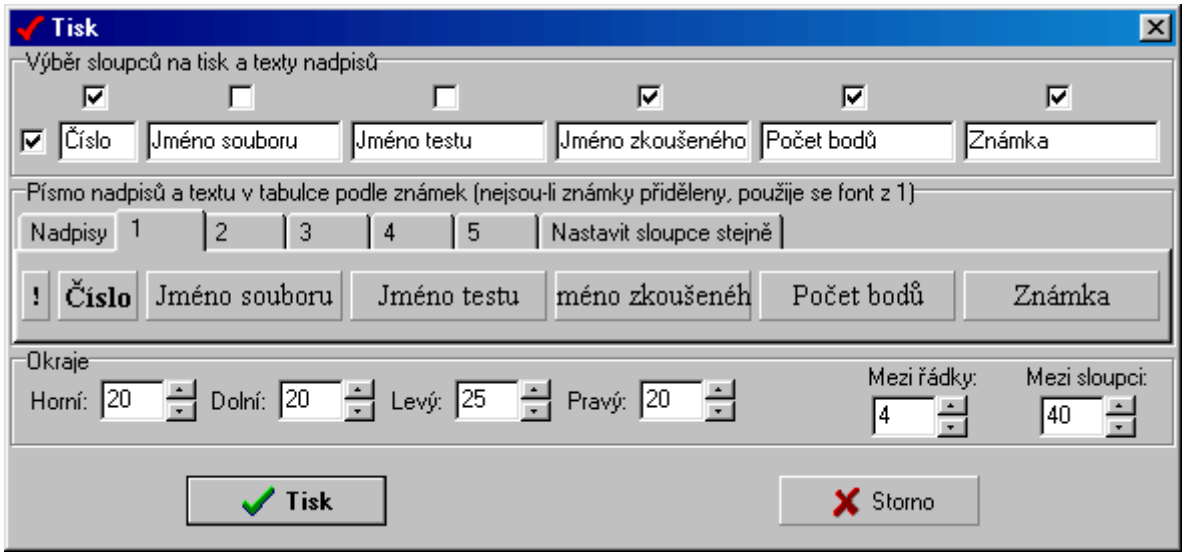
Procenta - jestliže dochází ke kopírování souborů ze sítě ať už použitím tlačítka Načíst vybrané do tabulky nebo Zkopírovat vybrané výsledky do adresáře, tento procentový ukazatel vyjadřuje, kolik procent souborů je již z celku zkopírováno.

Načíst vybrané do tabulky - jestliže jste si již vybrali soubory, jejichž rozbory zkoušení chcete načíst do tabulky, pak klikněte na toto tlačítko. Všechny v seznamu vybraných uvedené soubory se následně zkopírují do zadaného adresáře, odkud se postupně načtou do tabulky a to tak, že budou přidány k jejímu původnímu obsahu. Také se změní jméno adresáře na to zde zadané, aby bylo možné případně načítat rozbory zkoušení přímo z tabulky. Po úspěšném načtení se zavře toto okno.

4.1.2. Tisk

nastavení způsobu tisku tabulky s rozbory zkoušení

Toto okno se Vám otevře, pokud hodláte vytisknout tabulku s informacemi z rozborů testů. Před samotným tiskem si můžete vybrat, které sloupce z tabulky se mají tisknout, jaký bude jejich název (název sloupce bude vytisknut na prvním řádku tabulky), fonty pro každý sloupec zvlášť, rozděleným ještě na kategorie Nadpisy, 1, 2, 3, 4, 5, které odpovídají známkám, jenž jednotlivý zkoušení dostali. Samozřejmostí je nastavení okrajů stránky.



Výběr sloupců na tisk a texty nadpisů

Výběr sloupců na tisk

Tisknout nadpisy? - Má se vůbec řádek s nadpisy sloupců vytisknout?

Tisknout sloupec s pořadovými čísly? - Má být vytištěn sloupec s pořadovými čísly řádků?

Tisknout sloupec se jmény souborů? - Má být vytištěn sloupec se jmény souborů s rozbory zkoušení?

Tisknout sloupec se jmény testů? - Má být vytištěn sloupec s jmény testů?

Tisknout sloupec se jmény zkoušených? - Má být vytištěn sloupec se jmény zkoušených?

Tisknout sloupec s počty bodů? - Má být vytištěn sloupec s počty bodů?

Tisknout sloupec se známkami - Má být vytištěn sloupec se známkami?

Texty nadpisů

Číslo - text nadpisu u sloupce s pořadovým číslem řádku.

Jméno souboru - text nadpisu u sloupce se jmény souborů s rozbory zkoušení.

Jméno testu - text nadpisu u sloupce se jmény testů.

Jméno zkoušeného - text nadpisu u sloupce se jmény zkoušených.

Počet bodů - text nadpisu u sloupce s počty bodů.

Známka - text nadpisu u sloupce se známkami.

Výběr sloupců na tisk a texty nadpisů

Přepínače

Nadpisy - po přepnutí na tuto položku se budou fonty nastavovat prvnímu řádku tabulky, který bude obsahovat nadpisy (jména jednotlivých sloupců)-

1 - po přepnutí na tuto položku se budou fonty nastavovat všem řádkům v seznamu, které mají známku rovnou 1.

2 - po přepnutí na tuto položku se budou fonty nastavovat všem řádkům v seznamu, které mají známku rovnou 2.

3 - po přepnutí na tuto položku se budou fonty nastavovat všem řádkům v seznamu, které mají známku rovnou 3.

4 - po přepnutí na tuto položku se budou fonty nastavovat všem řádkům v seznamu, které mají známku rovnou 4.

5 - po přepnutí na tuto položku se budou fonty nastavovat všem řádkům v seznamu, které mají známku rovnou 5.

Nastavit sloupce stejně - po přepnutí na tuto položku se budou fonty nastavovat všem řádkům všech kategorií vybraného sloupce.

Jestliže některé řádky v tabulce nemají známku zadanou, případně není v rozsahu 1-5, pak tento řádek bude vytisknut fontem nastaveným pro známku 1.

Tlačítka

! - po kliknutí na toto tlačítko se otevře klasický dialog pro výběr fontu (druhu písma, jeho barvy a typu), po jehož vybrání se tento font přiřadí všem sloupcům pro vybranou známku, případně nadpisům. Je-li právě přepnuto na Nastavit sloupce stejně, pak se tento font nastaví absolutně všem sloupcům ve všech kategoriích.

Číslo - font pro tisk nadpisu nebo položky v tabulce (podle toho, na co je právě přepnuto) ve sloupci "Číslo".

Jméno souboru - font pro tisk nadpisu nebo položky v tabulce (podle toho, na co je právě přepnuto) ve sloupci "Jméno souboru".

Jméno testu - font pro tisk nadpisu nebo položky v tabulce (podle toho, na co je právě přepnuto) ve sloupci "Jméno testu".

Jméno zkoušeného - font pro tisk nadpisu nebo položky v tabulce (podle toho, na co je právě přepnuto) ve sloupci "Jméno zkoušeného".

Počet bodů - font pro tisk nadpisu nebo položky v tabulce (podle toho, na co je právě přepnuto) ve sloupci "Počet bodů".

Známka - font pro tisk nadpisu nebo položky v tabulce (podle toho, na co je právě přepnuto) ve sloupci "Známka".

Texty na těchto tlačítkách stejné, jako ty zadané v textech nadpisů a jsou uvedeny vybraným fontem.

Okraje

Horní - jak daleko od horního okraje stránky má tisk začít?

Dolní - jak daleko od dolního okraje stránky má tisk končit?

Levý - jak daleko od levého okraje stránky má tisk začít?

Pravý - jak daleko od pravého okraje stránky má tisk končit?

Mezi řádky - výška mezery mezi jednotlivými řádky.

Mezi sloupci - šířka mezery mezi jednotlivými sloupci.

Ukázka tisku:

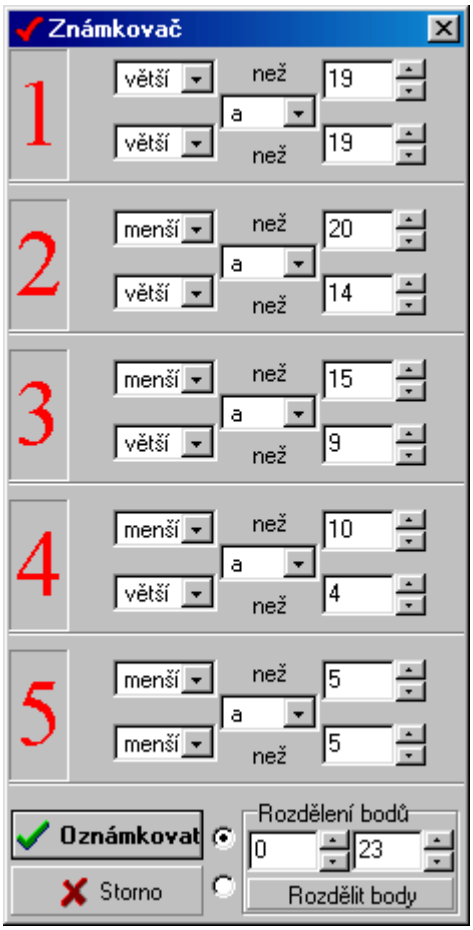
Číslo	Jméno zkoušeného	Počet bodů	Známka
1.	Karel Pochylý	22	1
2.	Jan Novák	17	2
3.	Jan Novák	11	3
4.	Tereza Bílá	6	4
5.	Jana Ploská	6	4
6.	Richard Rejthar	3	**5**

Toto nastavení se po korektním ukončení programu uloží, takže při jeho dalším spuštění bude toto nastavení stejné.

4.1.3. Známkovač

automatické oznámkování všech žáků v tabulce

Využitím této funkce lze snadno, rychle a spolehlivě oznámkovat neomezeně velký počet zkoušených v závislosti na jejich získaném bodovém rozsahu. Známkování funguje na podobném principu jako výběr hodnocení v nastavení vyhodnocení.



Podmínky

Známka - známka, pro níž se nastavuje bodový rozsah vedle ní uvedený. Možné známky jsou 1, 2, 3, 4, 5, přičemž u každé z nich musí být nastaven bodový rozsah vymezující s kolika body jí bude dosaženo. Tato známka má ještě jednu funkci, a sice když na ní podržíte kurzor myši, pak se objeví nápovědná bublina v níž bude napsán slovy bodový rozsah zadaný pro tuto známku. V případě procentuálního vymezení bodových hodnot budou procenta převedena na bodové hodnoty a zde zobrazený rozsah bude již v jeho bodové podobě.

Podmínka - tyto podmínky jsou zde dvě a lze udělat jejich sjednocení nebo průnik. Možnosti podmínky jsou tři: 1. větší, 2. menší, 3. rovno. Tato podmínka neodmyslitelně souvisí s číslem uvedeném na její horizontální úrovní v pravé části v editačním okénku Hodnota bodů. Hodnota bodů získaných při zkoušení pak musí být buď větší, menší nebo rovna této hodnotě. V případě procentuálního vymezení bodových hodnot určuje zde zadané číslo, o kolik procent bodů ze zadaného rozsahu jde.

Hodnota - každá ze dvou hodnot bodů upřesňuje jednu z podmínek u každého hodnocení. V kombinaci s ní je pak teprve každá podmínka přesně vymezená.

A / Nebo - jelikož se u každé známky zadávají dvě podmínky, máte možnost je buď sjednotit a udělat jejich průnik tím, že zde zvolíte možnost "a", tedy že musí obě platit současně. Druhá možnost je použít volbu "nebo", pak stačí, platí-li pouze jedna z obou podmínek, čímž jste vlastně zařídili jejich sjednocení.

Způsob nastavení rozsahů

Body - tato volba určuje, že zadávané bodové hodnoty v podmínkách budou udávány přímo v těchto hodnotách bodů.

Procenta - tato volba určuje, že zadávané bodové hodnoty v podmínkách budou udávány v procentech. To znamená že se tyto hodnoty mohou pohybovat pouze v rozmezí 0% až 100%. Aby bylo možné tato procentuální vyjádření převést na bodové hodnoty, je třeba mít v tomto případě zadaný bodový rozsah známkovaného testu, tedy jeho minimum a maximum, aby mohlo oznámkování tabulky proběhnout úspěšně. Jelikož se nastavení zde provedené ukládá, může se toto procentuální nastavení rozsahů pro jednotlivé známky používat pro více testů, vždy pak bude stačit pouze změnit bodový rozsah testu.

Rozdělení bodů

Minimum - aby bylo možné automaticky nastavit podmínky použitím tlačítka Rozdělit body, je třeba zde nejdříve zadat minimální možnou bodovou hodnotu, jakou bylo možné ve známkovaném testu získat. Tuto hodnotu je možné si spočítat ručně, nebo ji zjistit při vytváření testu v popisku okna Vyhodnocení. V případě použití procentuálního vymezení bodových hodnot je zde zadaná hodnota nezbytná k úspěšnému oznámkování tabulky.

Maximum - zde se zadává maximální možná bodová hodnota, jakou bylo možné ve známkovaném testu získat. Jinak pro ni platí to samé jako pro maximální bodovou hodnotu.

Rozdělit body - po kliknutí na toto tlačítko se automaticky nastaví podmínky u všech známek tak, aby rovnoměrně pokryly celý bodový rozsah, který je zde určen zadaným minimem a maximem, kteréžto hodnoty je třeba mít nastaveny před samotným použitím této funkce. Spodní (5) a horní (1) hranice jsou nastaveny tak, aby pro jistotu pokrývaly od této mezní hodnoty všechny možné hodnoty výše či níže. V případě procentuálního vymezení bodových rozsahů budou jednotlivé podmínky nastaveny tak, aby rovnoměrně pokryly celou procentuální mez, čili zhruba po 20%.

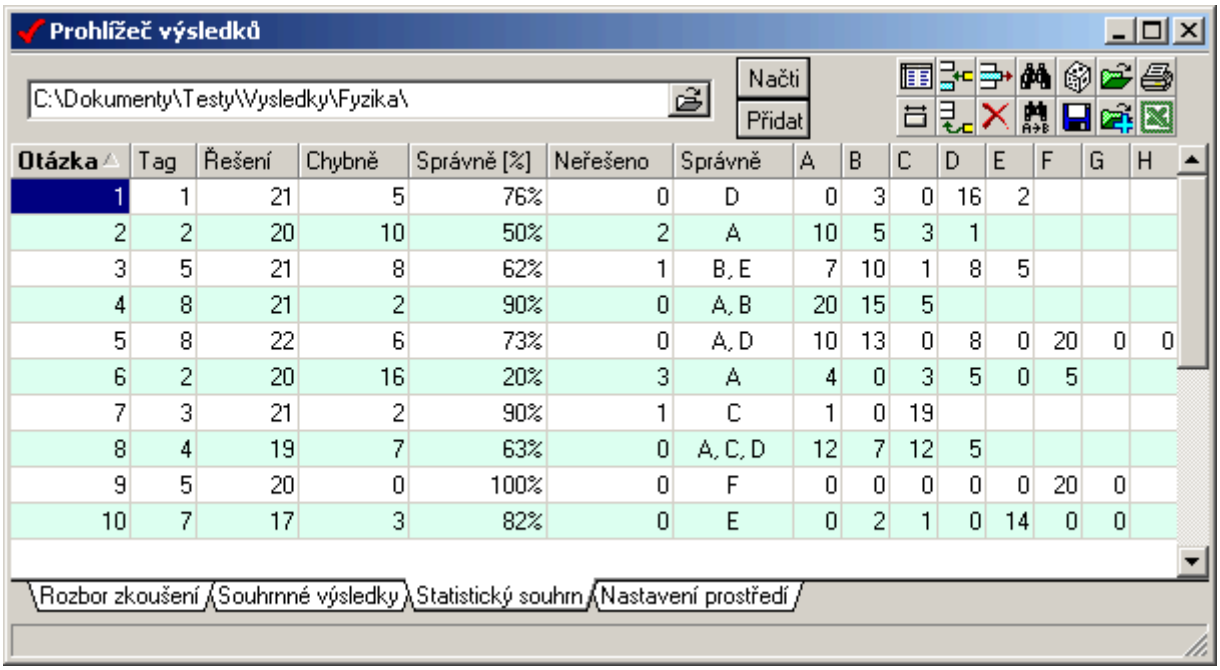
Oznámkovat - po kliknutí na toto tlačítko se automaticky oznámkují všechny položky v tabulce podle u nich uvedených bodů v závislosti na zde zadaných podmínkách. Jestliže bude v tabulce někdo s počtem získaných bodů, který se nevejde do podmínky žádné ze známek, pak nebude oznámkován. Bude-li některá z bodových hodnot v tabulce spadat pod více podmínek současně, bude této položce přidělena vždy ta lepší známka. Nebude-li u některé položky v tabulce zadána žádná bodová hodnota, bude tato brána jako nula. Pokud již některé položky v tabulce byly oznámkovány, budou oznámkovány znovu.

Toto nastavení se po korektním ukončení programu uloží, takže při jeho dalším spuštění bude toto nastavení stejné.

4.2. Statistický souhrn

počty nesprávných odpovědí k jednotlivým otázkám

Pomocí tohoto nástroje můžete velmi snadno zjistit, které otázky činily zkoušeným největší potíže a které pro ně byly naopak nejsnadnější. Tento statistický souhrn udává relevantní data jedině v případě, že jsou do něho načteny rozbory ze zkoušení pouze z jednoho testu současně.



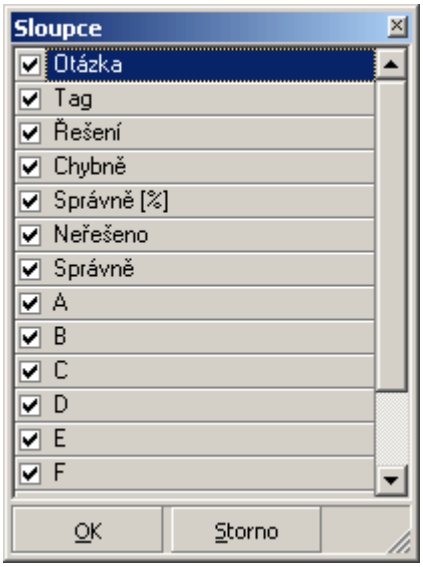
Otázka	Tag	Řešení	Chybně	Správně [%]	Neřešeno	Správně	A	B	C	D	E	F	G	H
1	1	21	5	76%	0	D	0	3	0	16	2			
2	2	20	10	50%	2	A	10	5	3	1				
3	5	21	8	62%	1	B, E	7	10	1	8	5			
4	8	21	2	90%	0	A, B	20	15	5					
5	8	22	6	73%	0	A, D	10	13	0	8	0	20	0	0
6	2	20	16	20%	3	A	4	0	3	5	0	5		
7	3	21	2	90%	1	C	1	0	19					
8	4	19	7	63%	0	A, C, D	12	7	12	5				
9	5	20	0	100%	0	F	0	0	0	0	0	20	0	
10	7	17	3	82%	0	E	0	2	1	0	14	0	0	

Adresář - jméno adresáře, v němž se nalézají soubory s rozbory zkoušení, které chcete načíst do tabulky.

Načti - načte do tabulky příslušné informace z rozborů zkoušení, uložených ve všech souborech v zadaném adresáři. Původní obsah tabulky nebude zachován.

Přidat - načte a přidá do tabulky příslušné informace z rozborů zkoušení, uložených ve všech souborech v zadaném adresáři. Původní obsah tabulky bude zachován, tudíž se nově načtené informace přičtou k těm stávajícím.

Zobrazení sloupců - po kliknutí na toto tlačítko se zobrazí malé okno, v němž je možné zvolit, které sloupce se v tabulce mají zobrazovat, a které ne (zaškrtnutím či odškrtnutím políčka před názvem sloupce).



Otázka - zobrazovat sloupec "Otázka".

Tag - zobrazovat sloupec "Tag".

Řešení - zobrazovat sloupec "Řešení".

Chybně - zobrazovat sloupec "Chybně".

Správně [%] - zobrazovat sloupec "Správně [%]".

Neřešeno - zobrazovat sloupec "Neřešeno".

Správně - zobrazovat sloupec "Správně".

A..I - zobrazovat sloupce "A", "B", "C", "D", "E", "F", "G", "H" nebo "I".

Automatická šířka sloupců - tímto tlačítkem vypnete nebo zapnete (podle toho, jak je tomu právě nyní - vždy opačný stav k aktuálnímu) nastavování automatické šířky sloupců. Je-li volba zapnuta, pak se šířka sloupců vždy automaticky mění tak, aby sloupce přesně pokryli celou šířku vymezeného prostoru (tabulky). Není-li ovšem tato volba aktivní, šířky sloupců zůstávají konstantní, nezávisle na velikosti okna. Šířku sloupce pak lze měnit pomocí myši. Jako výchozí stav je volba automatická šířka sloupců aktivní.

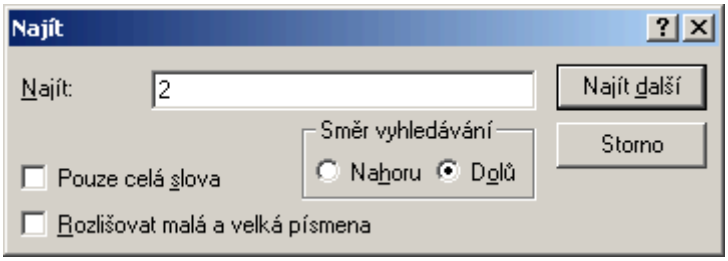
Vložit řádek - po kliknutí na toto tlačítko se vloží do tabulky prázdný řádek nad aktuální řádek (označený řádek).

Přidat řádek - přidá prázdný řádek na konec tabulky.

Smazat aktuální řádek - smaže aktuální řádek z tabulky. Aktuální řádek je ten, na němž je právě ukazatel vybrané buňky.

Smazat celou tabulku - smaže obsah celé tabulky - ta bude mít posléze pouze 1 prázdný řádek.

Najít text v tabulce - otevře následující dialog, s jehož pomocí se dá vyhledat v tabulce libovolný text, je-li tam.



Najít - hledaný text.

Pouze celá slova - hledat pouze buňky obsahující kompletně stejný text jako celek.

Rozlišovat malá a velká - mají se při vyhledávání rozlišovat malá a velká písmena?

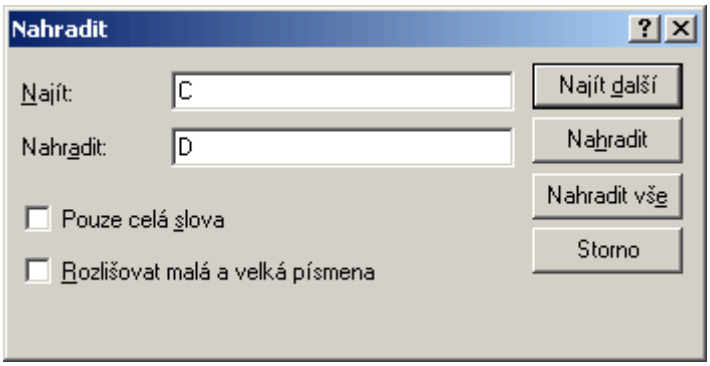
Směr: Nahoru - prohledávat text směrem nahoru od aktuální pozice.

Směr: Dolů - prohledávat text směrem dolů od aktuální pozice.

Najít další - najde další nejbližší stejný text jako je zadaný a na buňku, která jej obsahuje posune kurzor.

Storno - zavře okno pro vyhledávání textu.

Přepsat text v tabulce - otevře následující dialog, s jehož pomocí se dá v tabulce nahradit libovolný text za jakýkoli jiný a to i všude najednou.



Najít - hledaný text, který má být nahrazen.

Nahradit - text, kterým bude nahrazen hledaný text.

Pouze celá slova - hledat pouze buňky obsahující kompletně stejný text jako celek.

Rozlišovat malá a velká - mají se při vyhledávání rozlišovat malá a velká písmena?

Najít další - najde další nejbližší stejný text jako je zadaný a na buňku, která jej obsahuje posune kurzor.

Nahradit - najde další nejbližší stejný text jako je hledaný, nahradí jej zadaným textem a na buňku, která jej obsahuje posune kurzor.

Nahradit vše - nahradí všechny stejné texty od aktuální pozice níže.

Storno - zavře okno pro nahrazování textu.

Zamíchat výsledky - náhodně zamíchá jednotlivé celé řádky v tabulce. Data tedy zůstanou zachována, pouze budou jinak (náhodně) seřazena.

Uložit tabulku výsledků - uloží stávající obsah tabulky do souboru, který vyberete po kliknutí na toto tlačítko.

Načíst tabulku výsledků - otevře uloženou tabulku ze souboru, který vyberete po kliknutí na toto tlačítko.

Přidat k této tabulce jinou - přidá uloženou tabulku ze souboru, který vyberete po kliknutí na toto tlačítko tak, že původní obsah tabulky zůstane zachován a obsah právě otevřené tabulky se pouze přičte k tomu stávajícímu.

Vytisknout tabulku - po kliknutí na toto tlačítko se otevře okno, v s náhledem tiskové sestavy, kterou můžete posléze i vytisknout.

Exportovat tabulku do MS Excelu - po kliknutí na toto tlačítko se spustí Microsoft Excel (je-li nainstalován) a automaticky se do něj přepíše tabulka se souhrnnými výsledky (pouze aktuálně zobrazené sloupce).

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P
1	Otázka	Tag	Řešení	Chybně	Správně [%]	Neřešeno	Správně	A	B	C	D	E	F	G	H	I
2	1	1	21	5	76%	0	D	0	3	0	16	2				
3	2	2	20	10	50%	2	A	10	5	3	1					
4	3	5	21	8	62%	1	B, E	7	10	1	8	5				
5	4	8	21	2	90%	0	A, B	20	15	5						
6	5	8	22	6	73%	0	A, D	10	13	0	8	0	20	0	0	0
7	6	2	20	16	20%	3	A	4	0	3	5	0	5			
8	7	3	21	2	90%	1	C	1	0	19						
9	8	4	19	7	63%	0	A, C, D	12	7	12	5					
10	9	5	20	0	100%	0	F	0	0	0	0	0	20	0		
11	10	7	17	3	82%	0	E	0	2	1	0	14	0	0		

Tabulka

Záhlaví sloupců - v záhlaví každého sloupce je uveden jeho název. Zde je možné provádět několik změn tabulky.

Řazení - Kliknutím na záhlaví příslušného sloupce se data v tabulce seřadí podle tohoto sloupce. Název sloupce v záhlaví, podle něhož je tabulka právě seřazena je uveden tučným písmem. Vedle názvu je také uveden symbol šipky nahoru (či dolů), který značí, jsou-li data seřazena vzestupně (šipka směřuje nahoru), či sestupně (šipka směřuje dolů). Chcete-li toto řazení změnit, klikněte na záhlaví tohoto sloupce znovu a směr řazení se obrátí.

Nastavení šířky sloupce - stisknutím levého tlačítka na pravém okraji záhlaví libovolného sloupce a následným tažením myši, můžete změnit šířku tohoto sloupce.

Změnu pořadí sloupců - stisknutím pravého tlačítka myši na záhlaví sloupce a jeho následním přetažením jinam, můžete snadno tento sloupec přesunout jinam (změnit jeho pořadí).

Tabulka obsahuje data. V řádcích jsou vždy informace týkající se jedné jediné otázky a ta jsou rozdělena do sloupců. Tyto údaje je možné libovolně měnit.

Sloupce

Otázka - číslo otázky, které se týkají informace v daném řádku.

Tag - číslo tagu otázky.

Řešení - počet udávající kolikrát byla daná otázka řešena (v případě nastavení volby Vybrat z testu pouze několik náhodných otázek nemusela být každá otázka nabídnuta k řešení všem zkoušeným).

Chybně - počet chybných zodpovězení této otázky. Za chybnou se považuje i možnost, kdy zkoušený otázku neřešil (nezvolil žádnou z nabízených odpovědí za správnou).

Správně [%] - procento udávající poměr počtu řešení otázky a počtu správně vyřešených otázek. Tento poměr je tedy vypočten z hodnot uvedených v předchozích dvou sloupcích: S = 100 * Ř / (Ř - CH). Hodnota v tomto sloupci se automaticky přepočte vždy, když se některá ze dvou hodnot, na kterých je tato závislá, změní. Poté však může být ručně změněna.

Neřešeno - počet udávající, kolikrát otázka nebyla řešena (zkoušenému se zobrazila, ale ten nezvolil žádnou z odpovědí za správnou).

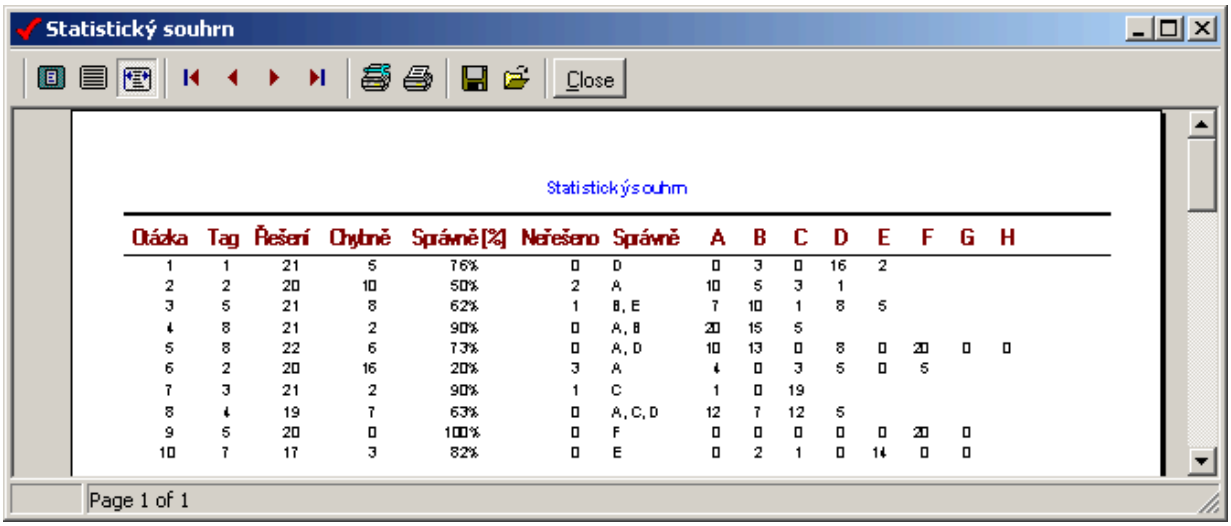
Správně - identifikační znak odpovědi, která byla pro danou otázku správná. V případě povolení výběru více odpovědí zároveň jich zde může být uvedeno i více.

A..I - sloupce A až I udávají počet, kolikrát byla odpověď s tímto označením u dané otázky zkoušeným zvolena. Prázdná políčka znamenají, že tyto odpovědi v nabídce nebyly.

4.2.1. Tisk

náhled tiskové sestavy statistického souhrnu

Toto okno se Vám otevře, pokud hodláte vytisknout tabulku se statistickým souhrnem z rozborů testů. Tisknout se budou pouze sloupce, které byly zobrazeny i v tabulce se statistickým souhrnem.



Otázka	Tag	Řešení	Chybně	Správně [%]	Neřešeno	Správně	A	B	C	D	E	F	G	H
1	1	21	5	76%	0	D	0	3	0	16	2			
2	2	20	10	50%	2	A	10	5	3	1				
3	5	21	8	62%	1	B, E	7	10	1	8	5			
4	8	21	2	90%	0	A, B	20	15	5					
5	8	22	6	73%	0	A, D	10	13	0	8	0	20	0	0
6	2	20	16	20%	3	A	4	0	3	5	0	5		
7	3	21	2	90%	1	C	1	0	19					
8	4	19	7	63%	0	A, C, D	12	7	12	5				
9	5	20	0	100%	0	F	0	0	0	0	0	20	0	
10	7	17	3	82%	0	E	0	2	1	0	14	0	0	

Režim zobrazení

Přizpůsobit oknu - přizpůsobí rozměry náhledu tiskové sestavy oknu nezávisle na rozměrech tohoto okna. To znamená, že celá jeho plocha bude zobrazena v okně Náhled a reálný poměr výšky a šířky je zachován.

100% - nastaví rozměry náhledu tiskové sestavy dle skutečnosti, nezávisle na rozměrech okna.

Přizpůsobit šířce - přizpůsobí šířku náhledu tiskové sestavy šířce okna nezávisle na jeho rozměrech. Reálný poměr výšky a šířky je zachován.

Listování mezi stránkami

První strana - přepne aktuální stranu tiskové sestavy na první stránku.

Předcházející strana - přepne aktuální stranu tiskové sestavy na předcházející stránku.

Další strana - přepne aktuální stranu tiskové sestavy na následující stránku.

Poslední strana - přepne aktuální stranu tiskové sestavy na poslední stránku.

Tisk

Nastavení tiskárny - otevírá okno nastavení tiskárny, po jehož potvrzení proběhne tisk.

Tisknout - spustí okamžitý tisk podle nastavení vlastností tiskárny a tisku.

Ukládání sestavy

Uložit tiskovou sestavu - umožňuje uložení tiskové sestavy do souboru, který zadá uživatel s koncovkou qrp.

Otevřít tiskovou sestavu - umožňuje otevření již existující tiskové sestavy ze souboru s koncovkou qrp. Tisková sestava bude ihned zobrazena.

Zavřít - zavře okno s náhledem tiskové sestavy.

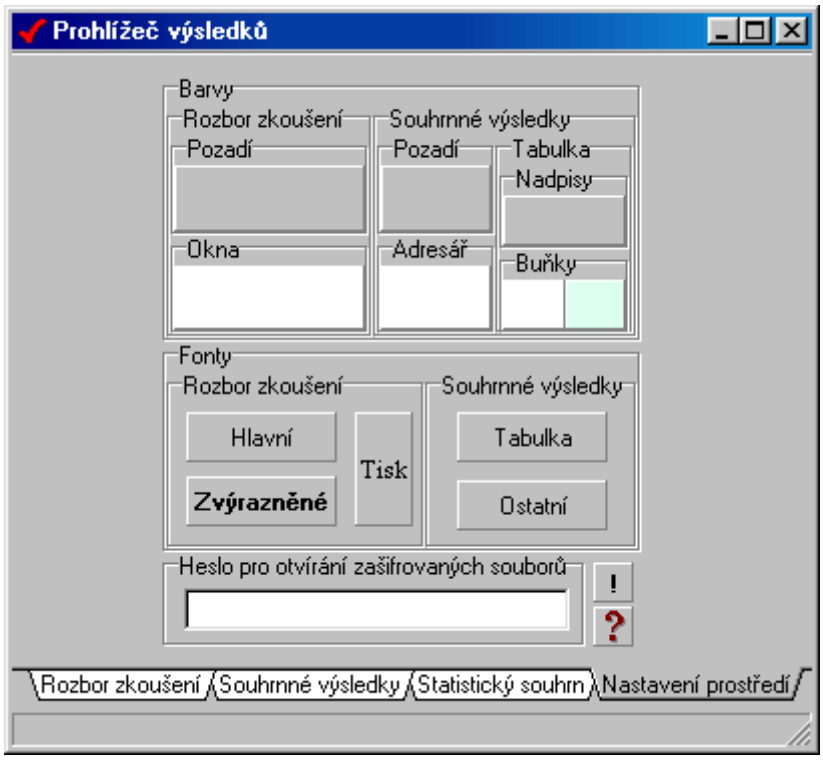
Náhled - v hlavní části okna je náhled tiskové sestavy. Je vyobrazen přesně tak (až na změněné měřítko), jak bude vypadat i samotný tiskový výstup.

Strana - ve spodní liště je uvedeno číslo aktuální stránky a celkový počet stran.

4.3. Nastavení prostředí

nastavení prostředí programu Viewer

Tady se nastavuje prostředí programu Viewer. Jde o základní nastavení barev a fontů tak, aby každému vyhovovaly. Důležité však je, že se zde také zadává heslo pro otevírání zaheslovaných rozborů zkoušení.



Barvy

Rozbor zkoušení

Pozadí - barva pozadí rozboru zkoušení, respektive všeho kromě oken.

Okna - barva oken v rozboru zkoušení.

Souhrnné výsledky

Pozadí - barva pozadí u souhrnných výsledků.

Adresář - barva editačního okénka "Adresář".

Tabulka

Nadpisy - barva levého sloupce (s čísly řádků) a prvního řádku (se jmény sloupců) tabulky.

Buňky

Liché - barva lichých řádků tabulky a jejího okolí.

Sudé - barva sudých řádků tabulky.

Fonty

Rozbor zkoušení

Hlavní - normální font v rozboru zkoušení (text, nápisy, položky v oknech...).

Zvýrazněné - zvýrazněný font v rozboru zkoušení, jímž jsou uvedeny důležitější informace (jméno zkoušeného, počet získaných bodů, identifikační číslo otázky...).

Tisk - font pro tisk rozboru zkoušení.

Souhrnné výsledky

Tabulka - font tabulky.

Ostatní - font všech textů v souhrnných výsledcích, kromě tabulky.

Heslo pro otvírání zašifrovaných souborů - byl-li test, z něhož pochází některý ze souborů s rozbory zkoušení, zaheslován pro editaci nebo pro spuštění, pak tento rozbor půjde načíst pouze bude-li zde zadáno stejné heslo. heslo je potřebné jak pro načtení rozboru zkoušení, tak pro načtení souboru do tabulky.
Heslo pro editaci má přednost před heslem pro spuštění. To znamená, že byly-li zadány oba způsoby heslování, pak zde musí být zadáno heslo pro editaci. Pokud bylo zadáno pouze heslo pro spuštění, pak zde zadejte toto heslo. Jestliže test nebyl nijak zaheslován, může toto editační okénko zůstat prázdné, nebo v něm může být napsáno cokoli, rozbor zkoušení půjde načíst vždy.

! - toto tlačítko má stejnou funkci jako tlačítko v Nastavení testu - Kam zapisovat odpovědi. Po kliknutí na toto tlačítko se nasdílí adresář „*Odkladový adresář*\Score\!net" s úplným přístupem po síti, a to pod heslem, jež je zadáno v editačním okénku Heslo pro otvírání zašifrovaných souborů. Toto heslo musí být v tomto případě stejné, jako bylo zadáno v již zmíněném Nastavení testu - Kam zapisovat odpovědi, aby do něj příslušné testy mohly zapisovat výsledky.
Pod Windows XP, budete vyzváni k ručnímu nasdílení této složky, přičemž se zobrazí instrukce, jak složku nasdílet a automaticky se otevře okno, v němž se nastavení sdílení této složky provádí.
Po dokončení zkoušení všech zkoušených, v tomto adresáři naleznete podadresář pojmenovaný stejně jako test, z něhož zkoušení proběhlo, v němž budou uloženy soubory s rozbory zkoušení všech zúčastněných. To vše pouze v případě, byla-li tato možnost při tvorbě testu zvolena a pochopitelně za předpokladu, že příslušné počítače budou připojeny na síť a tento "hlavní počítač" bude mít zapnutou funkci "sdílení složek", přesněji zvolenou položku "Umožnit ostatním přístup k souborům" v nastavení sítě v ovládacích panelech.

? - spustí tuto nápovědu.

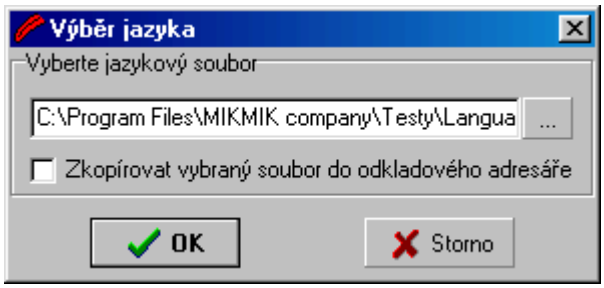
Toto nastavení se po korektním ukončení programu uloží, takže při jeho dalším spuštění bude toto nastavení stejné.

5. Externí programy

5.1. Language

výběr souboru s lokalizací programu

V tomto jednoduchém programu si máte možnost vybrat soubor, z nějž bude načítán překlad programu. Tento program Language je samostatný proto, abyste si překlad mohli zvolit ještě před spuštěním samotného testového programu.



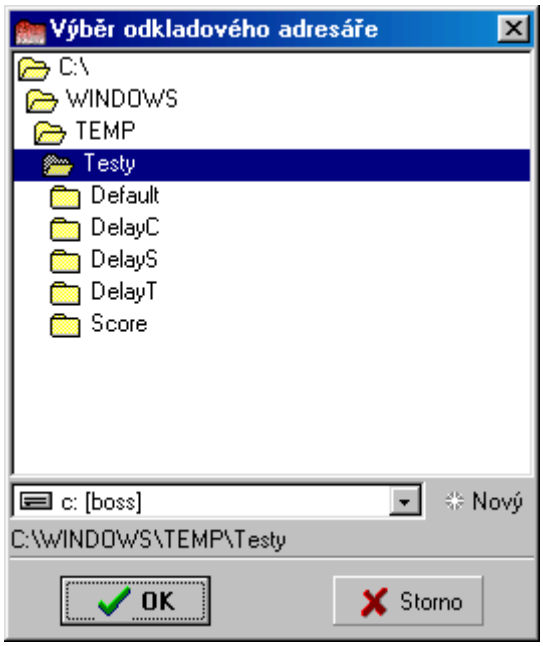
Jméno souboru - soubor s lokalizací programu. V tomto souboru je obsažen kompletní překlad všech položek v každém okně každého podprogramu v programu Testy. Soubory s lokalizací k programu Testy mají koncovku *.lng. Cestu k souboru nemusíte znát zpaměti, můžete si soubor nalistovat po kliknutí na tlačítko "**...**". Soubory s lokalizací jsou uloženy v podadresáři "Language", jež se nachází v hlavním adresáři programu. Program při prvním spuštění standardně vybere soubor "Czech.lng", v němž je český překlad.
Není-li soubor na svém místě a pokud i přes upozornění, že nebyl nalezen žádný nezadáte, bude program standardně v češtině.
V jazykových souborech si můžete jakoukoli položku přepsat dle libosti. Struktura souboru je taková, že v hranaté závorce je vždy programový název okna, pro něž je následující překlad. Následují řádky, na nichž je vždy na začátku programový název položky, který byste v žádném případě neměli měnit, nebo nebude funkční. Poté následuje znak **=**, za nímž je teprve samotný překlad té které položky (nápisu, tlačítka, nápovědné bubliny...). Tento překlad je to jediné, co v souboru můžete přepsat, aby zůstal plně funkčním. V každém případě se doporučuje před zásahy do souboru si udělat jeho kopii.

Zkopírovat vybraný soubor do odkladového adresáře - tuto možnost je dobré zvolit, vybrali-li jste soubor z místa, kde by se příště již nemusel nacházet (např. z CD, diskety, sítě...). Soubor se v tomto případě okamžitě zkopíruje do podadresáře "Default", jenž se nalézá v odkladovém adresáři. Také změní vybranou cestu k souboru na právě uvedenou.

5.2. Director

výběr odkladového adresáře

Adresář na odkládání je důležitý pro běh programů Creator, Tests a Viewer.



Výběr adresáře - tady se přímo vybírá odkladový adresář. Standardně se po prvním spuštění programu zvolí adresář "C:\Windows\Temp\Testy".

Výběr diskové jednotky - určuje pevný či síťový disk, případně CD-ROM nebo disketu, na níž se vybírá odkladový adresář.

Nový - otevře okno, v němž zadáte jméno nového adresáře, jež se posléze vytvoří.

Cesta - celý název vybraného adresáře

Programy si do odkladového adresáře po dobu co se s nimi pracuje odkládají různé informace, díky čemuž šetří mají nižší nároky na paměť. Je tudíž nezbytné, aby do tohoto adresáře na odkládání bylo možné zapisovat a aby na disku, na němž se tento adresář nachází, bylo dostatek volného místa. Standardně by mělo stačit zhruba 1 Mb - 2 Mb. Pokud používáte šifrování mediálních souborů, je zapotřebí na disku navíc takového místa, aby se tam největší z těchto souborů vešel.

V odkladovém adresáři se vytvoří 5 podadresářů:

Default - v tomto adresáři jsou uloženy informace o nastavení všech pod oken, které si toto nastavení zachovávají. Jsou tu taktéž uloženy barvové profily programu Creator, stejně jako jeho výchozí test, je-li nějaký nastaven. Taktéž sem může být zkopírován soubor s lokalizací programu, bylo-li tak zadáno. Soubory v tomto adresáři jsou zde uloženy stále, i když jsou všechny podprogramy programu Testy vypnuty.

DelayC - sem se ukládají soubory používané při provozu programu Creator. Po dobu jeho provozu je zde uložen právě načtený test, vyjma nešifrovaných mediálních souborů. Veškeré zde uložené soubory jsou chráněny šifrou, takže je není možné přečíst běžným editorem. Tento adresář by se měl po korektním ukončení Creatrou být prázdný. Není-li tak, pak je možné, že program nebyl ukončen normálně, nýbrž například tvrdým resetem počítače. V tomto případě je Creator schopen při dalším spuštění tyto soubory znovu otevřít.

DelayT - zde jsou uloženy soubory používané programem Tests. Adresář by měl být po vypnutí tohoto programu opět prázdný. Pokud ne, stávající soubory budou vymazány při příštím spuštění programu. Veškeré soubory jsou opět šifrovány.

DelayS - sem si své pracovní soubory odkládá program Viewer. Po vypnutí programu budou tyto dočasné soubory vytvořené během jeho používání automaticky vymazány.

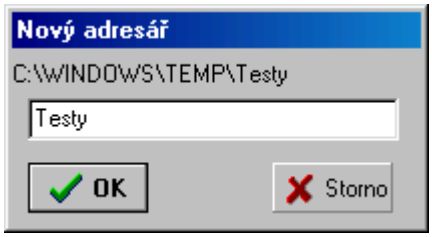
Score - zde jsou ukládány výsledky ze zkoušení, pokud se mají ukládat na lokální disk do adresáře zapsaného jako "%D". Taktéž je toto adresář, který můžete automaticky nasdílet pod heslem pro zápis při nastavení zápisu výsledku a to v podadresáři "!Net". Při ukládání výsledku pro síťovou kontrolu se zde vytvoří podadresář "!Control" do něhož budou tyto výsledky uloženy a tento adresář bude posléze nasdílen pro čtení, aby výsledky mohli být vybrány. Pokud jste při ukládání testu zvolili možnost "Nasdílet" a nezměnili-li jste standardní adresář pro sdílení testů na síti, bude v tomto adresáři vytvořen podadresář "!Tests", kam budou testy ukládány s volbou "Nasdílet" kopírovány, načež tato složka bude nasdílena pro čtení a to bez hesla.

Při změně odkladového adresáře se obsah toho starého kompletně včetně podadresářů přesune do nově zvoleného adresáře. O nastavené informace případně ani o rozpracovaný test nepřijdete.

5.2.1. Nový adresář

vytvoření nové složky

V tomto okně máte možnost snadno vytvořit podadresář ve vybraném adresáři.

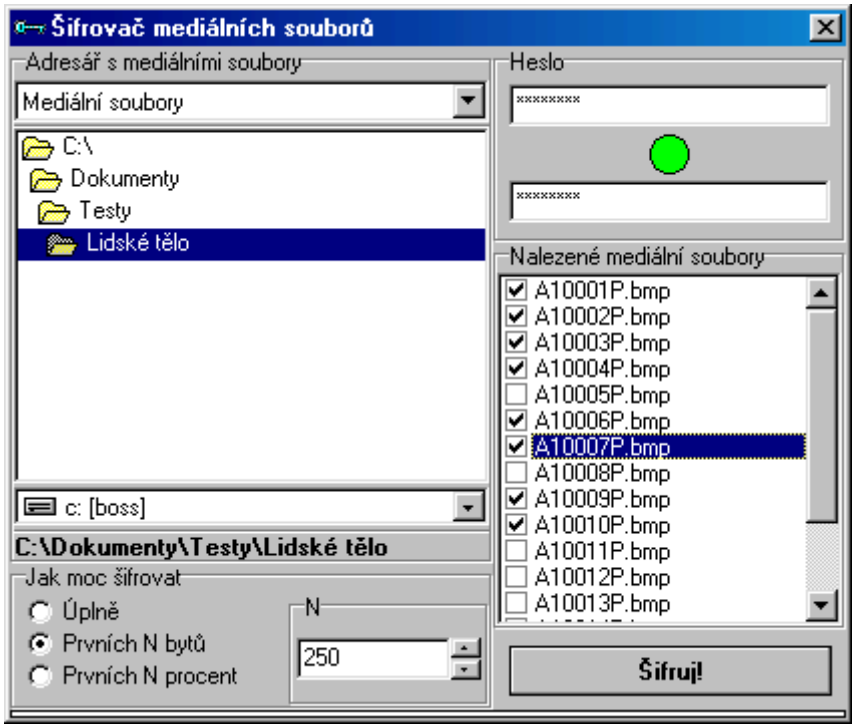


Jméno nového adresáře napište do editačního okénka. Dbejte na to, aby název nového adresáře neobsahoval nepovolené znaky pro název adresáře, jako "\", "/", "*", "?"... Kompletní jméno adresáře se vypíše nahoře. Vytvoření nového adresáře potvrďte kliknutím na tlačítko OK, nebo akci zrušte tlačítkem Storno.

5.3. Cipher

šifrování mediálních souborů

Přes program Cipher můžete zašifrovat libovolný soubor různými způsoby. Především je však tento program určen k šifrování mediálních souborů (obrázky, zvuk, video) přiložených k vytvořeným testům. Samotné testové soubory "*.tst" by se tímto programem neměly nikdy šifrovat, protože by pak nešly načíst. Ostatní soubory v adresáři toho kterého testu pak po zašifrování nepůjdou přečíst žádnému jinému programu, než programu Testy (přesněji Cipher, Tests), který je vždy zobrazí a bude s nimi pracovat jako normálně.



Výběr typu souborů - určení typů souborů, které se mají zobrazovat

Výběr adresáře - zde se nalistuje adresář, v němž se nacházejí potřebné soubory

Výběr diskové jednotky - určení disku, na němž se vybírá adresář

Název adresáře - název vybraného adresáře

Jak moc šifrovat

Úplně - šifrovat se bude pokaždé celý soubor. Je to pomalé, ale bezpečné.

Prvních N bytů - zašifruje se vždy jen několik prvních bytů v souboru, což přepíše hlavičku souboru a ten pak nepůjde normálním způsobem přečíst. Kolik bytů se bude šifrovat se zadává v editačním okénku N. Je-li soubor menší, než je zadaný počet bytů, bude zašifrován celý. Tento způsob je při rozumné výši N rychlejší, i když ne tak bezpečný.

Prvních N procent - zašifruje se vždy jen několik prvních procent v souboru, což přepíše hlavičku a určitou část souboru a ten pak nepůjde normálním způsobem přečíst. Kolik procent souboru se bude šifrovat se zadává v editačním okénku N. V tomto případě musí být hodnota N v rozmezí 0% - 100%. Rychlost tohoto způsobu závisí na velikosti každého šifrovaného souboru, přičemž lze nastavit dobrý poměr bezpečnost / rychlost.

N - Toto číslo určuje v případě použití šifrování "Prvních N bytů" počet bytů, které se mají šifrovat. V případě použití způsobu "Prvních N procent" určuje, kolik procent souboru se má zašifrovat.

Heslo - zde se zadává heslo, podle něhož se budou šifrovat případně dešifrovat vybrané soubory. Pro minimalizování rizika překlepu je třeba heslo zadat dvakrát, přičemž barva puntíku mezi jednotlivými hesly ukáže, je-li heslo v obou případech zadáno stejně (zelená) nebo je-li v nich rozdíl (červená).

Nalezené mediální soubory - zde jsou vypsána jména všech souborů určeného typu v zadaném adresáři. Zaškrtávací čtvereček před jménem každého souboru určuje, jeli soubor zašifrován (čtvereček je zaškrtnutý), či nikoli (čtvereček je nezaškrtnutý). Stav tohoto čtverečku můžete kliknutím myši změnit. Samotné zašifrování či dešifrování souboru proběhne až po kliknutí na tlačítko Šifruj! Poté zaškrtnuté soubory, které nejsou zašifrovány, budou zašifrovány podle zadaného hesla a nezaškrtnuté soubory, které jsou zašifrovány budou dešifrovány podle zadaného hesla. Neshoduje-li se zadané heslo u některého souboru, který má být dešifrován, zůstane soubor beze změn a na závěr bude vypsán v seznamu souborů, které se nepodařilo dešifrovat.

Šifruj! - zašifruje dosud nezašifrované soubory, u nichž bylo zaškrtnuto políčko a dešifruje zašifrované soubory, u nichž bylo políčko naopak odškrtnuto.

Procenta - Ukazuje, kolik procent je již hotovo.

Bezpečnost souborů zašifrovaných v tomto programu se rozhodně nedá považovat za dostačující pro nějaké důležitější soubory. Obsah každého souboru si totiž může kdokoli prohlédnout, má-li k dispozici program Creator nebo Tests. V jiných programech však takto zašifrované soubory zobrazit nepůjdou.

Jsou-li soubory zašifrované, tak se při jejich používání v programech Creator a Tests vždy tyto soubory zkopírují do odkladového adresáře, kde probíhá jejich dešifrování. Proto je potřeba si dobře rozmyslet šifrování velkých souborů a brát ohled na počítače, kde není dostatek volného místa pro dešifrování, jakož i na testování po síti, ke by docházelo ke zbytečným přenosům velkých souborů.

5.4. Server

UpLoad a Download hotových testů z Internetu

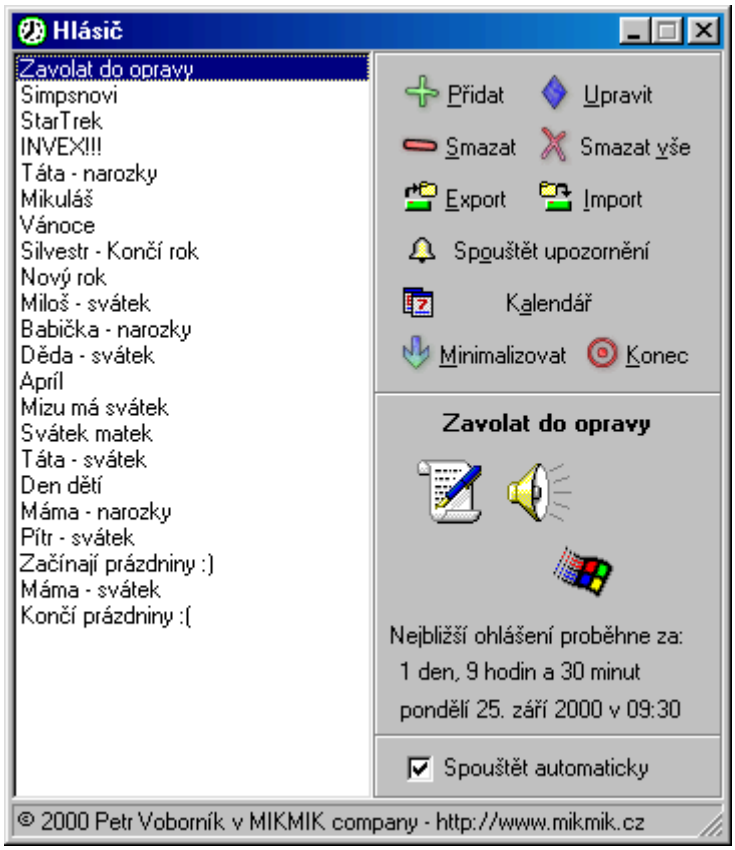
Funkčnost tohoto programu je přímo závislá na spuštění Internetového serveru, který by tuto funkci umožňoval. Hlásí-li program, že server nebyl nalezen, mějte prosím strpení a zkuste to znovu za pár dní, dokud se tak nestane. Přes tento program budete mít možnost vámi vytvořené testy nahrát na Internet, stáhnout si testy, které tam nahráli jiní a automaticky updatovat program Testy. Všechny tyto funkce jsou podmíněny 1. spuštěním serveru, které se plánuje v nejbližší době a 2. vaší registrací.

6. Bonusové programy

6.1. Hlásič

bonusový program

Program Hlásič, jak již jeho název napovídá, hlásí zadané informace v nastavený čas. Nastavíte si kdy, jak často a jakým způsobem se má hlášení provést a můžete na vše zapomenout. Hlásič vám totiž včas vše připomene. Princip je podobný jako u Plánovače úloh ve Windows, pouze ovládání je snazší a funkcí je tu více. Například jednoduchý textový dialog doprovázený charakteristickým pípnutím je ve většině případů tím nejlepším. Program také disponuje kalendářem, jež umožňuje zobrazovat naplánované úlohy až o 99 dní dopředu. Navíc je tu na každý den jiná pranostika a nejrozsáhlejší databáze o všech jménech majících ten den svátek. Program se automaticky spouští po spuštění počítače, jedinou známkou jeho přítomnosti je ikonka vpravo dole v systémovém menu. Hlásič se pak ozve jenom když je třeba.



Seznam hlášek - Obsahuje názvy všech hlášek, které jsou zadány. Jednotlivé položky v seznamu jsou řazeny podle toho, kdy proběhne jejich nejbližší ohlášení (nejdříve ohlášené nahoře, nejdéle ohlášené dole). Pokud podržíte kurzor na tomto seznamu, objeví se "bublina" a v ní číslo, které znamená počet hlášek v seznamu.

Přidat - Otevře okno pro zadání parametrů nové hlášky, kterou posléze přidá

Upravit - Otevře okno pro úpravu parametrů hlášky, která je právě vybrána v seznamu.

Smazat - Vymaže ze seznamu v hlášku, která je právě vybrána. Tato hláška již nebude ohlašována ani se k ní nebude možné nijak vrátit.

Smazat vše - Vymaže všechny hlášky v seznamu. Žádná z hlášek již tedy nebude ohlašována ani se k ní nebude možné nijak vrátit.

Export - Exportuje všechny hlášky v seznamu do souboru, který si vyberete. Tímto způsobem lze snadno provádět zálohy rozsáhlých databází hlášek, které lze posléze přenášet i mezi jinými počítači.

Import - Importuje všechny hlášky z vybraného souboru mezi hlášky právě načtené v programu.

Spouštět / Nespouštět upozornění - Kliknutím na toto tlačítko lze přepínat funkci spouštět či nespouštět hlášky. Takto tedy lze vypnout spouštění hlášek, které se nebudou v průběhu času ani automaticky přerovnávat.

Co znamená?	Hlášky budou spouštěny	Hlášky nebudou spouštěny
Vzhled tlačítka	Spouštět upozornění	Nespouštět upozornění
Ikona v panelu nástrojů		

Kalendář - Otevře okno kde jsou přehledně vyobrazeny zvolené hlášky až na devadesát devět dní dopředu. Také se zde nachází pranostika jiná na každý den, informace o tom, kdo má dnes svátek a možnost nechat si tento kalendář zobrazovat po spuštění počítače.

Minimalizovat - Minimalizuje program a zneviditelní ho. Ten pak nikde nepřekáží a neruší uživatele při práci. Program však pracuje nadále a opět se objeví pouze, když má něco ohlásit. Jedinou známkou jeho přítomnosti je ikonka v panelu nástrojů (v pravém dolním rohu obrazovky). Kliknutím pravým tlačítkem myši na tuto ikonu se program opět zviditelní a kliknutím levým tlačítkem myši se ukáže menu nabízející základní tři funkce - Zviditelnit ho, Zrušit či obnovit spouštění hlášek a úplně vypnout program. Stejný efekt, jako toto tlačítko má i klasická ikonka "-" v pravém horním rohu nebo klávesa Esc.

Konec - Toto tlačítko program vypne úplně. Ohlašování pak nebude probíhat. Pro obnovení se program musí znovu spustit, nebo vyčkat, až tak po restartu počítače učiní sám (pouze má-li tuto funkci zadánu).

Název vybrané hlášky - Název hlášky vybrané v seznamu

Jakým způsobem bude hláška ohlášena?

Ikony naznačují, jakými všemi způsoby bude hláška vybraná v seznamu ohlášena. Pokud ta která určitá ikona není zobrazena, není to které ohlášení u této hlášky zadáno. Zde je ukázka všech ikon včetně jejich umístění (takto by vypadala hláška se zapnutými všemi druhy ohlášení).

Textové ohlášení	Přehrání zvuku	Zobrazení obrázku	Přehrání animace	Spuštění programu

Za jak dlouho - Tento údaj vyjadřuje, za kolik dní, hodin a minut bude hláška vybraná v seznamu ohlášena. Údaj je odvozen od systémového času a doby nejbližšího ohlášení této hlášky.
POZOR! Dny zde nezastupují 24 hodin, ale počet půlnocí, které do vybraného dne ještě nastanou.

Kdy - Den, datum a čas, kdy proběhne nejbližší ohlášení hlášky vybrané v seznamu. Ohlášení je propočítáváno maximálně 500 dní dopředu.

Spouštět automaticky - Při zatrhnutí tohoto políčka se program zkopíruje (spolu se svým datovým souborem "RiASv.ini") do adresáře "C:\Windows" jako "Hlasic.exe" (tedy "C:\Windows\Hlasic.exe"). Dále program zapíše do registrů informaci, která zařídí jeho spuštění hned po spuštění počítače (samozřejmě až poté co se spustí Windows). Program tedy z adresáře, z něhož jste ho spustili můžete smazat a on se bude spouštět nadále. Pokud již této služby nechcete nadále využívat, stačí položku "Spouštět automaticky" opět odškrtnout. Tím se z registru vymaže informace o automatické spouštění programu po spuštění počítače a ten se již takto spouštět nebude. Soubory, které se předtím zkopírovali do adresáře Windows ("C:\Windows\Hlasic.exe" a "C:\Windows\RiASv.ini") tam však zůstanou nadále. Můžete je odstranit smazáním, nebo program opět aktivovat tím, že spustíte soubor "C:\Windows\Hlasic.exe" a opět zatrhnete položku "Spouštět automaticky". *Pokud program spustíte souborem "C:\Windows\Hlasic.exe", tak se automaticky okamžitě minimalizuje. Zobrazený zůstane pouze kalendář, je-li to zadáno.*

Program hlášky, lze mít spuštěný pouze 1 najednou.

K programu patří také datový soubor "RiASv.ini", kde jsou v zašifrované podobě uloženy všechny pranostiky a informace o svátcích. Pokud tedy tento soubor nebude nalezen (v adresáři s programem, nebo na "C:\Windows\RiASv.ini") nebudou pranostiky a svátky zobrazovány.

Hlášky, které si do programu přidáte se ukládají do souboru "C:\Windows\Hlasky.ini". Tento soubor má stejnou strukturu jako exportovaný soubor. Jeho vymazáním přijdete o všechny hlášky v programu zapsané (stejně jako stisknutím tlačítka "Smazat vše". Také ovšem můžete provést jeho zálohu.

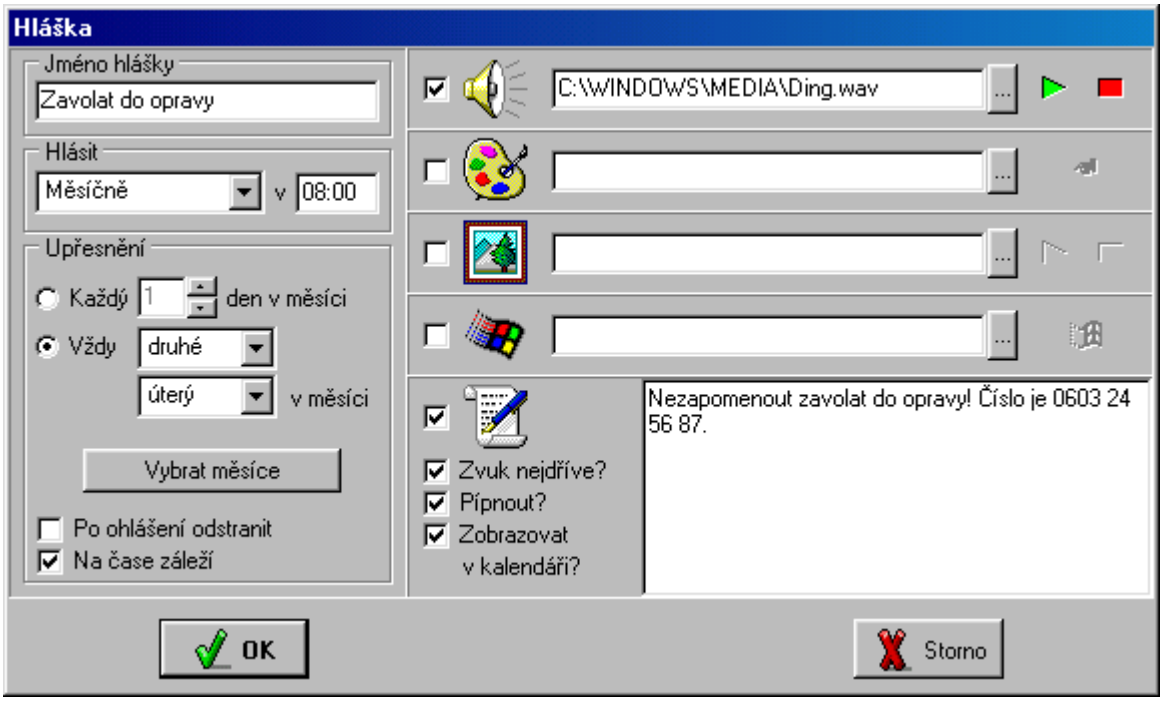
V seznamu na rozdíl od kalendáře je každá hláška zobrazena pouze jednou a to ta nejbližší. To znamená, že pokud je třeba nějaká hláška nastavena na každodenní ohlašování, v seznamu je uvedena pouze pro dnešek a pro zítřek a další dny již nikoli. Po svém ohlášení se ovšem samozřejmě přesune na další den (je-li tak nastaveno) a celý seznam se přerovná.

Program nepodporuje volbu připomínání již proběhlých hlášek. Proto pokud není program zapnut v době, kdy měla hláška proběhnout, po jeho zapnutí tuto hlášku znovu zařadí, případně odstraní, ale bere ji jako ohlášenou a uživatel se o jejím proběhnutí nedozví.

Vždy deset vteřin před každým ohlášením se ikonka v panelu nástrojů změní v digitální číslice a odpočítává po vteřinách čas (9...8...7... ... ...3...2...1...0) do ohlášení. Po zobrazení nuly se vrátí zpět klasická ikonka programu.

6.1.1. Hlásič - Přidávání hlášek

V tomto dialogu se zadávají parametry nových hlášek nebo upravují parametry hlášek existujících.



Jméno hlášky - V tomto editačním okně se zadává jméno hlášky. Toto jméno bude zobrazováno v seznamu a také v kalendáři. Proto jej zvolte tak, aby z něj bylo jasné co hláška ohlašuje. Maximální délka jména je 25 znaků. Stejné jméno se může opakovat, ovšem v rámci zachování přehlednosti se to nedoporučuje.

Jak často hlásit - Zde se vybírá, po jakých časových obdobích se bude tato hláška ohlašovat. Na výběr je tu 7 možností a sice Po čase, Denně, Týdně, Měsíčně, Ročně, Pouze jednou a Při spuštění počítače. Přesnější nastavení probíhá níže v boxu Upřesnění.

Čas - Čas s přesností na minuty, kdy bude hláška ohlášena. Pokud je aktivní volba "Na čase nezáleží" tento čas je irelevantní. Hláška se zkrátka spustí, když nastane níže zadané datum, tedy o půlnoci, nebo po spuštění počítače toho dne.

Zvuk - Zde se zadávají parametry ohledně zvukového ohlášení. Předně pokud chcete zvukové ohlášení používat, musíte zaškrtnout čtvereček v levé části tohoto řádku. Následně je třeba zadat zvukový soubor, který se při ohlašování má přehrát. Cestu k němu můžete zadat ručně, nebo tento soubor nalistovat. Standardně jsou podporovány formáty WAV a MID. Pokud máte nainstalovány ovladače na jiné audio formáty např. MP3, můžete zvolit i tyto soubory. Zvuk si můžete přehrát kliknutím na ikonku "Hraj" umístěnou vpravo spolu s ikonkou "Stop" pro předčasné ukončení poslechu ukázky.

Obrázek - Zde se zadávají parametry ohledně obrázkového ohlášení. Předně pokud chcete obrázkové ohlášení používat, musíte zaškrtnout čtvereček v levé části tohoto řádku. Následně je třeba zadat soubor s obrázkem, který se při ohlašování má zobrazit. Cestu k němu můžete zadat ručně, nebo tento soubor nalistovat. Standardně jsou podporovány formáty BMP, JPEG, ICO, EMF a WMF. Obrázek si můžete zkušebně prohlédnout již při jeho vyhledávání nebo i posléze kliknutím na ikonku "Ukaž obrázek" umístěnou vpravo.

Animace - Zde se zadávají parametry ohledně animovaného ohlášení. Předně pokud chcete zvukové ohlášení používat, musíte zaškrtnout čtvereček v levé části tohoto řádku. Následně je třeba zadat soubor s animací, která se při ohlašování má přehrát. Cestu k němu můžete zadat ručně, nebo tento soubor nalistovat. Standardně jsou podporovány formáty AVI a MPEG. Pokud máte nainstalovány ovladače na jiné video formáty např. ASF, můžete zvolit i tyto soubory. Animaci si můžete zkušebně přehrát kliknutím na ikonku "Hraj" umístěnou vpravo spolu s ikonkou "Stop" pro předčasné ukončení ukázky.

Program - Zde se zadávají parametry ohledně programového ohlášení. Předně pokud chcete obrázkové ohlášení používat, musíte zaškrtnout čtvereček v levé části tohoto řádku. Následně je třeba zadat soubor s programem, který se při ohlašování má spustit. Cestu k němu můžete zadat ručně, nebo tento soubor nalistovat. Nemusí to však být pouze samotný spustitelný program, ale stačí se odkázat pouze na soubor s koncovkou k některému programu přiřazenou. Tím se tento program spustí a zadaný soubor bude jeho vstupním parametrem. Zadáte-li například soubor s koncovkou *.doc, měl by se spustit MS Word (máte-li jej na vašem počítači nainstalovaný) a automaticky otevřít tento soubor. Stejným způsobem by měl třeba soubor s koncovkou *.html spustit internetový prohlížeč, *.wav MediaPlayer, *.bmp Malování (PaintBrush), *.txt Poznámkový blok atd. Můžete si to vyzkoušet kliknutím na ikonku "Spustit program" umístěnou vpravo.
Takto si třeba můžete připravit pravidelné spuštění antiviru nebo scandisku.

Text - Textové ohlášení je nejjednodušší a zároveň ve většině případů to nejlepší. Vy pouze tuto volbu vyberete zaškrtnutím čtverečku po levé straně ikonky symbolizující text. Poté napíšete tento text o maximální délce 255 znaků do editačního okna napravo a je hotovo. Tento text se vám při ohlášení zobrazí v klasickém dialogovém okně, které zrušíte kliknutím na tlačítko OK.

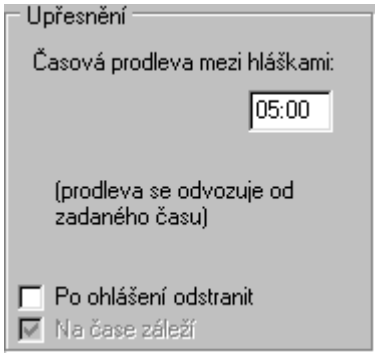
Zvuk nejdříve - Toto políčko má význam pouze v případě, že v této hlášce hodláte použít textové i zvukové ohlášení zároveň. Jeho zatrhnutím totiž zařídíte, že se zvuk přehraje současně se zobrazením textového ohlášení. Pokud toto políčko necháte nevybrané, zvuk se přehraje až poté co vypnete dialog s textovým ohlášením. Takže pokud jste si třeba do zvuku namluvili nějaké instrukce, bude lepší, když se přehrají až po odklepnutí textového dialogu, kdy se na jejich poslech uživatel stihne připravit. Ostatní ohlášení (obrázkové, animované a programové) budou následovat vždy až po vypnutí textového ohlášení.

Pípnout - Tato volba nabízí možnost jednoduchého zvukového upozornění na hlášku. Je to takové to klasické Windows "Ding!", které se ozve jako úplně první, před všemi druhy ohlašování.

Zobrazovat v kalendáři - Tato volba má zásadní vliv na zobrazování této hlášky v kalendáři. Je li v něm totiž zapnut filtr, pak se budou v kalendáři zobrazovat jen ty hlášky, které mají zapnutu právě tuto volbu. Tím například v kalendáři nebudou zbytečně překážet nevýznamné hlášky, jako například připomínky určitých televizních pořadů, nebo to, že si má uživatel například po šesti hodinách brát penicilin.

Upřesnění - Zde se zadávají informace o datu a četnosti ohlašování aktuální hlášky a to podle toho, jaký časový interval byl zvolen v položce "Jak často hlásit".

Po čase

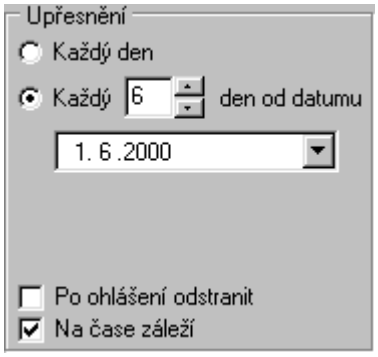


Zde stačí zadat časový interval (s přesností na minuty), po němž se hláška bude opakovat. Čas ohlášení se odvozuje od zadaného času, proto na tomto čase záleží vždy. Od něj se totiž bude zadaný časový interval každého odečítat po jeho překročení přičítat. Zadáte-li tedy na příklad výchozí čas 13:00 a časový interval 05:00, pak ohlášení proběhne v 3:00, 8:00, 13:00 18:00 a 23:00 každého

dne. Všimněte si, že v časovém intervalu, kde se přechází přes půlnoc vznikne pauza pouze 4 hodiny, místo zadaných pěti (23:00 - 3:00). Proto je s tím třeba počítat a nastavit oba údaje, aby co nejlépe splňovali vaše představy.

Políčko "**Po ohlášení odstranit**" má tu funkci, že jakmile proběhne první ohlášení hlášky, tak ji odstraní ze seznamu, tudíž se nebude dále ohlašovat. Tato funkce je stejná pro všechny druhy opakování.

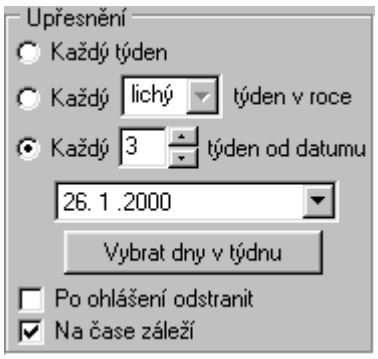
Denně



Na výběr zde jsou 2 možnosti. Každý den a Každý eNtý den. První možnost je jasná. Ohlášení bude probíhat každý den v zadaný čas. Druhá volba umožňuje zadat po kolika dnech se bude toto ohlašování opakovat a startovní datum. Tímto datem začne ohlašování, které se vykoná vždy po zadaném počtu dní v zadaný čas. Když tedy dejme tomu zadáte výchozí datum 1.6.2000 a interval 6 dní, pak ohlášení proběhne vždy v zadaný čas a to v datumech 7.6.2000, 13.6, 19.6, 25.6, 1.7, 7.7, ...

Políčko "**Na čase záleží**" určuje, jestli jde uživateli pouze o datum nebo záleží-li mu i na zadaném čase. Je-li toto políčko vybráno, ohlášení proběhne zadaného dne v zadaný čas. Pokud zaškrtnuto není, ohlášení proběhne v ten okamžik, kdy nastane zadané datum a to bez ohledu na to kolik je hodin (tedy o půlnoci nebo po spuštění počítače toho dne). Tato funkce je stejná pro všechny druhy opakování.

Týdně

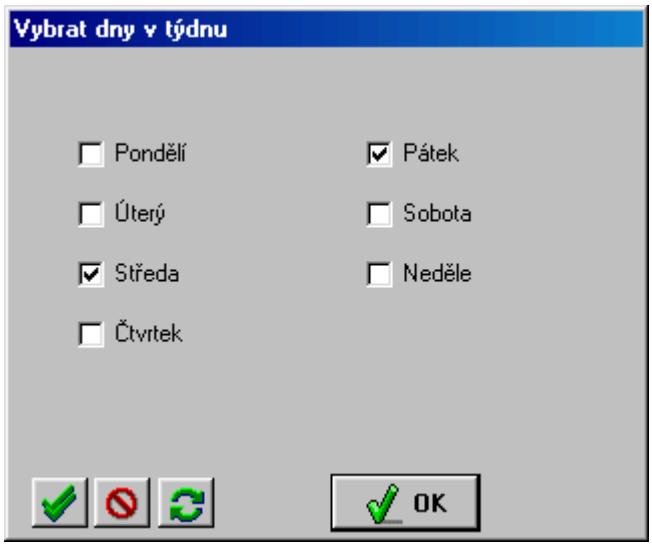


Tentokráte máte tři způsoby vybrání toho správného týdne. První možnost "Každý týden" považují za správné každý týden. Druhá volba umožňuje za správný považovat každý druhý týden a to buď lichý nebo sudý. Lichý týden je ten, jehož kterýkoli den byl 1. ledna a pak každý druhý týden. V třetí možnosti se zadává výchozí datum a interval po němž se týdny považují za správné. Výchozí datum určuje den v prvním týdnu, který je považován za správný. Poté každý například třetí týden bude též považován za správný. Tedy má-li dejme tomu výchozí týden číslo 43, pak budou správné týdny 43, 46, 49, 52, 3, 6, 9, 12, 15... Týdny se počítají od 1. ledna každého roku, kdy byl 1. týden. Poté se za každou půlnoc z neděle na pondělí přičte jeden. Rok má většinou 52 - 53 týdnů.

Poté co se zadá, které týdny jsou správné je třeba vybrat ještě dny v takových týdnech, kdy má ohlášení proběhnout. Proto stačí kliknout na tlačítko "Vybrat dny v týdnu" a objeví se okno, v němž se zvolí požadované dny.

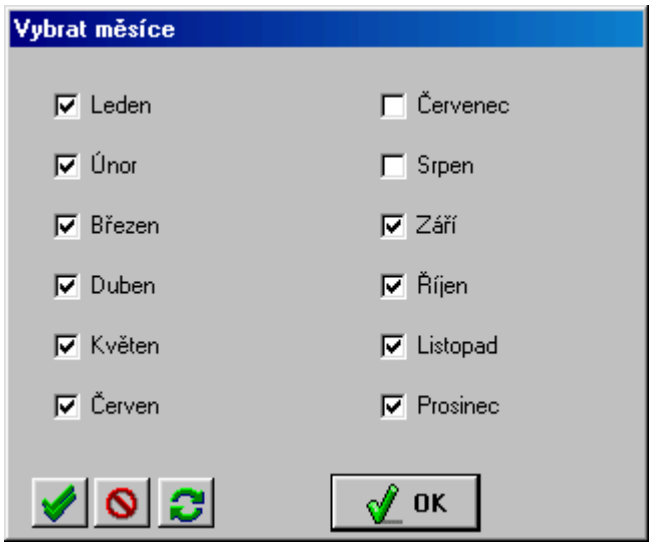
Zaškrtnutím políčka se jménem toho kterého dne tento den v zadaném týdnu bude považován za správný a pouze v těchto dnech bude v zadaný čas probíhat ohlášení. Pro urychlení výběru těch správných dní jsou tu tři usnadňující tlačítka.

- Zatrhne všechna políčka. Budou vybrána všechna.
- Odškrtne všechna políčka. Žádné nebude vybráno
- Invertuje výběr. Ta políčka, která byla zaškrtnuta odškrtne a ta co zaškrtnuta nebyla naopak zaškrtne.



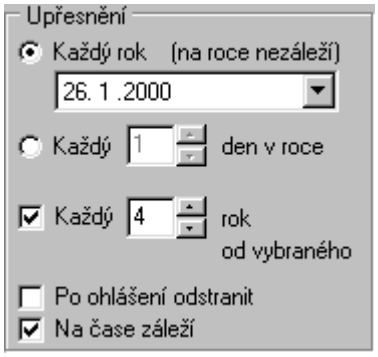
Měsíčně

Tentokráte jsou na výběr pouze dvě možnosti. V obou z nich se specifikuje den, v němž bude probíhat ohlášení. První možnost určuje kolikátý den v měsíci ohlášení proběhne. To znamená, že například 17. den by byl pro data 17.1, 17.2, 17.3 ... Druhá možnost nabízí zvolit si den v týdnu a kolikrát v každém měsíci musí proběhnout, než je považován za správný. Zadáte tedy, kolikátý má tento den v měsíci být z možností "První", "Druhé", "Třetí", "Čtvrté" a "Poslední" a poté, který den v týdnu to má být(pondělí, úterý, ... sobota, neděle). Takže jste například vybrali každý třetí čtvrtek v měsíci, tudíž ohlášení proběhne vždy třetí čtvrtek v měsíci v zadaný čas.



Zaškrtnutím políčka se jménem toho kterého měsíce bude tento měsíc považován za správný a pouze v nich bude v zadaný den a čas probíhat ohlášení. Pro urychlení výběru těch správných měsíců jsou tu tři usnadňující tlačítka, která fungují naprosto stejně jako u výběru dnů v týdnu.

Ročně



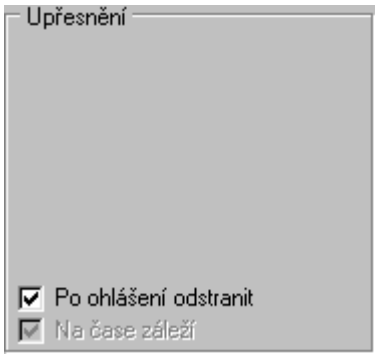
První možnost nabízí vybrat datum (např. 26.1), načež ohlášení proběhne každý rok vždy v tomto zadaném datu v zadaný čas. Druhá možnost nabízí zadat, kolikátý den v roce má ohlášení proběhnout. Takže například 43. den v roce má stejný význam, jako kdybyste vybrali první možnost a datum 12. února. Tato možnost má význam například pro přestupné roky.

Obě tyto možnosti lze rozšířit o to, po kolika letech se má ohlášení opakovat. V tom případě je výchozím rokem ten vybraný v první možnosti. Takže je-li vybrán například rok 2000 a ohlášení má proběhnout každý 4. rok, proběhne v roce 2000, 2004, 2008, 2012... vždy určeného dne v zadaný čas.

Pouze jednou

Zde stačí zadat pouze datum dne, kdy má ohlášení proběhnout v zadaný čas. Po té je toto ohlášení automaticky vymazáno ze seznamu.

Při spuštění počítače

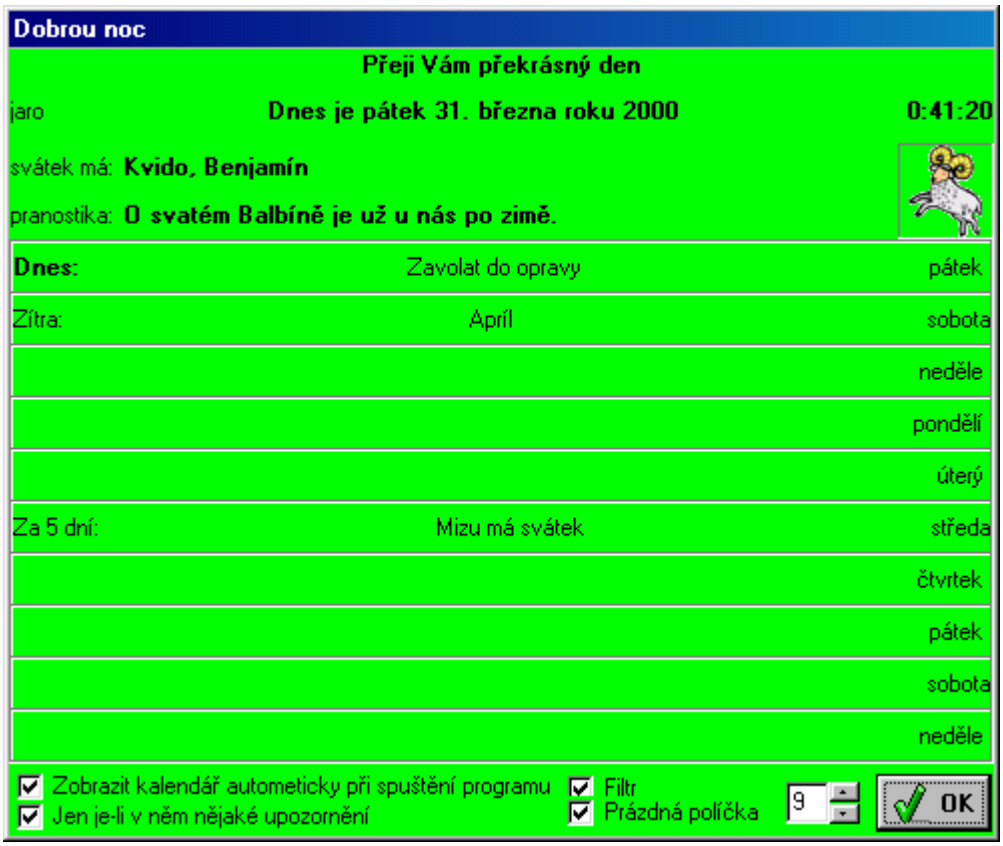


Tentokráte není třeba zadávat žádné další parametry. Hláška se ohlásí vždy po spuštění počítače, respektive programu. V seznamu je takováto hláška řazena, jako kdyby měla proběhnout následujícího dne.

Pokud nezvolíte ani jeden způsob ohlášení a dokonce vyberete, že na čase nezáleží, ovšem zvolíte volbu "Zobrazovat v kalendáři", pak tato hláška bude klasifikována, jako výhradně kalendářová a jako taková bude ponechána v kalendáři celý den, kdy by mělo proběhnout ohlášení. Jiné hlášky by se v zadaném čase nebo po spuštění počítače ohlásily a následně přerovnaly nebo odstranily. Zvolením uvedené kombinace však přerovnání či odstranění takovýchto hlášek proběhne až o půlnoci na konci dne, kdy by jinak mělo takovéto ohlášení proběhnout.

6.1.2. Hlásič - Kalendář

V kalendáři jsou přehledně řazeny vybrané hlášky. Také obsahuje přesné datum a čas (odvozený od systémového času). Je zde vyznačeno i znamení horoskopu. Dále jsou tu vypsána všechna jména, která ten den mají svátek a pranostika, jež je pro každý den jiná. Barva pozadí kalendáře se automaticky nastavuje podle ročního období.



Pozdrav - Dobrý den, dobré ráno, dobrý večer... Takto vás kalendář pozdraví v hlavní proužku okna. Pozdrav je vybrán tak, aby odpovídal aktuálnímu času.

Přivítání - Program Vás slušně přivítá a popřeje vám ????? den, přičemž vždy náhodně zvolí, jaký ten den bude.

Roční období - Jméno aktuálního ročního období. To si také můžete odvodit od barvy pozadí kalendáře. Na jaře je barva **zelená**, v létě **žlutá**, na podzim **červená** a v zimě **bílá**.

Dnešní datum - Systémové datum včetně jména dne v týdnu.

Aktuální čas - Systémový čas s přesností na sekundy.

Znamení zvěrokruhu - Obrázek naznačující, jaké je aktuální znamení zvěrokruhu. Pokud ho někdo nepozná z obrázku, může na něm podržet kurzor a objeví se "bublina" se jménem znamení.

Svátek má - Jména všech křestních jmen lidí, kteří podle českého kalendáře mají ten den svátek. Většinou má svátek více jmen najednou, ne jen jedno, jak je uvedeno v některých jednodušších kalendářích.

Pranostika - Česká pranostika pro tento den. Každý den jiná.

Seznam hlášek - Zde jsou přehledně vypsány všechny hlášky, které v nejbližších dnech proběhnou. Jsou rozděleny do řádků, z nichž každý symbolizuje jeden den. V **levé** části každého řádku uvedeno za kolik dní hlášky uvedené na tomto řádku proběhnou. Pokud některé dny žádná hláška neproběhne, není takový řádek opatřen touto informací. Samotné hlášky jsou zarovnány **doprostřed**. Je-li jich některý den více, jsou od sebe odděleny středníkem ";". V **pravé** části každého řádku je jméno toho kterého dne v týdnu. Pro prvních sedm dní je tato informace většinou každému dostačující. Pokud se však nalézáme dále v kalendáři může být těžké jen tak z hlavy určit jaké datum je třeba za 66 dní, i když víme, že je to neděle. V tom případě stačí podržet kurzor myši na jménu tohoto dne v týdnu a objeví se nápovědná "bublina" s datem tohoto dne.

Zobrazit kalendář automaticky při spuštění programu - Zaškrtnutím tohoto políčka docílíte toho, že se vám pokaždé, když spustíte program (a to i když se spustí sám po spuštění počítače) zobrazí kalendář. Informace o zaškrtnutí tohoto (i dalších tří) políčka se totiž uloží do registru, takže se uchová i po vypnutí programu. Tato funkce se dá zpřesnit zaškrtnutím políčka následujícího.

Jen je-li v něm nějaké upozornění - Pouze pokud je zatrhnuto políčko předchozí "Zobrazit kalendář automaticky při spuštění programu", má stav této položky význam. Pokud se tedy má kalendář po spuštění zobrazovat, může se zaškrtnutím tohoto políčka tato funkce omezit pouze na stav, kdy kalendář bude obsahovat nějakou hlášku. Tím zamezíte tomu, aby se vám po každém spuštění počítače zobrazoval prázdný kalendář.

Filtr - Zaškrtnutím políčka "Filtr" docílíte toho, že se v kalendáři budou zobrazovat jen hlášky, u kterých byla při jejich zadávání vybrána volba "Zobrazovat v kalendáři". Pokud filtr není zapnut, budou v kalendáři zobrazovány všechny hlášky.

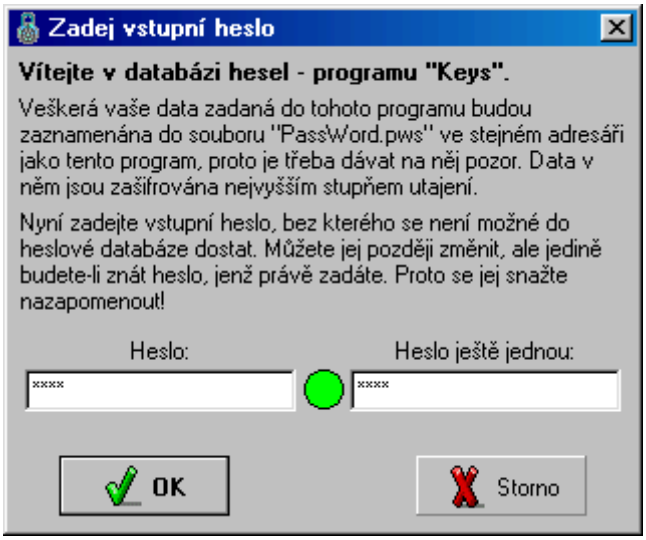
Prázdná políčka - Tato položka určuje, jestli se budou v seznamu hlášek zobrazovat i řádky (symbolizující jednotlivé dny), v nichž není zapsána žádná hláška. Tím se zkrátí a zpřehlední, mnohdy zbytečně dlouhý seznam.

Počet dní - Zde se zadává, na kolik dní dopředu bude kalendář zobrazovat hlášky. Minimum je 1, maximum 99. Počet řádků se mění okamžitě při změně čísla, načež při velkých skocích (5 přepíšete na 95) může vytváření či mazání řádů chvíli trvat (pár sekund). Pokud se všechny řádky nevejdou do okna najednou (vejde se jich tam 9), musíte mezi ostatními listovat svislým posuvníkem na pravé straně, který se pro tento případ zobrazí.

6.2. Keys

Databáze hesel (bonusový program)

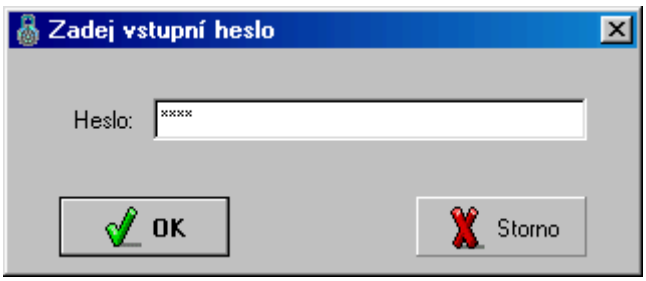
Program Keys je vlastně databáze, kam si můžete sepisovat vaše hesla. Z níže uvedených důvodů totiž vyplývá, že správná hesla jsou vymýšlena tak, že se špatně pamatují. Při větším počtu hesel je pak téměř nemožné si je všechna zapamatovat. A protože jejich zapisování na papír či kamkoli jinam není bezpečné, je tu právě program **Keys**, jež vám umožní si všechna svoje hesla zapsat do přehledné databáze, která je uchovávána na vašem disku v adresáři s programem v souboru "PassWord.pws", jehož struktura je zašifrovaná na maximální možné bezpečnostní úrovni. Není tedy nijak možné do vaší databáze proniknout bez znalosti správného hesla. Tím pádem ušetříte svou mozkovou paměť a místo desítek hesel vám postačí pamatovat si pouze jedno - vstupní heslo do programu Keys.



Při první spuštění programu budete nejdříve seznámeni se základní funkcí programu a dotázáni na vstupní heslo. Poprvé si toto heslo můžete vymyslet, příště již ale musíte zadat právě to heslo jako při prvním spuštění. Proto si toto heslo musíte bezpodmínečně zapamatovat. Heslo si nikam nezapisujte, neboť by tak mohlo dojít k jeho zjištění nepovolanými osobami. Heslo by nemělo být příliš krátké a nemělo by obsahovat žádné vaše známé osobní údaje (např. rodné číslo, číslo domu, jméno manželky, dětí, psa...). Dokonce by jej nemělo tvořit ani jakékoli existující slovo v jakémkoli jazyce. Takováto hesla jsou totiž v dnešní době snadno zjistitelná. Ideální je kombinace znaků (nejlépe střídat malé a velké) a čísel. Vyvarujte se však používání diakritických znaků (ě, š, č, ř, ž, ý, á, í...) a jiných nestandardních znaků (ˇ, ´, °...), neboť různé kódování češtiny, či jiných jazyků může tyto znaky považovat za jiné a heslo pak bude považováno za chybné. Takto se snažte vymýšlet všechna hesla a dbejte na to, aby každé heslo bylo pokud možno jiné. Tím docílíte toho, že v případě, když někdo zjistí vaše heslo, získá tím přístup pouze k jedné věci.

Heslo, které jste nyní zadali musíte napsat ještě jednou, aby se tím maximálně snížila možnost, že jste v něm náhodou udělali překlep. Barva puntíku mezi oběma editačními okny napovídá, jestli jsou obě hesla stejná. Zelená barva znamená, že ano, červená že ne. Když tedy barva svítí zeleně a vy si heslo pamatujete, pokračujte tlačítkem **OK** dále. Tlačítko **Storno** program vypne.

Jak již bylo řečeno, po dalším spuštění (bylo-li poprvé nějaké zadáno heslo) budete dotázáni na vstupní heslo, které jste poprvé zadali.



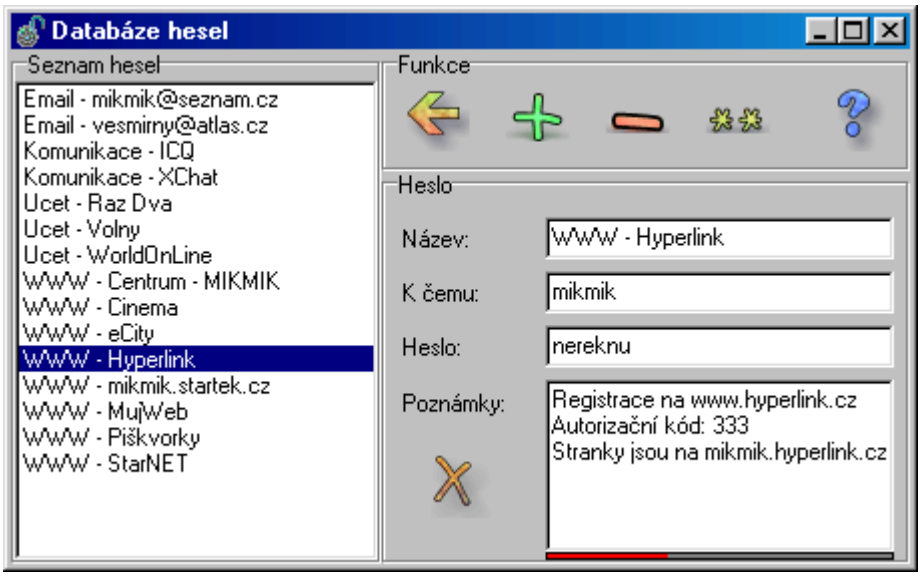
Do databáze se dostanete, pouze zadáte-li správné heslo. Splést se můžete maximálně 2x. Když se spletete potřetí, program se automaticky vypne. Nic vám ovšem nebrání v tom, jej spustit znovu a zkoušet heslo dál. Toto heslo není nikde v žádné formě uloženo a jeho správnost se ověřuje docela jiným způsobem, než jeho porovnáváním. Pokud jste heslo zapomněli, nebo chcete s vytvářením databáze začít znovu, stačí před spuštěním programu vymazat z jeho adresáře soubor "PassWord.pws" a program se pak bude chovat jako při prvním spuštění. Je také důležité, aby se samotný EXE soubor programu nacházel v adresáři, do něhož je možné zapisovat. Nespouštějte jej tedy z CD, z diskety s ochranou proti zápisu, ze sítě kde nemáte právo zápisu...

Jelikož je celá databáze uložena do již zmíněného souboru "PassWord.pws", můžete tento soubor libovolně přehrávat s programem, zálohovat jej atd. Následně stačí pouze tento soubor nahrát do adresáře, v němž se nachází program Keys a ten následně spustit. Může být dokonce spuštěno i několik těchto programů najednou, pokud se ovšem každý z nich nachází v jiném adresáři.

Po zadání správného hesla se spustí samotný program Keys.

6.2.1. Program Keys

V tomto okně se spravuje samotná databáze hesel.



Seznam hesel - Výpis názvů všech hesel v databázi. Je řazen abecedně.

Uložit změny aktivního hesla - Změní obsah položky vybrané v seznamu na ten, co je právě vypsaný v heslovém formuláři (4 editační okénka v pravé části). Dokáže změnit i název.

Přidat heslo - Přidá do seznamu položku, která je právě vypsaná v heslovém formuláři (4 editační okénka v prvé části).

Odstranit heslo - Odstraní ze seznamu i z databáze položku vybranou v seznamu.

Změnit vstupní heslo - Zobrazí okno, jako při prvním spuštění programu, kde je můžete znovu zadat nové vstupní heslo, které se posléze stane pro tuto databázi hlavním vstupním heslem.

O programu - Zobrazí okno s informacemi o verzi programu.

Vyčisti heslový formulář - Vyprázdní obsah všech čtyř editačních oken v "heslovém formuláři".

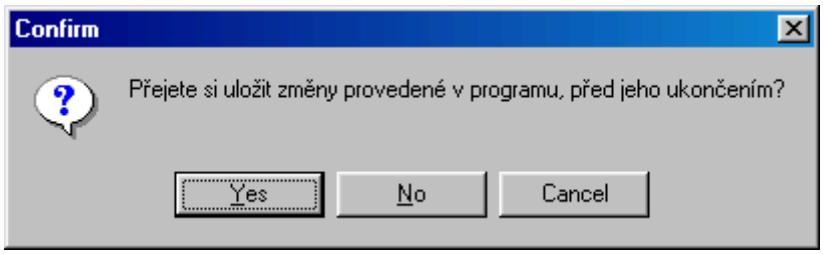
Název - Jméno položky s heslem. Tento název bude zobrazen v seznamu hesel a položka bude abecedně zařazena mezi ostatní. Tento název musí být unikátní, tedy v celé databázi se může vyskytovat vždy pouze jeden název tohoto jména. Program duplicitu sám ohlídá a případně na shodu upozorní.

K čemu - K čemu heslo patří. Sem se obvykle patří napsat uživatelské (přihlašovací) jméno (tzv. User name).

Heslo - Samotné heslo. Jelikož je v editačním okně zobrazeno v neskryté podobě (abyste jej mohli snadno zkopírovat či opsat) dbejte nato, aby vám nepovolaná osoba nekoukala přes rameno a nedošlo tak k vyzrazení hesla.

Poznámky - Zde si můžete krátce vypsat další informace ohledně tohoto hesla. Třeba na jaké Internetové adrese se dostanete ke vstupnímu formuláři, postup připojení, či další dodatkové heslo, jako je kontrolní otázka nebo PIN. Maximální délka poznámky je 250 znaků. Těsně pod editačním oknem pro poznámku je vidět malý proužek, který ukazuje, kolik znaků ještě můžete napsat. Celý červený - 250 znaků, celý šedivý - žádný znak.

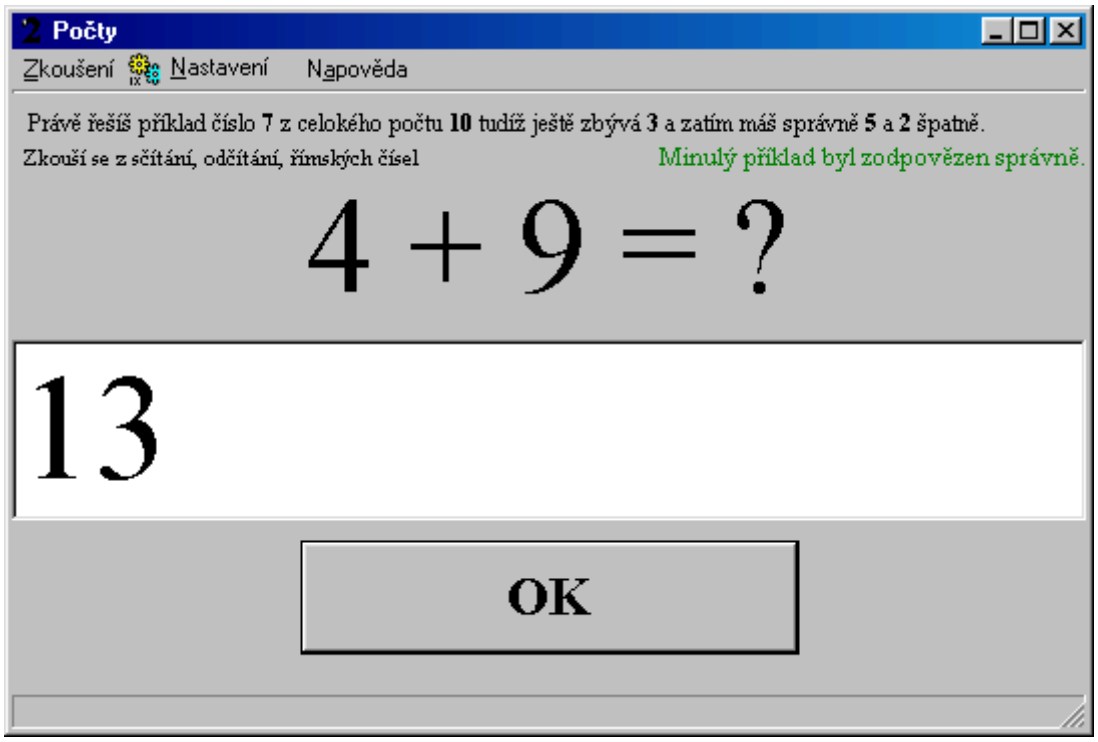
Změny, které v databázi provedete se do souboru uloží až poté, co vypnete program, takže dojde-li k neplatnému ukončení programu (např. v důsledku výpadku proudu) nebudou změny uloženy. Navíc budete před vypnutím dotázáni, jestli skutečně chcete provedené změny uložit do souboru.



6.3. Počty

bonusový program

Program počty je určen spíše mladším žáků (první stupeň základní školy) pro procvičování násobilky, sčítání a odčítání, dělení se zbytkem, rozpoznávání římských čísel a vyslovování dlouhých čísel.

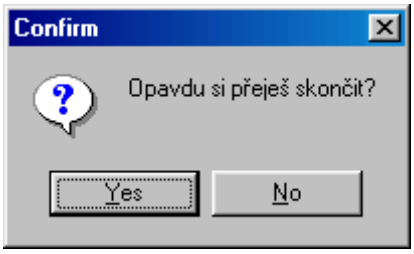


Zkoušení probíhá jednoduchou formou. Program podle nastavených kritérií vygeneruje příklad, jež zkoušenému zadá ke spočítání. Ten do *editačního okénka* napíše výsledek, o němž si myslí, že je správný a stisknutím tlačítka **OK**, nebo klávesy **Enter** potvrdí svůj výběr. Program okamžitě ověří správnost zadaného výsledku a vypíše, byl-li příklad vyřešen správně, či nikoli. Přitom se také aktualizují *statistiky* v horní části okna, kde je uvedeno kolikátý příklad z kolika je řešen, kolik příkladů zkoušeného ještě čeká a celkový počet správně a chybně vyřešených příkladů. Také se vygeneruje další příklad, případně proběhne vyhodnocení zkoušení, jestliže minulý příklad byl poslední.

Po celou dobu zkoušení je zobrazena informace o tom, z jakého typu příkladů zkoušení probíhá (pod statistikami vlevo).

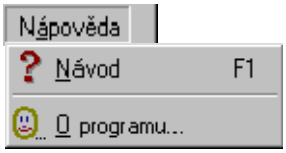
Nové zkoušení - Zapne nové zkoušení. Pokud právě zkoušení probíhá, ukončí ho (bez vyhodnocení) a zapne jej od začátku.

Ukončit toto zkoušení - Předčasně ukončí a vyhodnotí právě probíhající zkoušení. Normálně by se tento příkaz provedl při vyřešení zadaného počtu příkladů. Tato položka je přípustná pouze při zkoušení.



Ukončit program - Vypne program Počty. Před vypnutím se vás program ještě zeptá jestli to myslíte opravdu vážně. Při vypnutí program uloží vaše nastavení do souboru.

Nastavení - Spustí okno Nastavení. Tato volba je v průběhu zkoušení zakázána.

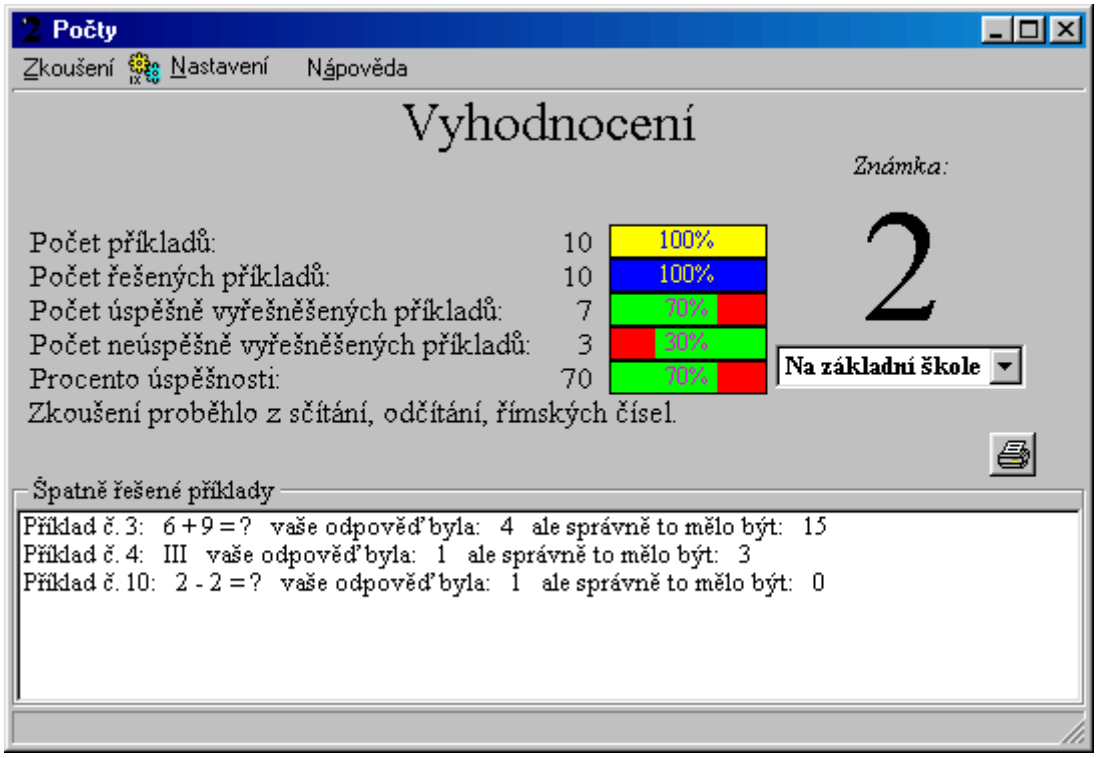


Návod - Spustí tento návod, za předpokladu, že se program i návod nachází ve správném adresáři. Je třeba mít nainstalovaný internetový prohlížeč.

O programu... - Spustí okno s informacemi o verzi programu.

Vyhodnocení

Po vyřešení zadaného počtu příkladů, nebo po předčasném ukončení zkoušení nastane vyhodnocení.



Počet příkladů - Celkový počet příkladů, které měly být řešeny (vždy je 100%)

Počet řešených příkladů - Počet řešených příkladů vůči zadanému počtu (méně než 100% pouze při předčasném ukončení)

Počet úspěšně vyřešených příkladů - Počet správně vyřešených příkladů vůči celkovému počtu příkladů

Počet neúspěšně vyřešených příkladů - Počet chybně vyřešených příkladů vůči celkovému počtu příkladů

Procento úspěšnosti - Počet správně vyřešených příkladů vůči počtu řešených příkladů - vyjádřeno v procentech

Typy příkladů - Typy příkladů, z kterých zkouší proběhlo (sčítání, odčítání, násobení, dělení, římská čísla, čísla slovy)

Známka - Známkové ohodnocení zkoušení (známka je vypočtena podle vybrané stupnice)

Stupnice pro známku - Program nabízí dvě možné stupnice - jako *Na základní škole*, nebo jako *Na Střední škole*. Rozsah jednotlivých stupnic si můžeme ukázat na příkladě. Dejme tomu, že bylo zadáno ke spočítání 10 příkladů. Následující tabulka ukazuje za kolik správně vyřešených příkladů by byla jaká známka a to pro každou stupnici zvlášť:

Počet správných příkladů	Základní	Střední
10	1	1
9	1	1
8	1	2
7	2	3
6	2	4
5	3	5
4	3	5
3	4	5
2	4	5
1	5	5
0	5	5

Špatně řešené příklady - Seznam špatně vyřešených příkladů se správnými výsledky

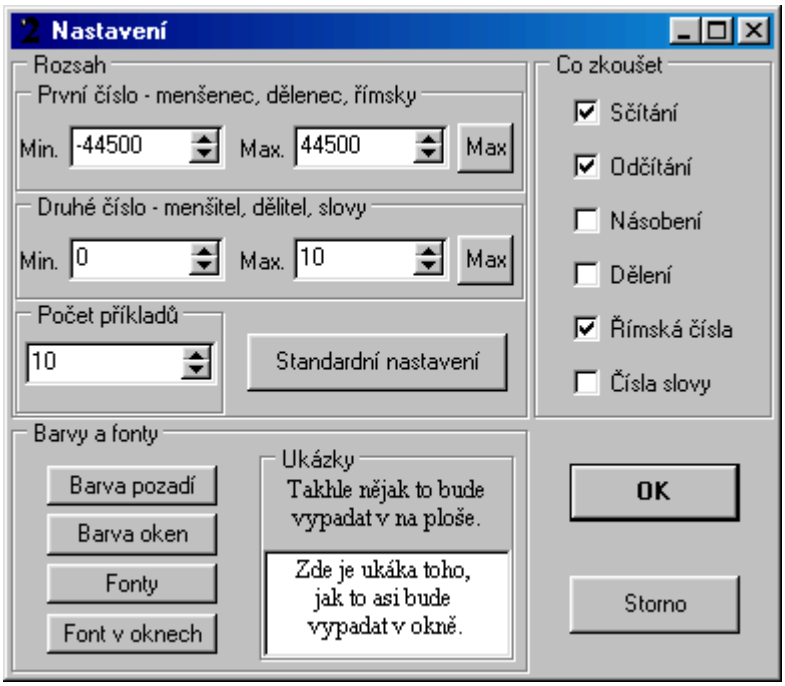
Tisk - Vytiskne seznam chybně řešených příkladů. Zde je ukázka, jak vytištění vypadá:

Špatně řešené příklady

Příklad č. 3: 6 + 9 = ? vaše odpověď byla: 4 ale správně to mělo být: 15
Příklad č. 4: III vaše odpověď byla: 1 ale správně to mělo být: 3
Příklad č. 10: 2 - 2 = ? vaše odpověď byla: 1 ale správně to mělo být: 0

6.3.1. Počty - Nastavení

V tomto okně se nastavuje způsob, rozsah a prostředí pro samotné zkoušení.



První číslo - Rozsah čísla, které je ve sčítání, odčítání, násobení a dělení na prvním místě. Rozsah určují dvě čísla - minimum a maximum. Obě se musí vejít do rozsahu -44500 až 44500, přičemž maximum musí být pochopitelně větší než minimum. Tlačítkem **Max** se tento rozsah nastaví automaticky. Číslo bude při zkoušení náhodně vygenerováno tak, aby se vešlo do zadaného rozsahu. Při zkoušení z římských čísel je tento rozsah hlavním, přičemž ať je tento rozsah jakýkoliv, římské číslo nebude nikdy menší než 1 a větší než 3999. Zkoušení ze slovních vyjádření čísel se rozsah prvního čísla nijak netýká.

Druhé číslo - Rozsah čísla, které je ve sčítání, odčítání, násobení a dělení na druhém místě. Rozsah určují dvě čísla - minimum a maximum. Obě se musí vejít do rozsahu -44500 až 44500, přičemž maximum musí být pochopitelně větší než minimum. Tlačítkem **Max** se tento rozsah nastaví automaticky. Číslo bude při zkoušení náhodně vygenerováno tak, aby se vešlo do zadaného rozsahu. Při zkoušení ze slovních vyjádření čísel je tento rozsah hlavním. Zkoušení z římských čísel se rozsah druhého čísla nijak netýká.

Počet příkladů - Kolik příkladů bude obsahovat jedna zkouška. Toto číslo musí být větší než 0 a menší než 10000.

Standardní nastavení - Nastaví vše, jako tomu bylo na začátku, při prvním spuštění programu.

Barvy a fonty - Nastavení barvy a fontů pro samotné zkoušecí okno. Nastavit lze barvu a font pozadí a barvu či font editačních oken. Změny jsou okamžitě vidět v ukázkovém poli.

Co zkoušet - Zde se dá zatrhnout celkem 5 druhů příkladů, z nichž bude zkoušení probíhat. Bude-li vybráno několik tipů příkladů najednou, program vždy při generování každého příkladu náhodně jeden z vybraných tipů vybere a podle něj vytvoří příklad. Může se tedy stát, že ač byly zaškrtnuty všechny druhy příkladů, zkoušelo se pouze z jednoho druhu, nebo naopak byl každý příklad jiného tipu. Vše je zkrátka naprosto náhodně vybráno.

Ukázky jednotlivých druhů příkladů:

Sčítání

Zadání příkladu	Správné řešení
3 + 7 = ?	10
-14 + (-7) = ?	-21
489 + (-32071) = ?	-31582

Odčítání

Zadání příkladu	Správné řešení
8 - 3 = ?	5
-9 - (-4) = ?	-5
396 - (-40697) = ?	41093

Násobení

Zadání příkladu	Správné řešení
3 x 2 = ?	6
-8 x (-6) = ?	48
150 x (-254) = ?	-38100

Dělení

Zadání příkladu	Správné řešení	Zbytek po dělení
6 : 3 = ?	2	0
-13 : (-4) = ?	3	1
258 : (-962) = ?	0	258

Římská čísla

Zadání příkladu	Správné řešení
III	3
XXXIV	34
MMDCXCVIII	2698

Čísla slovy

Zadání příkladu	Správné řešení
čtyři	4
mínus čtyřicet pět	-45
mínus třicet sedm tisíc devět set tři	-37903